

图形操作终端

GT SoftGOT2000 Version1

操作手册



● 安全注意事项 ●

(使用前请务必仔细阅读)

在使用本产品时,请务必熟读本手册以及本手册中介绍的相关手册。 同时请务必充分注意安全事宜,正确使用。 本手册中所述注意事项仅为本产品直接相关内容。

在本手册中,用"警告"和"注意"对●安全注意事项●进行等级区分。

①警告

错误使用时,会引起危险,有可能导致死亡或重伤。

<u></u> 注意

错误使用时,会引起危险,有可能导致中度伤害或轻伤,或导致财物损失。

此外,即使是 (注意的事项,因具体情况不同,也可能引发重大事故。由于记载的都是重要的内容,所以请务必遵守。

请妥善保管本手册,以备必要时取阅,并且请务必将其交至最终用户。

【设计注意事项】

⚠ 警告

- 根据 GOT、电缆的故障,输出有可能保持为 ON 的状态或保持为 OFF 的状态。 根据触摸面板的故障,可能会导致触摸开关等输入对象发生误动作。 对于有可能引起重大事故的输出信号,应设置外部监视的电路。误输出或误动作可能导致事故。
- 请不要将 GOT 作为报警装置使用,这样有可能导致重大事故。 显示重要的报警或者输出报警的装置,请使用独立并具有冗余性的硬件或者机械互锁的构成。误输出、误动作有可能导 致事故。
- GOT 的背光灯发生故障时,触摸开关有可能无法操作。 GOT 的背光灯一旦发生故障,POWER LED 灯将持续闪烁 (橙色、绿色),显示屏变暗,触摸开关的输入无效。
- GOT 的显示屏采用的是模拟电阻膜方式

[GT27]

虽然 GOT 对应多点触摸,但是请勿在显示屏上同时按压 3 点以上。

同时按压3点以上有可能因误输出,误动作而引发事故。

[GT23]

在显示屏上同时按压 2 点以上时,如果按压点的中心附近有开关,该开关将可能动作。请勿在显示屏上同时按压 2 点以上。同时按压 2 点以上有可能因误输出、误动作而导致事故。

- 更改由 GOT 执行监视的连接机器 (PLC 等)的程序或参数等时,请同时将 GOT 复位或者切断电源。 误输出或误动作有可能导致事故。
- 通过 GOT 执行监视时,如果发生通讯异常(包括电缆脱落),GOT 与可编程控制器 CPU 的通讯将被中断,GOT 无法动作。 总线连接时(仅 GT27): 可编程控制器 CPU 死机,GOT 无法操作

非总线连接时: GOT 无法动作

在构建使用了 GOT 的系统时,应考虑到 GOT 的通讯异常时的情况,使对系统进行重大动作的开关操作通过 GOT 以外的装置进行。

否则可能会因为误输出、误动作而导致事故发生。

注意

- 请勿将控制线及通讯电缆与主电路及动力线等捆扎在一起或相互靠得太近。应相距 10mm 以上距离。因为噪声可能导致误动作。
- 请勿用钢笔及螺丝刀等尖物按压 GOT 的显示屏。有可能导致破损及故障。
- 将 GOT 连接在以太网上使用时,根据系统配置,可使用的 IP 地址会有所限制。
 - 在以太网网络中连接多台 GOT 时:请勿将 GOT 以及连接机器的 IP 地址设置为 192. 168. 3. 18。
 - 在以太网网络中连接 1 台 GOT 时:请勿将除 GOT 以外的连接机器的 IP 地址指定为 192. 168. 3. 18。如果上述系统配置中将 IP 地址设置为 192. 168. 3. 18,GOT 启动时将会发生 IP 地址重复,可能会对 IP 地址设置为 192. 168. 3. 18 的机器的通讯产生不良影响。

IP 地址重复时的动作因机器和系统而异。

- 在与 GOT 连接前,请接通连接机器以及网络机器的电源,使其处于可通讯状态。 连接机器以及通讯线路为不可通讯状态时,GOT 可能会发生通讯错误。
- GOT 受到振动和撞击时,或 GOT 上显示特定的颜色时,GOT 的画面有时会出现闪烁。

【安装注意事项】

♠ 警告

- 在将 GOT 本体安装到控制柜上或从控制柜上拆下时,必须将系统中正在使用的所有外部供应电源全部断开之后再进行操作。
 - 如果未全部断开,可能导致模块故障或者误动作。
- 在 GOT 上拆装选项模块时,必须将系统中正在使用的外部供应电源全部断开之后再进行操作。 如果未全部断开,可能导致模块故障或者误动作。

⚠注意

- 应在符合本说明书中规定的一般规格环境下使用 GOT。 在不符合说明书中规定的一般规格环境下使用 GOT,可能会引起触电、火灾、误动作、产品损坏或使产品性能变差。
- 将 GOT 安装到控制柜上时,应使用 No. 2 十字螺丝刀在规定的扭矩范围内 (0.36N•m~0.48N•m) 拧紧安装螺栓。如果螺栓拧得过松,有可能导致脱落、短路、误动作。如果螺栓拧得过紧,有可能导致螺栓及模块损坏而导致脱落、短路、误动作。
- 在 GOT 上安装通讯模块、打印机模块时,应安装在 GOT 的扩展接口上,并使用 No. 2 十字螺丝刀在规定的扭矩范围内 $(0.36\text{N} \cdot \text{m} \sim 0.48\text{N} \cdot \text{m})$ 紧固安装螺栓。

安装螺栓未拧紧可能会导致脱落、故障或误动作。

安装螺栓拧得过紧可能损坏螺栓及模块,导致脱落、故障或误动作。(仅 GT27)

- 关闭 GOT 的 USB 防护罩时,为确保保护结构有效,应用力将 PUSH 标记的部位压入固定。(仅 GT27)
- 使用时请将保护膜揭下。 如果不揭下就使用,日后可能无法将其揭下。
- ●请勿在阳光直射的场所、高温、粉尘、湿气或振动大的场所使用以及保管本产品。
- 在有油或化学品的环境中使用 GOT 时,请使用防油罩。如果不使用防油罩,可能会因为油或化学品的浸入而导致故障或误动作。

警告

● 在进行接线作业时,必须将系统中正在使用的所有外部供应电源全部断开之后再进行操作。 如果未全部断开,可能会引起触电、产品损坏、误动作。

注意

- 必须将 GOT 电源部分的 FG 端子及 LG 端子与 GOT 的专用接地线连接。 否则,可能引起触电、误动作。
- 请使用 No. 2 十字螺丝刀拧紧端子螺栓。
- 空余端子必须以 0.5N・m ~ 0.8N・m 的扭矩拧紧。 否则可能导致与压接端子短路。
- 请使用合适的压接端子,并按规定的扭矩拧紧。 如果使用了前开口型的压接端子,当端子螺栓松脱时有可能导致脱落、故障。
- GOT 的电源线路,应在确认了产品的额定电压及端子排列之后进行正确安装。 连接了与额定电压不匹配的电源、或者错误接线,可能导致火灾、故障。
- 应在规定的扭矩范围内 (0.5N・m~0.8N・m) 紧固 GOT 电源部分的端子螺栓。 如果端子螺栓拧得过松,有可能导致短路、误动作。 如果端子螺栓拧得过紧,有可能导致螺栓及模块的损坏而引起短路、误动作。
- 应注意防止切屑及线头等异物掉入模块内。否则可能导致火灾、故障、误动作。
- 为防止接线时线头等异物掉入模块内,模块上粘贴有防止异物掉入的标签。 在接线作业时请勿揭下该标签。 在系统运转时,为了散热必须将该标签揭下。
- 通讯电缆安装在 GOT 的接口或与 GOT 连接的模块的连接器上,应在规定的扭矩范围内拧紧安装螺栓和端子螺栓。如果安装螺栓和端子螺栓拧得过松,有可能导致短路、误动作。如果安装螺栓和端子螺栓拧得过紧,有可能导致螺栓及模块的损坏而引起短路、误动作。
- 请将 QnA/ACPU/运动控制器(A 系列)用总线连接电缆插入安装到要连接的模块的接口上,直到发出"咔嚓"声为止。 安装后应确认电缆是否浮起。

否则可能会因为连接不良而导致误动作。(仅 GT27)

♠ 警告

● 应在熟读用户操作手册,充分理解操作方法后,进行用户创建的监视画面的测试操作(位软元件的 ON/OFF、字软元件的 当前值更改、定时器、计数器的设置值 • 当前值更改、缓冲存储器的当前值更改)。 此外,对于那些对系统有重大影响的软元件请勿通过测试操作更改其数据。 否则可能导致误输出、误动作。

【启动/维护注意事项】

⚠警告

- 通电时请勿触摸端子。 可能引起触电。
- 应正确连接电池连接器。 切勿对电池实施如下行为。
 - 充电、拆解、加热、置于火中、短接、焊接等错误使用电池,可能由于发热、破裂、燃烧等引起人身伤害及火灾。
- 清洁或者紧固端子螺栓时,必须从外部将电源全部断开之后再进行操作。如果未全部断开,可能导致设备故障或者误动作。 如果螺栓拧得过松,有可能导致短路、误动作。 如果螺栓拧得过紧,有可能由于螺栓或模块损坏引起短路、误动作。

⚠注意

- ●请勿拆解或改造模块。可能导致故障、误动作、人身伤害、火灾。
- 请勿直接触碰模块的导电部分或电子部件。 可能导致模块的误动作、故障。
- 与模块连接的电缆必须收入套管中或者用夹具进行固定处理。 如果未将电缆收入套管或未用夹具进行固定处理,可能由于电缆的晃动及移动、不经意的拉拽等造成模块及电缆损坏、 电缆接触不良而导致误动作。
- 在拆卸与模块连接的电缆时,请勿用手拉扯电缆部分。 如果在与连接模块的状态下拉扯电缆,可能造成模块或电缆的损坏、电缆接触不良从而导致误动作。
- 请勿使模块掉落或受到强烈撞击。 否则可能造成模块损坏。
- 请勿使安装在模块中的电池掉落或受到撞击。 由于掉落 • 受撞击,电池有损坏、电池内部泄露电池液的可能。 掉落 • 受撞击后的电池请勿继续使用,应废弃。
- 在触碰模块前,必须先与接地的金属物等接触,释放掉人体等所携带的静电。 如果不释放掉静电,可能导致模块故障或者误动作。
- 请使用本公司生产的电池。如果使用非本公司生产的电池,可能会导致火灾或破裂。
- 使用后的电池请立即废弃。请勿让儿童接近。请勿拆解或者投入火中。
- 更换电池、设置终端电阻的 DIP 开关时,必须将外部供应电源全部断开之后再进行操作。如果未全部断开,可能会因为静电而导致故障或者误动作。

【触摸面板的注意事项】

注意

- 使用模拟电阻膜方式的触摸面板时,通常不需要调整,但是经过长时间使用,对象位置和触摸位置有可能错离。对象位置和触摸领域如发生错离,请调整触摸面板
- 对象位置和触摸位置发生错离时,有可能导致其他对象动作、或由于误输出、误动作导致其他意料之外的动作。

【数据存储设备使用时的注意事项】

警告

● 如在 GOT 访问过程中拔下安装在 GOT 的 A 驱动器上的 SD 卡, GOT 的处理将会停止约 20 秒左右。在此期间,将无法操作 GOT, 且画面的更新、报警、日志、脚本等在后台动作的功能也会停止。否则将对系统的动作产生影响,可能导致事故。请在确认 SD 卡存取 LED 熄灭后再拔下 SD 卡。

⚠ 注意

- 如在 GOT 访问过程中拔下安装在 GOT 上的数据存储设备,可能会导致数据存储设备或文件损坏。 如需从 GOT 上拔下数据存储设备,请在通过 SD 卡存取 LED 或系统信号等确认当前未对数据存储器进行访问之后再拔下。
- 将 SD 卡安装在 GOT 上使用时,请切实关闭 SD 卡护盖。 未关闭护盖时,无法读取或写入数据。
- 取出 SD 卡时,由于 SD 卡可能会弹出,请用手抵住 SD 卡将其取出。否则可能会因为脱落而导致 SD 卡损坏或故障。
- 将 USB 机器安装到 GOT 的 USB 接口上时,请切实插入 USB 接口。 如未正确插入,则可能会因为接触不良而导致误动作。
- 取出数据存储设备时,请在 GOT 的实用菜单画面进行数据存储设备的取出操作,在弹出正常结束通知对话框后,再用手抵住数据存储设备将其取出。 否则可能会因为脱落而导致数据存储设备损坏或故障。

【报废处理注意事项】

<u>/</u>!注意

● 产品报废时,应作为工业废弃物处理。废弃电池时应根据各地区制定的法令单独进行。(关于欧盟国家的电池规定的详细内容请参阅所使用的 GOT 的全体使用说明书 (硬件篇)。)

【运输注意事项】

⚠ 注意

- 在运输含锂电池时,必须遵守运输规定。 (关于限制对象机种的详细内容,请参阅所使用的 GOT 的本体使用说明书 (硬件篇)。)
- 模块是精密设备,所以在运输时应避免使其受到超过本体使用说明书中记载的一般规格值的撞击。 否则可能会导致模块故障。 运输后,应进行模块的动作确认。
- ●如果木质包装材料的消毒・除虫用熏蒸剂中所含的卤素类物质(氟、氯、溴、碘等)混入本公司产品,可能会导致故障。请注意防止残留的熏蒸成分混入本公司产品,或采用熏蒸以外的方法(热处理等)进行处理。 另外,消毒・除虫措施请在包装前的木材加工阶段实施。

本软件使用注意事项

1. 关于所使用的计算机的存储器

根据计算机的机种,主存储器小于 128M 字节时,可能会被 $Microsoft^®Windows^®$ 终止处理,因此请使用 128M 字节以上的主存储器。

2. 关于硬盘的剩余容量

本软件执行过程中,需要 100M 字节以上的硬盘虚拟内存空间。 GT SoftGOT1000 执行过程中如果无法确保 100M 字节以上的剩余容量,可能会被 Windows® 终止处理。 请务必确保充足的硬盘虚拟内存空间。

3. GT SoftGOT1000 与 GOT 的非实线 (虚线等)的粗线显示注意事项 GT SoftGOT1000 的显示有时会与 GOT 的显示不同。 关于实际的 GOT 显示,请通过 GOT 本体进行确认。 使用非实线的粗线进行绘制时,在计算机的画面上可能会无法正确显示线型。

前言

非常感谢您选购三菱图形操作终端。 请在使用前仔细阅读本手册,在充分理解图形操作终端的功能和性能的基础上,正确使用本产品。

目录

安全注意事项	A - 1
本软件使用注意事项	A - 6
前言	A - 7
目录	A - 7
GT Works3 的手册一览表	A - 13
简称、总称	A - 1 ²
CT SoftCOT2000 的甘木如识	
1.1什么是 GT SoftGOT2000	
1.2使用前需要确认的内容	1 - 5
1.2.1动作环境	
1.2.2GT SoftGOT2000 的规格	
1.2.3GT SoftGOT2000 的注意事项	
1.2.4许可证密钥的规格	
1.2.5许可证密钥的注意事项 1.2.6可以在 GT SoftGOT2000 使用 , 功能不能	
	1 - 12
通过 GT SoftGOT2000 进行监视	
2.1GT SoftGOT2000 的启动和退出	2 - 2
2.1.1启动 GT SoftGOT2000	
2.1.2自动启动 GT SoftGOT2000	2 - 2
2.1.3多重启动 GT SoftGOT2000	
2.1.4退出 GT SoftGOT2000	2 - 5
2.2GT SoftGOT2000 的画面结构	
2.2.1菜单栏	
2.2.2工具栏	
2.3环境设置	
2.3.1[环境设置] 对话框	
2.4设置通讯方法	
2.4.1[通讯设置] 对话框	
2.5打开工程	
2.5.1打开工作区格式的文件	
2.5.2打开单文件格式的工程	
2.6监视的	
2.6.1监视的开始	
2.6.2监视中的操作 2.6.3监视的停止	
2.0.3 监视时	2 - 33

连接

3.1必要的机器	3 - 2
3.1.1可使用的计算机种类	3 - 2
3.1.2可以连接的机器	
3.1.3所使用的转换器 / 电缆	3 - 2
3.2可监视的连接机器与访问范围	3 - 3
3.2.1连接机器一览表	3 - 3
3.2.2各种连接形式下可监视的连接机器	3 - 6
3.2.3可监视的访问范围	3 - 8
3.2.4冗余系统的监视方法	3 - 21
3.3以太网连接	3 - 47
3.3.1系统配置	3 - 47
3.3.2以太网模块、以太网板 / 卡	3 - 48
3.3.3连接电缆	3 - 48
3.3.4连接机器的设置	3 - 48
3.4CPU 直接连接	3 - 88
3.4.1系统配置	
3.4.2连接电缆	
3.4.3GT SoftGOT2000 的设置	
3.4.4注意事项	3 - 94
3.5计算机链接连接	3 - 95
3.5.1系统配置	
3.5.2串行通讯模块、计算机链接模块	
3.5.3连接电缆	
3.5.4GT SoftGOT2000 的设置	
3.5.5连接机器的设置	3 - 100
3.6MELSECNET/H、MELSECNET10 连接	3 - 103
3.6.1系统配置	
3.6.2网络模块、接口板	
3.6.3连接电缆	3 - 104
3.6.4GT SoftGOT2000 的设置	3 - 104
3.6.5连接机器的设置	3 - 104
3.7CC-Link IE 控制网络连接	3 - 105
3.7.1系统配置	
3.7.2网络模块、接口板	
3.7.3连接电缆	
3.7.4GT SoftGOT2000 的设置	3 - 106
3.7.5连接机器的设置	3 - 106
3.8CC-Link IE 现场网络连接	3 - 107
3.8.1系统配置	
3.8.2网络模块、接口板	
3.8.3GT SoftGOT2000 的设置	
3.8.4连接机器的设置	
3.9CNC 连接	
3.9.1CPU 直接连接	
3.9.2以太网连接	
3.10机器人控制器连接	
3.10/1. 高久控制器连接	
3.10.1余统陷直	

3.10.3连接机器的设置	3 - 114
3.11GX Simulator 连接	3 - 118
3.11.1系统配置	3 - 118
3.11.2操作步骤	3 - 118
3.11.3GT SoftGOT2000 的设置	3 - 118
3.12GX Simulator2 连接	3 - 119
3.12.1系统配置	3 - 119
3.12.2操作步骤	3 - 119
3.12.3GT SoftGOT2000 的设置	3 - 119
3.13与其他公司的可编程控制器连接	3 - 120
3.13.1欧姆龙公司生产的可编程控制器	3 - 120
3.13.2安川电机公司生产的可编程控制器	
3.13.3横河电机公司生产的可编程控制器	
3.13.4西门子公司生产的可编程控制器	
3.14MODBUS (R)/TCP 连接	
3.14.1系统配置	
3.14.2以太网板 / 卡	
3.14.3连接电缆	
3.14.4连接机器的设置	
3.15条形码阅读器连接	
3.15.1系统配置	
3.15.2连接机器的设置	
3.15.3注意事项	
3.16RFID 连接	
3.16.1系统配置	
3.16.3注意事项	
	172
功能	
4.1快照	4 - 2
4.2打印	4 - 3
4.2.1打印操作	
4.2.2打印预览	4 - 4
4.2.3页面设置	4 - 5
4.2.4打印机设置	4 - 6
4.3属性	4 - 7
4.4资源数据	4 - 8
4.5可编程控制器内文件信息显示	4 - 9
4.5.1设置方法	
4.5.2使用时的注意事项	
4.6键盘输入	4 - 11
4.6.1键盘输入的允许 / 禁止方法	
4.6.2通过计算机键盘进行数值输入、ASCII 输入功能的操作	
4.6.3功能键的使用方法	
4.6.4注意事项	4 - 13
4.7弹出菜单	4 - 14
4.7.1弹出菜单的有效 / 无效设置	4 - 14
4.7.2注意事项	4 - 14

4.8脚本错误	4 -	. 16
4.9对象脚本错误信息	4 -	- 17
4.10应用程序启动	4 -	- 18
4.10.1设置方法		
4.10.2应用程序启动记录	4 -	- 26
4.10.3注意事项	4 -	- 27
4.11邮件发送	4 -	- 28
4.11.1邮件发送功能概要	4 -	- 28
4.11.2使用邮件发送功能时的操作流程	4 -	- 29
4.11.3邮件发送功能的设置方法	4 -	- 30
4.11.4关于邮件发送		
4.11.5关于邮件发送记录	4 -	· 36
4.12SoftGOT-GOT 链接功能	4 -	- 38
4.12.1工程数据的同步	4 -	- 40
4.12.2操作权的控制		
4.12.3通过 GOT 内部软元件进行控制 / 通知		
4.12.4设置方法		
4.12.5管理使用 SoftGOT-GOT 链接功能的 GT SoftGOT2000(GT SoftGOT2000 Commander).		
4.12.6注意事项		
4.13PX Developer 关联		
4.13.1设置方法		
4.13.2PX Developer 功能调用记录		
4.14全部画面显示		
4.14.1全部画面显示的类型		
4.14.2设置方法		
4.14.3注意事项		
4.15关闭菜单	4 -	· 72
4.16最后面显示	4 -	- 73
4.17结束键的无效 / 有效设置	4 -	- 74
4.18滚动功能	4 -	- 75
4.19窗口移动		
4.19.1窗口移动的类型		
4.19.2设置方法		
4.20监视专用模式		
	4 -	70
付录		
5.1内部软元件接口函数	5	- 2
5.1.1开发环境		
5.1.2可以访问的软元件		
5.1.3内部软元件接口函数	5	- 3
5.1.4GDev_OpenMapping (打开内部软元件的公共存储器并建立映射)	5	- 5
5.1.5GDev_Read (读取内部软元件)		
5.1.6GDev_Write (写入内部软元件)		
5.1.7GDev_CloseUnMapping (中断并关闭 GOT 内部软元件的公共存储器)		
5.1.8内部软元件接口函数的注意事项		
5.1.9样板程序		
5.2故障排除	5 -	· 13
5.2.1错误消息	5 -	- 13

5.2.2与许可证密钥相关的故障排除	5 - 16
5.2.3与邮件发送相关的故障排除	5 - 17
5.2.4与打印相关的故障排除	5 - 18
5.2.5与文件保存相关的故障排除	5 - 18
5.2.6GOT 的错误代码一览表	5 - 18
5.2.7使用内部软元件接口函数时的错误代码一览表	5 - 18
5.3关于所使用的工程数据	5 - 19
修订记录	

GT Works3的手册一览表

在安装绘图软件的同时,请同时安装与本产品相关的手册。如需印刷版,请就近向代理店或分公司咨询。

■1. GT Designer3(GOT2000)的手册一览表

(1) 画面创建软件相关手册

手册名称	手册编号 (型号代码)
GT Works3 Version1 安装方法	-
GT Designer3 (GOT2000) 帮助	-
GT Converter2 Version3 操作手册 对应GT Works3	SH-081117CHN (1D7MH2)
GOT2000 系列MES 接口功能手册 对应GT Works3 Version1	SH-081229CHN

(2) 连接相关手册

手册名称	手册编号 (型号代码)
GOT2000系列 连接手册(三菱电机机器连接篇) 对应GT Works3 Version1	SH-081205CHN (1D7MK7)
GOT2000系列连接手册(其他公司机器连接篇1)对应GT Works3 Version1	SH-081206CHN
GOT2000系列连接手册(其他公司机器连接篇2) 对应GT Works3 Version1	SH-081207CHN
GOT2000系列 连接手册(微型计算机/MODBUS/周边机器连接篇) 对应GT Works3 Version1	SH-081208CHN

(3) GT SoftGOT2000用手册

手册名称	手册编号 (型号代码)
GT SoftGOT2000 Version1 操作手册	SH-081209CHN

(4) GOT2000用手册

手册名称	手册编号 (型号代码)
GOT2000系列 主机使用说明书 (硬件篇)	SH-081202CHN (1D7MK4)
GOT2000系列主机使用说明书(实用菜单篇)	SH-081203CHN (1D7MK5)
GOT2000系列 主机使用说明书(监视篇)	SH-081204CHN (1D7MK6)

■2. GT Designer3(GOT1000)的手册一览表

请参照GT Designer3(GOT1000)的帮助和手册。

简称、总称

帮助中使用的简称、总称如下所示。

■1. **GOT**

简称、总称			内容
GOT2000系列		GT2712-S	GT2712-STBA、GT2712-STWA、GT2712-STBD、GT2712-STWD
		GT2710-S	GT2710-STBA、GT2710-STBD
	GT27	GT2710-V	GT2710-VTBA、GT2710-VTWA、GT2710-VTBD、GT2710-VTWD
		GT2708-S	GT2708-STBA、GT2708-STBD
		GT2708-V	GT2708-VTBA、GT2708-VTBD
	CT22	GT2310-V	GT2310-VTBA、GT2310-VTBD
	GT23	GT2308-V	GT2308-VTBA、GT2308-VTBD
	GT SoftGOT2000	•	GT SoftGOT2000 Version1
GOT1000系列			GOT1000系列
GOT900系列			GOT-A900系列、GOT-F900系列
GOT800系列			GOT-800系列

■2. 通讯模块

简称、总称	内容
总线连接模块	GT15-QBUS、GT15-QBUS2、GT15-ABUS、GT15-ABUS2、GT15- 75QBUSL、GT15-75QBUS2L、GT15-75ABUSL、GT15-75ABUS2L
串行通讯模块	GT15-RS2-9P、GT15-RS4-9S、GT15-RS4-TE
MELSECNET/H通讯模块	GT15-J71LP23-25、GT15-J71BR13
CC-Link IE控制器网络通讯模块	GT15-J71GP23-SX
CC-Link IE现场网络通讯模块	GT15-J71GF13-T2
CC-Link通讯模块	GT15-J61BT13
无线局域网通讯模块	GT25-WLAN
串行多台拖带连接模块	GT01-RS4-M
接口转换适配器	GT10-9PT5S

■3. 选项模块

简称、总称		内容					
打印机模块		GT15-PRN					
	视频输入模块	GT27-V4-Z(GT16M-V4和GT27-IF1000的套装)					
河栖 BCB提出	RGB输入模块	GT27-R2-Z(GT16M-R2和GT27-IF1000的套装)					
视频·RGB模块	视频·RGB输入模块	GT27-V4R1-Z(GT16M-V4R1和GT27-IF1000的套装)					
	RGB输出模块	GT27-ROUT-Z(GT16M-ROUT和GT27-IF1000的套装)					
多媒体模块		GT27-MMR-Z(GT16M-MMR和GT27-IF1000的套装)					
视频信号转换模块		GT27-IF1000					
外部输入输出模块		GT15-DIO、GT15-DIOR					
声音输出模块		GT15-SOUT					

■4. 选配件

	简称、总称	内容						
SD卡		L1MEM-2GBSD、L1MEM-4GBSD						
电池		GT11-50BAT、GT11-BAT						
保护膜	GT27用	GT25-12PSGC、GT25-10PSGC、GT25-08PSGC、GT25-12PSCC、GT25-10PSCC、GT25-08PSCC、GT25-12PSCC-UC、GT25-10PSCC-UC、GT25-08PSCC-UC						
	GT23用	GT25-10PSCC-UC、GT25-08PSCC-UC						
防油罩		GT20-10PCO、GT20-08PCO						
USB防护罩		GT25-UCOV						
支架		GT15-90STAND、GT15-80STAND、GT15-70STAND、GT15-60STAND						
附属装置		GT15-70ATT-98、GT15-70ATT-87、GT15-60ATT-97、GT15-60ATT-96、GT15-60ATT-87、GT15-60ATT-77						

■5. 软件

(1) GOT关联软件

简称、总称	内容			
GT Works3	SW1DNC-GTW3-J、SW1DND-GTW3-J、 SW1DNC-GTW3-E、SW1DND-GTW3-E、 SW1DND-GTW3-C			
GT Designer3 Version1	GOT2000系列、GOT1000系列用画面创建软件GT Designer3			
GT Designer3	CT Works 2中有全体COT2000系列甲面否约建物供			
GT Designer3(GOT2000)	→ GT Works3中包含的GOT2000系列用画面创建软件			
GT Designer3(GOT1000)	GT Works3中包含的GOT1000系列画面创建软件			
GT Simulator3	GOT2000系列、GOT1000系列、GOT900系列用屏幕模拟器GT Simulator3			
GT SoftGOT2000	监控软件GT SoftGOT2000			
GT Converter2	GOT1000系列、GOT900系列用数据转换软件GT Converter2			
GT Designer2 Classic	GOT900系列用画面创建软件GT Designer2 Classic			
GT Designer2	GOT1000系列、GOT900系列用画面创建软件GT Designer2			
DU/WIN	GOT-F900系列用画面创建软件FX-PCS-DU/WIN			

(2) 其他软件

简称、总称	内容
GX Works2	SW□DNC-GXW2-J(-JA、-JAZ)型可编程控制器工程软件 (□表示版本)
GX Simulator2	GX Works2的模拟功能
GX Simulator	SW □ D5C-LLT-J(-JV)型梯形图逻辑测试工具功能软件包 (SW5D5C-LLT(-V)以后) (□表示版本)
GX Developer	SW□D5C-GPPW-J(-JV)/SW□D5F-GPPW(-V)型软件包 (□表示版本)
GX LogViewer	SW□DNN-VIEWER-J型软件包 (□表示版本)
PX Developer	SW□D5C-FBDQ-J型计装控制用FBD软件包 (□表示版本)
MT Works2	运动控制器工程环境MELSOFT MT Works2(SW \(\text{DNC-MTW2-J} \) (\(\text{ \chi_\structure}\) \(\ch
MT Developer	SW□RNC-GSV型运动控制器Q系列用集成启动支持软件 (□表示版本)
MR Configurator2	SW□DNC-MRC2-J型伺服安装软件 (□表示版本)
MR Configurator	MRZJW□-SETUP型伺服安装软件 (□表示版本)
FR Configurator	变频器安装软件(FR-SW□-SETUP-WJ) (□表示版本)
NC Configurator	CNC参数设置支持工具NC Configurator
FX Configurator-FP	FX3U-20SSC-H参数设置·监视、测试用软件包(SW \(\text{D5CFXSSCJ} \) (\(\text{□表示版本} \))
FX3U-ENET-L设置工具	FX3U-ENET-L型以太网模块设置用软件(SW1D5-FXENETL-J)
RT ToolBox2	机器人编程用软件(3D-11C-WINJ)
MX Component	MX Component Version a (SW a D5C-ACT-J、SW a D5C-ACT-JA) (a 表示版本)
MX Sheet	MX Sheet Version □ (SW □ D5C-SHEET-J、SW □ D5C-SHEET-JA) (□表示版本)
QnUDVCPU、LCPU日志设置工具	QnUDVCPU、LCPU日志设置工具(SW1DNN-LLUTL-J)

■6. 许可证密钥(GT SoftGOT2000用)

简称、总称	内容
许可证密钥	GT27-SGTKEY-U

■7. 其他

简称、总称	内容
IAI公司	株式会社IAI
阿自倍尔公司	阿自倍尔株式会社
欧姆龙公司	欧姆龙株式会社
基恩士公司	株式会社基恩士
光洋电子工业公司	光洋电子工业株式会社
捷太格特公司	株式会社捷太格特
夏普工业控制系统公司	夏普工业控制系统株式会社
神港科技公司	神港科技株式会社
干野公司	株式会社干野
东芝公司	株式会社东芝
东芝机械公司	东芝机械株式会社
松下公司	松下株式会社
松下设备SUNX公司	松下设备SUNX株式会社
日立产机系统公司	株式会社日立产机系统
日立制作所	株式会社日立制作所
富士电机公司	富士电机株式会社
安川电机公司	株式会社安川电机
横河电机公司	横河电机株式会社
理化工业公司	理化工业株式会社
ALLEN-BRADLEY	Allen-Bradley(Rockwell Automation, Inc)
GE公司	GE Intelligent Platforms
LS产电公司	LS产电株式会社
施耐德电气公司	Schneider Electric SA
SICK公司	SICK AG
西门子公司	Siemens AG
可编程控制器	各公司可编程控制器
控制机器	各公司控制机器
温度调节器	各公司温度调节器
指示调节器	各公司指示调节器
调节器	各公司调节器

1. GT SoftGOT2000的基本知识

1. 1	什么是GT SoftGOT2000	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	1	_	2
1. 2	使用前需要确认的内容																	1	_	5

1.1 什么是GT SoftGOT2000

本手册是对监视软件GT SoftGOT2000(以下简称GT SoftGOT2000)的系统配置、画面配置以及操作方法等的说明。GT SoftGOT2000是具备与GOT2000系列相同功能的软件,能够在计算机或平板电脑上执行指示灯显示、数据显示、信息显示等。

在将本手册中介绍的程序示例应用于实际系统时,请充分验证以确保对象系统在控制方面没有问题。

POINT

关于本手册中记载的内容

本手册中只记载了GT SoftGOT2000的启动方法和操作方法。 关于GT SoftGOT2000的操作方法以外的内容,请参照以下手册。

(1) GT SoftGOT2000的安装方法

关于GT SoftGOT2000的安装方法,请参照以下手册。

➡ 软件安装说明书

(2) GT Designer3的工程数据的制作方法

关于GT Designer3的工程数据的制作方法,请参照以下手册。

➡ GT Designer3 帮助(GOT2000)中文(简体)

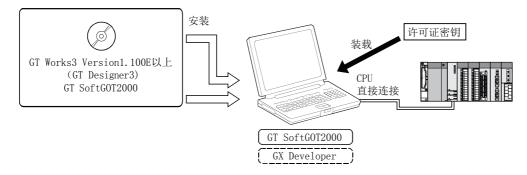
■1. 同时具备了GOT系列的特点和计算机、平板电脑的优点

(1) 能够与应用程序 (包括MELSOFT) 关联

(a) 与GT Designer3的关联

如果在同一台计算机上安装了GT Soft GOT2000和GT Designer3,就能够用1台计算机来完成从创建画面到执行监视为止的所有操作。

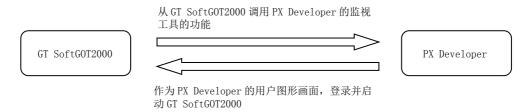
使用GT Designer3来制作或修正画面后,可以立即通过GT SoftGOT2000进行监视,从而大幅提高设计效率。



(b) 与PX Developer的关联

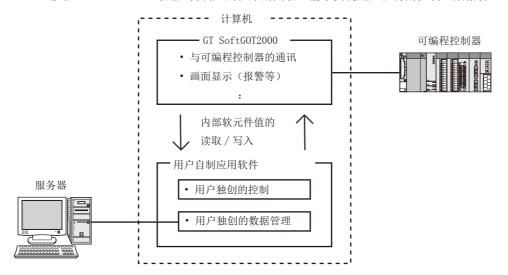
通过与PX Developer关联,可以从GT SoftGOT2000调用PX Developer的监视工具的功能。此外,因为从PX Developer也能够启动GT SoftGOT2000,可以实现软件之间的功能互补。关于PX Developer的监视工具,请参照以下手册。

➡ PX Developer Version□ 操作手册 (监视工具篇)



(c) 与Windows应用程序的关联

可以从GT SoftGOT2000启动Windows的其他应用程序。 此外,还可以从用户自制的应用程序对GT SoftGOT2000的内部软元件进行读取/写入。 通过GT SoftGOT2000与用户自制应用程序的关联,能够实现用户独有的控制、数据管理等。



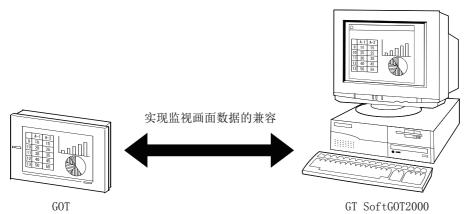
(2) 灵活应对高分辨率

备有从UXGA到VGA的各种画面尺寸,用户还能够以点为单位自由设置分辨率,可以根据用途来选择画面尺寸。GT SoftGOT2000支持下列分辨率。

- (a) 固定分辨率
 - X:640, 800, 1024, 1280, 1600, 1920点
 - Y:480, 600, 768, 1024, 1200点
- (b) 用户设置
 - X×Y (分辨率指定) (640~1920×480~1200点)

■2. 可以直接使用与GOT2000系列相同的监视画面数据

GT SoftGOT2000使用的是通过GT Designer3创建的监视画面数据。 通过将GOT类型转换为GTSoftGOT2000用,可以直接使用GOT2000系列所使用的监视画面数据。 因为实现了与GOT相同的画面和操作性,所以不会造成操作人员或维修人员不适应或感到混乱。



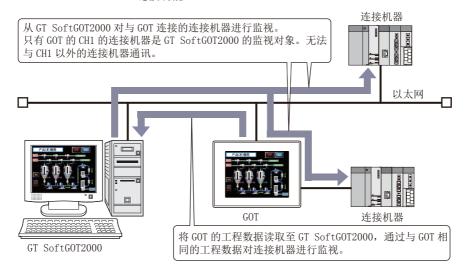
■3. 能够将GOT的数据与GT SoftGOT2000的数据同步

SoftGOT-GOT链接功能是指,将GT SoftGO2000与GOT用以太网连接,并且使GT SoftGOT2000的工程数据、资源数据与GOT的数据进行同步的一种功能。

对输入对象 (触摸开关、数值输入、ASCII输入)等进行操作时,为防止GT SoftGOT2000和GOT上的同时操作,只允许其中一方的操作。

与GOT连接的连接机器也可以从GT SoftGOT2000进行监视。

➡ 4.12 SoftGOT-GOT链接功能



1.2 使用前需要确认的内容

1. 2. 1 动作环境

GT SoftGOT2000的动作环境如下所示。

项目	内容
计算机	• 运行Windows的个人计算机
0S	・Microsoft Windows 8.1 Enterprise(32位版、64位版)***5**8*9 ・Microsoft Windows 8.1 Pro(32位版、64位版)***5**8*9 ・Microsoft Windows 8.1 (32位版、64位版)***5**9 ・Microsoft* Windows* 8 Enterprise (64位版、32位版)****5**9 ・Microsoft* Windows* 8 Pro(64位版、32位版)****5**9 ・Microsoft* Windows* 8 (64位版、32位版)****5**9 ・Microsoft* Windows* 7 Ultimate (64位版、32位版)***5**8**9 ・Microsoft* Windows* 7 Enterprise (64位版、32位版)***5**8**9 ・Microsoft* Windows* 7 Professional (64位版、32位版)***5**8**9 ・Microsoft* Windows* 7 Professional (64位版、32位版)***5**8**9 ・Microsoft* Windows* 7 Home Premium (64位版、32位版)***5***9 ・Microsoft* Windows* 7 Starter (32位版)***5 ・Microsoft* Windows Vista* Ultimate (32位版)***5 ・Microsoft* Windows Vista* Enterprise (32位版)***5 ・Microsoft* Windows Vista* Business (32位版)***5 ・Microsoft* Windows Vista* Home Premium (32位版)***5 ・Microsoft* Windows Vista* Home Basic (32位版)***5 ・Microsoft* Windows* XP Professional (32位版) Service Pack2以上**3*5 ・Microsoft* Windows* XP Home Edition (32位版) Service Pack2以上**3*5 ・Microsoft* Windows* XP Embedded (32位版) Service Pack2以上**3*5 ・Microsoft* Windows* XP Embedded (32位版) Service Pack2以上**3*5 ・Microsoft* Windows* XP Embedded (32位版) Service Pack2以上**3*5
CPU	・Microsoft Windows 2000 Professional Service Pack4以后 中文(間冲) 推荐1GHz以上
存储器	・使用Windows 8.1 (64位版)、Windows 8 (64位版)、Windows 7 (64位版)时:推荐 2GB以上 ・使用Windows 8.1 (32位版)、Windows 8 (32位版)、Windows 7 (32位版)、Windows Vista (32位版)时:推荐1GB以上 ・使用Windows XP、Windows 2000时:推荐512MB以上
显示	分辨率VGA(640×480点)以上
硬盘剩余容量	・安装时:推荐2GB以上・执行时:推荐512MB以上
显示颜色	High Color (16点)以上
硬件*7	GT27-SGTKEY-U (许可证密钥 (USB端口用))
其他软件	创建工程数据时,需要以下软件。
其他硬件	使用GX Simulator2连接时,需要以下软件。 • GX Works3 Version1.09K以上 请使用支持上述OS的硬件。 • 安装时: 鼠标、键盘、DVD-ROM驱动器或CD-ROM驱动器 • 执行时: 鼠标、键盘 • 打印时: 打印机 以下内容请在需要时准备。 • 执行时(仅限输出蜂鸣器音等时): 声音功能、扬声器
	*1 使用GT Designer3、PX Developer时,需要额外的剩余容量。 关于使用GT Designer3时所需的剩余容量,请参照以下手册。 ■ GT Designer3 帮助(GOT2000)中文(简体) 关于使用PX Developer的监视工具时所需的剩余容量,请参照以下手册。

➡ PX Developer Version□ 操作手册 (监视工具篇)

使用用户自制的应用程序时,需要额外的剩余容量。

*2 安装GT SoftGOT2000时,必须具备管理员权限。

- *3 安装及使用GT SoftGOT2000时,必须具备管理员权限。 *4 安装及使用GT SoftGOT2000时,必须具备管理员权限。 与其他应用程序关联的情况下,这些应用程序也请在管理员权限下使用。

- *5 不支持以下功能。
 - Windows® 兼容模式下的应用程序启动
 - 用户的简易切换
 - 桌面主题的更改 (字体大小的更改)
 - 远程桌面
 - •100%以外的DPI设置
- *6 请使用与GT SoftGOT2000安装于同一GT Works3中的GT Designer3。
- *7 使用GT27-SGTKEY-U时,计算机必须具备USB端口。 *8 不支持Windows XP Mode。
- *9 不支持Windows Touch。

POINT

(1) 使用用户自制应用程序时的动作环境

用户自制的应用程序与GT SoftGOT2000同时使用。

因此,使用用户自制应用程序时,请准备用户自制应用程序与GT SoftGOT2000可同时动作的动作环境。

(2) 关于计算机的唤醒功能、休眠设置、节电功能以及待机模式

进行了计算机的唤醒功能、休眠设置、节电功能、待机模式的设置时,可能会出现以下现象。

- 与可编程控制器CPU通信时发生通讯错误。
- 识别不出许可证密钥。

因此,请勿进行上述的设置。

1.2.2 GT SoftGOT2000的规格

GT SoftGOT2000的规格如下所示。

项目	规格
分辨率 (点)	640×480、800×600、1024×768、1280×1024、1600×1200、X×Y(指定分辨率)*1
显示颜色 (色)	65536色
存储器容量	57MB

^{*1} X和Y表示用户设置的画面尺寸。

■ 2.3.1 [环境设置]对话框

POINT

关于工程数据的显示

(1) 关于全部画面显示

如果计算机的分辨率与GT SoftGOT2000的分辨率相同,推荐使用全部画面显示功能并将边框和菜单设置为不显示。

不使用全部画面显示功能时,画面上下左右的显示会因边框和菜单而无法完全显示。

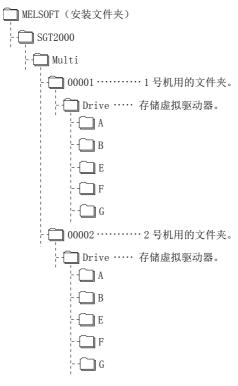
(2) 关于GOT类型和分辨率

请将使用GT Designer3创建的工程数据的GOT类型 (机种、分辨率)设置为与GT SoftGOT2000的分辨率设置相同。

如果设置不同,将无法读取工程数据。

■1. 关于虚拟驱动器

GT SoftGOT2000将计算机硬盘中的下列文件夹作为虚拟驱动器使用。每个号机均会创建一个虚拟驱动器。



虚拟A驱动器~虚拟G驱动器可以更改为任意文件夹。 关于虚拟A驱动器~虚拟G驱动器的文件夹更改,请参照以下内容。

➡ 2.3 环境设置

■2. 资源数据的保存位置

资源数据以如下结构保存在虚拟A驱动器或用户指定文件夹中。

保存位置		功能				
		报警监视、	配方、	日志、		
虚拟A驱动器或用户	工程数据中 指定的文件夹名	硬拷贝 (文件保存)*1、 时间动作		操作日志功能		
指定文件夹	G1SgtReport	报表 (打印)				
	G1SgtHardcopy	硬拷贝 (打印)				

- *1 文件的保存位置可以在环境设置对话框的[硬拷贝功能的文件输出]中选择。 关于环境设置对话框,请参照以下内容。
 - 2.3.1 [环境设置]对话框

以下是各资源数据的文件类型。

功能	文件夹名	文件类型及文件名
		工程数据中设置的文件名 AAM*****. G2A
报警监视	工程数据中设置的文件夹名	工程数据中设置的文件名 AAM*****. CSV
		工程数据中设置的文件名 AAM*****. TXT
		工程数据中设置的文件名 ARP*****. G2P
配方	工程数据中设置的文件夹名	工程数据中设置的文件名 ARP*****. CSV
		工程数据中设置的文件名 ARP*****. TXT
		工程数据中设置的文件名 LOG*****_******. G2L
日志	工程数据中设置的文件夹名	工程数据中设置的文件名 LOG*****_*******. CSV
		工程数据中设置的文件名 LOG*****_*******************************
Tild# 17 (who 1/h /17 + 2) 42	工工程标片以图像分析工作	工程数据中设置的文件名 SNAP***** BMP
硬拷贝 (文件保存)*2	工程数据中设置的文件夹名	工程数据中设置的文件名 SNAP*****. JPG
硬拷贝 (打印)	G2SgtHardcopy (固定)	HARDCOPY. BMP (固定)
报表 (打印)*1	G2SgtReport (固定)	REP00001. CSV~REP00008. CSV
		工程数据中设置的文件名 OPELOG_YYYYMMDD_SSSS. G20
操作日志功能	工程数据中设置的文件夹名	工程数据中设置的文件名 OPELOG_YYYYMMDD_SSSS. CSV
		工程数据中设置的文件名 OPELOG_YYYYMMDD_SSSS. TXT
时间动作	工程数据中设置的文件夹名	工程数据中设置的文件名 TIMEACTION. G2T

- *1 在报表画面中使用中文输出CSV文件时,有可能无法正确显示字符。
- 另外,在无法显示日文的环境下,在报表画面中使用日文输出CSV文件时,有可能无法正确显示字符。 文件的保存位置可以在环境设置对话框的[硬拷贝功能的文件输出]中选择。
- - 关于环境设置,请参照以下内容。
 - 2.3.1 [环境设置]对话框

POINT

虚拟驱动器的文件名的相关注意事项

虚拟驱动器的文件夹名中只可以使用ASCII字符 (" | "、","和";"除外),最多可以设置78个字符。文件存储位置的路径名加存储文件名 (包括扩展名)最多不超过256个字符。 全角、半角假名视作2个字符。

1.2.3 GT SoftGOT2000的注意事项

■1. 数值显示

[数值显示]的[显示方式]选择为[实数]时,如果存储了不正确的数值,则GT SoftGOT2000中会显示不正确的数值。(GOT中会显示[non]。)

■2. 时钟的显示

GT SoftGOT2000监视时的时钟显示使用计算机的时钟数据。

(GOT会读取并使用可编程控制器CPU的时钟数据。)

进行基于时钟数据的控制时,请将可编程控制器CPU的时钟数据与计算机的时钟数据保持一致。由于不支持计算机的[自动调整夏令制时间],因此请勿勾选[自动调整夏令制时间]。

■3. GT SoftGOT2000的版本

请使用与创建工程数据的GT Designer3相同版本的GT SoftGOT2000。 如果使用了不同版本的GT SoftGOT2000,有可能会导致文件无法打开,功能、设置无效或者无法正常动作。 关于工程数据的兼容性,请参照以下内容。

➡ 5.3 关于所使用的工程数据

■4. 打印机输出功能

(1) 硬拷贝输出位置

硬拷贝的输出位置可以在GT Designer3或GT SoftGOT2000中设置。每个硬拷贝输出位置所需的设置如下所示。

(a) 在GT Designer3的硬拷贝设置中,输出位置选择了[打印机]时

硬拷贝	的输出	GT SoftGOT2000中的设置					
文件保存位置 (硬拷贝 (文件保存))	打印的有无	页面设置的 [硬拷贝功能的打印机输出]	环境设置的 [硬拷贝功能的文件输出]				
虚拟A驱动器 (G1SgtHardcopy)	有	勾选	-				
虚拟A驱动器 (G1SgtHardcopy)	无	不勾选	-				

-: 设置无效

(b) 在GT Designer3的硬拷贝设置中,输出位置选择了[文件]时

硬拷贝的输出		GT SoftGOT2000中的设置		
文件保存位置 (硬拷贝 (文件保存))	打印的有无	页面设置的 [硬拷贝功能的打印机输出]	环境设置的 [硬拷贝功能的文件输出]	
虚拟A驱动器 (G1SgtHardcopy)	无	-	选择[默认]	
GT Designer3的硬拷贝设置中 所设置的保存位置	无	-	选择[工程数据设置]	

-: 设置无效

关于硬拷贝功能,请参照以下内容。

➡ GT Works3 帮助(GOT2000)中文(简体)

关于页面设置,请参照以下内容。

➡ 4.2.3 页面设置

关于环境设置,请参照以下内容。

➡ 2.3 环境设置

(2) 执行硬拷贝时的系统报警

执行硬拷贝时不显示系统报警。 关于硬拷贝的故障排除,请参照以下内容。

⇒ 5.2.4 与打印相关的故障排除5.2.5 与文件保存相关的故障排除

(3) 报表功能

无法将数据直接输出到打印机。

打印图像 (CSV文件)被保存在计算机的虚拟A驱动器中, 因此请将数据从各文件输出到打印机。

■5. 用户预先将数据保存在存储卡中的功能时

登录部件用BMP/JPEG文件、文件显示用数据时,需要保存在虚拟A驱动器、虚拟B驱动器或虚拟E驱动器中。(使用的驱动器由对象的规格和设置决定。)

关于各功能的详细内容,请参照以下手册。

➡ GT Designer3 帮助(GOT2000)中文(简体)

SoftGOT2000无法识别虚拟驱动器之外的文件。

例)文件显示用数据的保存位置 \mathbf{YMELSOFT\mathbf{YSGT1000\mathbf{YMulti\mathbf{Y00001\mathbf{YDrive\mathbf{YA\mathbf{YDCIMG}}}}}

1.2.4 许可证密钥的规格

使用GT SoftGOT2000时需要许可证密钥。 许可证密钥有以下。

型号	安装类型
GT27-SGTKEY-U	USB端口安装型

请务必在开始通过GT SoftGOT2000进行监视前安装许可证密钥。

如果在未安装许可证密钥的状态下开始监视,则GT SoftGOT2000会在大约2小时后自动退出。

此外,从监视开始到结束期间,请确保许可证密钥始终处于安装状态。

如果在监视期间卸载了许可证密钥,则GT SoftGOT2000会自动退出。

POINT

关于许可证密钥

(1) 使用许可证密钥之前

许可证密钥作为1个连接机器通过0S认证。

未安装系统驱动程序时,会在启动GT SoftGOT2000时自动安装系统驱动程序(软元件驱动程序)。

(2) 可使用许可证密钥的对象

GT27-SGTKEY-U是GT SoftGOT2000的专用产品。

无法在GT SoftGOT1000或GT SoftGOT2中使用。

1.2.5 许可证密钥的注意事项

■1. 安装GT27-SGTKEY-U时

(1) 安装/卸载系统驱动程序时

请在拔出GT27-SGTKEY-U后再进行系统驱动程序的安装/卸载。

如果在安装了GT27-SGTKEY-U状态下安装系统驱动程序,USB部分的安装有可能会失败。

安装失败时,请在拔出GT27-SGTKEY-U后卸载系统驱动程序并重新安装。

1.2.6 可以在GT SoftGOT2000使用,功能不能

有一部分GOT2000系列中可使用的功能无法在GT SoftGOT2000中使用。无法使用的功能如下所示。

■1. GT SoftGOT2000

(1) 公共功能

〇:可用的;一:不可用

功能	可否	功能	可否
系统字体显示	0	光标移动	0
选项字体显示	0	脚本	0
对象的重叠	0	1对多连接	-
基本画面显示	0	纵向显示	0
重叠窗口显示	0	触摸面板 • 触摸键	0
显示叠加窗口	0	数值显示、数值输入	0
本地窗口	0	字符串显示、字符串输入	0
按键窗口显示	0	记录数据列表显示	0
画面调用	0	时钟显示	0
画面切换	0	注释显示	0
站号切换	0	报警显示	0
语言切换	0	报警弹出显示	0
系统信息	0	面板仪表显示	0
安全认证	0	记录趋势图表	0
触发动作	0	折线图表	0
时间动作	0	条形图表	0
硬拷贝功能	0	散点图表	0
注释	0	统计图表	0
图形	0	液位显示	0
内部软元件	0	触摸开关	0

(2) 实用菜单功能

〇:可用的;一:不可用

功能区分	功能	可否	功能	可否
	[显示]	0	[时间]	0
	[语言]	0	[连接机器]	-
	[固有信息]	-	[以太网通讯]	-
[GOT设置]	[IP地址]	-	[透明模式]	0
	[操作]	0	[安全]	0
	[实用菜单调用键]	0	[操作员认证]	-
	[USB host]	-		
	[SoftGOT-GOT链接功能]	-	[许可证管理]	-
[扩展功能设置	[VNC服务器功能]	-	[视频/RGB]	-
]	[顺控程序监视]	-	[多媒体]	-
	[备份/恢复]	-		
	[批量自诊断]	-	[绘图检查]	-
540.11.7	[USB软元件管理]	-	[字体检查]	-
	[画面清屏]	-	[触摸面板检查]	-
[维护]	[触摸面板调整]	-	[I/0检查]	-
	[维护时期通知]	-	[以太网状态检查]	-
	[系统报警]	0	[GOT信息]	-

功能区分	功能	可否	功能	可否
	[软元件监视]	-	[SFC监视]	-
	[系统配置]	-	[运动控制器SFC监视]	-
	[顺控梯形图监视]	-	[日志阅读器]	-
CUA-4m 3	[网络监视]	-	[网络状态显示]	-
[监视]	[智能模块监视]	-	[A列表编辑]	-
	[伺服放大器监视]	-	[FX列表编辑]	-
	[运动控制器监视]	-	[梯形图编辑]	-
	[CNC监视]	-	[LCPU故障排除]	-
	[报警信息]	0	[备份/恢复功能]	-
	[图像文件管理]	0	[SRAM管理]	-
[#4- H2 XX: 7HI]	[配方信息]	0	[存储卡格式]	0
[数据管理]	[日志信息]	0	[存储器检查]	0
	[操作日志信息]	0	[GOT批量取得]	-
	[软件包管理]	0		

(3) 扩展功能

〇:可用的;一:不可用

			47,13,13,5
功能	可否	功能	可否
SoftGOT-GOT链接功能	-	软元件数据传送	0
操作权控制	-	软元件监视	-
备份/恢复	-	日志阅读器	-
条形码	-	GOT平台库	-
RFID	-	操作面板	-
计算机远程操作 (串行)	-	视频显示	-
VNC客户机	-	RGB显示	-
VNC服务器		多媒体	-
外部输入输出	-		

(4) 选项功能

〇:可用的;一:不可用

功能	可否	功能	可否
顺控程序监视	-	文件显示	0
网关	-	操作日志	0
65536色显示	0	字符串输入前端处理器	0
窗口滚动	0	对象脚本	0
声音输出	0	记录趋势图表	0
网络监视	-	配方	0
智能模块监视	-	日志	0
伺服放大器监视	-	FTP客户机	0
Q运动控制器监视	-	FTP服务器	0
FX列表编辑	=	维护时期通知	=
操作员认证	=	运动控制器SFC监视	=



	_
-	
	_

2. 通过GT SoftGOT2000进行监视

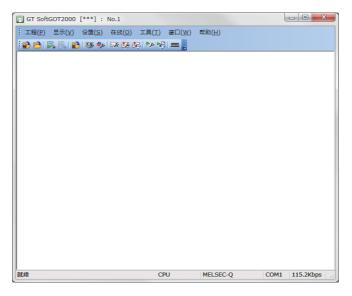
2. 1	GT SoftGOT2000的启动和退出	. 2 – 2
2. 2	GT SoftGOT2000的画面结构	. 2 – 6
2. 3	环境设置	2 - 10
2. 4	设置通讯方法	2 - 13
2. 5	打开工程	2 - 28
2. 6	监视的	2 - 32
2 7	帮 助	2 - 34

2.1 GT SoftGOT2000的启动和退出

2.1.1 启动GT SoftGOT2000

启动GT SoftGOT2000。

- Step 1. 点击[开始]→[所有程序]→[MELSOFT应用程序]→[GT Works3(GOT2000)]→[GT SoftGOT2000]菜单。
- Step 2. 启动GT SoftGOT2000。



POINT

(1) 启动时的窗口位置

GT SoftGOT2000启动时的窗口位置为上次退出时的位置。如果上次是异常退出,则为上次正常退出时的位置。窗口位置按GT SoftGOT2000的各个号机分别保存。

2.1.2 自动启动GT SoftGOT2000

如下所示为启动时使用在线模式,当Windows®启动时自动启动GT SoftGOT2000的方法。

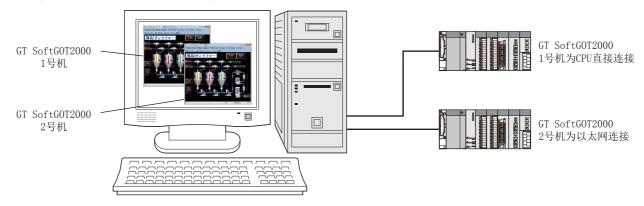
- Step 1. GT SoftGOT2000启动后,读取想要自动启动的工程数据并且通过GT SoftGOT2000进行监视。
- Step 2. 按以下任意1种方式进行操作。
 - [在线]→[启动时在线模式]
 - 鼠标右击后的[启动时在线模式]
- Step 3. 退出GT SoftGOT2000。
- Step 4. 启动资源管理器,将"MELSOFT应用程序"中的GT SoftGOT2000图标复制到Windows®的"启动"中。
- Step 5. 下一次启动Winodws®时就会自动启动GT SoftGOT2000并进行监视。

2.1.3 多重启动GT SoftGOT2000

可在一台计算机上启动多个GT SoftGOT2000程序。

各GT SoftGOT2000分为n号机启动,可以不同的连接形式进行监视。

(号机编号显示在标题栏。可通过环境设置选择显示/隐藏号机编号。)



■1. 启动方法

可以通过以下几种方法执行多重启动。

(1) 按号机编号顺序启动

以常规方法启动GT SoftGOT2000,将按照1号机、2号机、3号机的号机编号顺序依次启动。

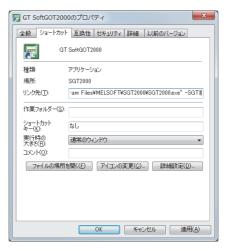
(2) 按指定号机启动

按指定号机启动时(例如, 只启动3号机), 可选择以下方法。

- Step 1. 请根据使用的OS,从以下操作中选择。
 - Windows®XP, Windows Vista®, Windows® 7时 依次选择[开始]→[所有程序]→[MELSOFT应用程序]→[GT Works3 (GOT2000)]→鼠标右击[GT SoftGOT2000],选择[属性]。
 - Windows®2000时 依次选择[开始]→[程序]→[MELSOFT应用程序]→[GT Works3 (GOT2000)]→鼠标右击[GT SoftGOT2000],选择[属性]。
- Step 2. 显示GT SoftGOT2000的属性画面,选择快捷方式页,在[目标]的末尾添加启动号机的关键字。

关键字	内容
-SGTn*1	n处请设置为启动号机的编号。(1~32767)

*1 "-"之前要加半角空格。



启动3号机时

- *Step 3.* 添加关键字后,按[0K]按钮。
- Step 4. 在下次启动GT SoftGOT2000时,将启动指定的号机编号。

Step 5. 如果不想指定号机编号,请删除[目标]中添加的关键字。

POINT

关于多重启动

(1) 指定号机编号启动多个GT SoftGOT2000程序时

想要指定各号机编号启动多个GT SoftGOT2000程序时,请创建各号机的快捷方式。

(2) 多重启动时GT SoftGOT2000为全部画面显示时

多重启动时如果为全部画面显示,除了最前面的号机,其他GT SoftGOT2000均无法操作。 要想操作最前面以外的GT SoftGOT2000,请移动窗口将想要操作的GT SoftGOT2000移动到最前面。 关于窗口的移动,请参照以下内容。

(3) 以全部画面显示启动指定号机编号的GT SoftGOT2000时

在GT SoftGOT2000的属性的[目标]栏中同时添加全部画面显示和号机的关键字,则会以全部画面显示启动指定号机编号的GT SoftGOT2000。(添加关键字的先后顺序没有规定)例)以全屏1方式启动3号机时

关于全部画面显示的关键字,请参照以下内容。

.

■2. 使用时的注意事项

(1) 多重启动时的监视速度

由于计算机性能的限制,多重启动后监视速度会变慢。 建议最多启动4个。 (号机编号可在1~32767间任意指定。)

(2) 多重启动时的GOT内部软元件

GOT内部软元件以号机为单位进行管理。 GOT内部软元件无法在各号机间共享。

(3) 多重启动时的数据保存目标

数据的保存目标以号机为单位进行管理。

(4) 多重启动时其他公司可编程控制器的监视

连接其他公司可编程控制器时,如果多个GT SoftGOT2000的监视目标均指定了相同的COM端口,则只有最初启动的GT SoftGOT2000可以通讯。

此后开始监视的GT SoftGOT2000会发生通讯超时。

2.1.4 退出GT SoftGOT2000

退出GT SoftGOT2000。

- Step 1. 进行以下任意一种操作。
 - 选择[工程]→[退出]菜单。
 - 点击标题栏的 🗙
 - 右击鼠标, 然后选择[退出]菜单

Step 2. 退出GT SoftGOT2000。



POINT

通过GOT内部软元件退出的方法

将GOT內部软元件(GT SoftGOT2000的系统信息区: GS500.b0)设置为ON,就可以退出GT SoftGOT2000。只要事先通过触摸开关设置好上述软元件,就不用选择菜单也可以退出SoftGOT2000。

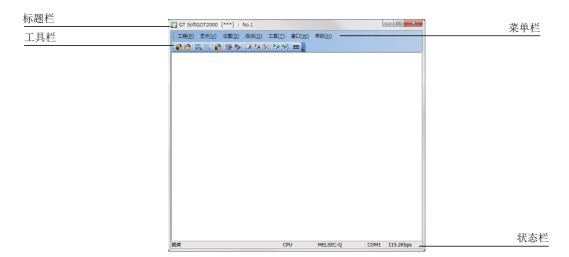
(如果软元件设置为0N的时间过短,有可能无法退出GT SoftGOT2000。请一直保持软元件为0N,直到退出GT SoftGOT2000。)

关于GOT内部软元件的详细内容,请参照以下手册。

➡ GT Designer3 帮助(GOT2000)中文(简体)

2.2 GT SoftGOT2000的画面结构

以下将对画面的结构进行说明。





项目	内容
标题栏	显示工程名和号机编号,以及GT SoftGOT2000 Commander中设置的注释。 • 工程名和号机编号 • GT SoftGOT2000从未显示过工程数据时,工程名显示为[***]。 • GT SoftGOT2000的工程数据中未设置工程标题时,工程名显示为[无题]。 • GT SoftGOT2000 Commander的注释 • 显示GT SoftGOT2000 Commander中设置的注释。(将无视换行而在1行中显示) • 从未监视过对象GOT时,标题栏显示为[***]。 • 未设置GT SoftGOT2000 Commander的注释时,标题栏显示为[无注释(***.***.***)]。(***.***.***为监视的GOT的IP地址)工程名和号机编号以及GT SoftGOT2000 Commander的注释的显示在环境设置的标题栏显示中选择。 关于标题栏显示的详细内容,请参照以下内容。 ■ 2.3 环境设置
菜单栏	可以通过下拉菜单操作GT SoftGOT2000。 关于菜单栏的详细内容,请参照以下内容。 ■ 2.2.1 菜单栏
工具栏	选择图标并操作GT SoftGOT2000。 关于工具栏的详细内容,请参照以下内容。 ■ 2.2.2 工具栏
状态栏	显示操作的说明、通讯设置的连接方法、通讯端口以及波特率。

2.2.1 菜单栏

以下将对菜单栏中的各项命令进行说明。

工程



工程菜单中包含了读取工程数据、快照、打印等相关功能。

₩ 4. 功能

显示



显示菜单中包含了工具栏、菜单栏、滚动栏的显示/不显示切换、全部画面显示、最后面显示的有效/无效切换等功能。

➡ 4. 功能

设置



设置菜单中包含了环境、邮件相关设置,应用程序启动、PX Developer功能设置、键盘输入、监视专用模式、弹出菜单、关闭菜单、结束键的有效/无效切换等功能。

₩ 4. 功能

在线



在线菜单中包含了监视的开始、停止、启动时在线模式的有效/无效切换、通讯 对话框的显示/不显示切换以及通讯相关设置等功能。

➡ 2. 通过GT SoftGOT2000进行监视

工具



工具菜单中包含了资源数据和可编程控制器内文件信息的显示、GOT工程数据的取得、各种错误信息的显示等功能。

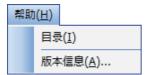
₩ 4. 功能



窗口菜单中包含了窗口的移动等功能。

₩ 4. 功能

帮助



帮助菜单中包含了GT SoftGOT2000相关PDF文件的阅读以及软件版本的确认等功能。

2.7 帮助

2. 2. 2 工具栏

以下将对工具栏的相关内容进行说明。



名	称	内 容
•	打开工程	打开用GT Designer3创建的工程数据。
	打开文件	打开GT Designer3的单文件格式工程(*.GTW)/GT Designer2格式文件(*.GTE)。
	监视开始	开始监视。
0 4	监视停止	停止监视。
B	资源数据	显示资源数据。
9	环境设置	进行GT SoftGOT2000相关的环境设置。
= p	通讯设置	进行GT SoftGOT2000相关的通讯设置。
B	邮件设置	对拨号、发送地址等进行设置。
鉠	邮件发送条件	使工程数据的邮件发送设置无效。
	邮件发送记录	显示邮件发送的相关动作记录。
عر•	应用程序启动设置	进行从GT SoftGOT2000启动其他应用程序所需要的设置。
3	应用程序启动记录	浏览应用程序启动时的动作记录。
*****	键盘输入	进行键盘输入有效 / 无效的切换。

2.3 环境设置

在环境设置中,我们对GT SoftGOT2000的分辨率等进行设置。

- Step 1. 进行以下任意一种操作。
 - 点击 👺 (环境设置)
 - 选择[设置]→[环境设置]菜单
 - 右击鼠标, 然后选择[环境设置]菜单
- Step 2. 弹出环境设置对话框。
- Step 3. 设置完各个项目之后,请点击 确定 按钮。

[环境设置]对话框 2.3.1

■1. 动作设置页



项目名称	内容
全部画面显示时的显示画面大小*1	设置使用全部画面显示功能时的GT SoftGOT2000的显示画面的尺寸。 • [使用工程数据的分辨率]: 全部画面显示的GT SoftGOT2000显示画面以工程数据中设置的分辨率大小显示时选择此项。 • [任意设置]: 全部画面显示的GT SoftGOT2000显示画面以任意大小显示时选择此项。 选择后,请设置显示画面尺寸。 (宽度: 320~1920点,高度: 240~1200点)
虚拟驱动器设置	将硬盘上的任意文件夹设置为虚拟驱动器,完成GOT的驱动器配置。 (默认:标准虚拟驱动器) ■ 1.2.2 GT SoftGOT2000的规格

关于[全部画面显示时的显示画面大小] 如果将[全部画面显示时的显示画面大小]设置为小于环境设置对话框的[分辨率]的值,就可以在全部画面显示GT SoftGOT2000的 同时很方便地使用其他应用程序。



- "分辨率"与"全部画面显示时的显示画面大小"相同时 "全部画面显示时的显示画面大小"小于"分辨率"时
- "分辨率": 1280×1024
- "全部画面显示时的显示画面大小"
- "分辨率": 1280×1024
- "全部画面显示时的显示画面大小"

通过显示滚动栏,可以显示出监视画面的隐藏部分。

➡ 6.19 滚动功能

POINT

关于全部画面显示时的显示画面大小

[全部画面显示时的显示画面大小]中选择了[用户设置]时,可以使用GOT内部软元件 (宽度: GS503、高度: GS504)设置[宽度]和[高度]。

通过在对应的GOT内部软元件中输入值来更改显示画面的尺寸。

关于GOT内部软元件,请参照以下手册。

➡ GT Designer3 帮助(GOT2000)中文(简体)

■2. 辅助设置页



项目名称	内容
窗口移动	选择在全部画面显示功能下,标题栏隐藏等情况下的窗口移动方法。 关于窗口移动的详细内容,请参照6.9小节。 [鼠标] : 移动窗口时,通过鼠标的移动来移动GT SoftGOT2000。 用鼠标的点击决定位置。 [移动按钮]: 移动窗口时,会弹出[窗口的移动]对话框,点击上下左右 按钮,即可以以10点为单位移动GT SoftGOT2000。 即使是在不能使用鼠标的平板电脑上也可以实现窗口移动。
标题栏显示	选择在标题栏中显示的内容。 • [默认]: • 要显示工程名、号机编号时选择。请勾选要显示的项目。 • [将GT SoftGOT2000 Commander的注释设置为标题]: • 要显示GT SoftGOT2000 Commander中设置的注释时选择此项。 • 关于注释的设置方法,请参照以下内容。 —— 4.12.5 管理使用SoftGOT-GOT链接功能的GT SoftGOT2000 (GT SoftGOT2000 Commander)
工程数据读取后资源数据全部删除	要在工程数据读取后将A/B驱动器下的资源数据全部删除时勾选此项。
全部画面显示切换时显示对话框	要在切换为全部画面显示时弹出确认对话框时勾选此项。
最后面显示切换时显示对话框	要在切换为最后面显示时弹出确认对话框时勾选此项。
弹出菜单无效切换时显示对话框	要在弹出菜单无效切换时弹出确认对话框时勾选此项。
GT SoftGOT2000启动时显示标志图	要在GT SoftGOT2000启动时显示标志图时勾选此项。
已启动的GT SoftGOT2000号机编号 指定启动时显示对话框	要在再次启动已经启动的SoftGOT2000时弹出警告的对话框时勾选此项。
GT SoftGOT2000结束时显示对话框	要在GT SoftGOT2000结束时弹出确认对话框时勾选此项。
Windows结束时结束GT SoftGOT2000	要在Windows注销时或者结束时同时结束GT SoftGOT2000时勾选此项。
GOT链接功能使用时显示对话框	要在从GOT同步工程数据时弹出确认对话框时勾选此项。
通过监视专用模式监视开始时显示 对话框	要在开始用监视专用模式进行监视时弹出确认对话框时勾选此项。

2.4 设置通讯方法

在通讯设置中,可以设置连接的可编程控制器的类型和通讯超时时间等。

- Step 1. 进行以下任意一项操作。
 - 点击 🗫 (通讯设置)
 - 选择[在线]→[通讯设置]菜单
 - 右击鼠标, 然后选择[通讯设置]菜单
- Step 2. 弹出通讯设置对话框。
- Step 3. 设置完各个项目之后,请点击 确定 按钮。

POINT

关于通讯设置

请在开始监视前进行通讯设置。

GT SoftGOT2000无法在开始监视后再更改通讯设置。

(但是通讯对话框的设置即使在监视时也可以更改。)

2.4.1 [通讯设置]对话框

■1. 可编程控制器

(1) CPU直接连接(RS-232)



项目	内容			
连接方式	选择CPU直接连接 (RS-232)。			
机种	选择连接的可编	选择连接的可编程控制器。		
通讯端口	选择计算机侧的	的通讯端口。(COM1~COM6)		
波特率	请设置需要使用 QnA系列 / A系列 如果设置了不支	设置与CPU的传送速度。 请设置需要使用的波特率。 QnA系列/A系列的计算机链接连接时,请设置为与所使用的计算机链接或串行通讯块中设置的波特率相同的数值。 如果设置了不支持的波特率,则以9.6kbps的波特率进行通讯。 对OMRON SYSMAC选择了不支持的波特率时,会发生通讯错误。		
	设置超时时间和 (根据不同的连	□重试次数。 接方法,有些项目无法设置。)		
超时	本站	设置监视本站时的超时时间。(1~90(秒))		
	其他站	设置监视其他站点时的超时时间。(1~90(秒))		
	重试	0次或3次固定		
	连接方法选择了	[YASKAWA]时,需要进行设置。		
	本站地址	指定连接网络内的本站地址 (连接了GT SoftGOT2000的可编程控制器的站号)。(1~31)		
对象	发送等待	为了减少网络、对象可编程控制器的负担而设置发送等待时间。(0~30 (×10ms)		
	32位存储顺序	选择32位数据的存储顺序。 • LH顺序: 先存储低位,再存储高位。 • HL顺序: 先存储高位,再存储低位。		
通讯错误对话框	要在发生通讯错误时在GT SoftGOT2000中显示通讯错误对话框时勾选此项。			
登录模式	要通过GT SoftGOT2000进行快速监视时勾选此项。 与FXCPU连接时,如果使用了登录模式,则监视的软元件范围会有限制,有可能无法正常监视。 本设置仅在连接方式中选择了[CPU]-[MELSEC-Q]/[MELSEC-L]/[MELSEC-FX]时有效。			

^{*1} 使用CNC C70时,请选择[MELSEC-Q]。

POINT

使用登录模式时的注意事项 (连接方法为MELSEC-FX时)

使用登录模式时的注意事项如下所示。

另外, 使用登录模式时, 请充分调试后再开始使用。

(1) 可设置的软元件

设置了以下软元件时有可能会发生错误 (通讯超时)。 使用登录模式时,请将对象等软元件设置为除下述软元件以外的软元件。

连接目标CPU的类型	软元件名 (位软元件)	软元件范围
DV	江粉 現	C224~C239
$FX_{0(S)}$, FX_{0N}	计数器触点 (C)	C240~C255
- 1-0,N	特殊辅助继电器 (M)	M8240~M8255
	定时器设置 (T)	T240~T255
FX_1		C128~C143
гл	计数器触点 (C)	C224~C239
		C240~C255
FX _{1S}	计数器触点 (C)	C224~C239
FX _{1N}	计数器触点 (C)	C192~C207
FX _{2 (C)}	计数器触点 (C)	C192~C207
FX _{2N (C)}	计数器触点 (C)	C192~C207
FX _{3U (C)}	计数器触点 (C)	C192~C207
FX _{3G (C)}	计数器触点 (C)	C192~C207

(2) 使用了偏置功能时

使用了偏置功能时,有可能会无意识地对上述软元件范围进行监视,从而发生错误 (通讯超时)。 创建工程数据时,请注意不要使上述软元件发生偏置。

(3) 错误对策

上述(1)、(2)项中所发上的错误会在系统报警中显示。 在使用登录模式时,建议预先在工程数据中设置系统报警。

(2) CPU直接连接(USB)



项目	内容		
连接方式	选择CPU直接连	接(RS-232)。	
机种	选择连接的可编	扁程控制器。	
	设置超时时间和 (根据不同的连	口重试次数。 接方式,有些项目无法设置。)	
超时	本站	设置监视本站时的超时时间。(1~90(秒))	
	其他站	设置监视其他站时的超时时间。(1~90(秒))	
	重试	0次固定	
通讯错误对话框	要在发生通讯错误时在GT SoftGOT2000中显示通讯错误对话框时勾选此项。		
登录模式	要通过GT SoftGOT2000进行快速监视时勾选此项。 与FXCPU连接时,如果使用了登录模式,则监视的软元件范围会有限制,有可能无法正常监视。 本设置仅在连接方式中选择了[CPU]-[MELSEC-Q]/[MELSEC-L]/[MELSEC-FX]时有效。		

^{*1} 使用CNC C70时,请选择[MELSEC-Q]。

(3) 计算机链接连接



项目		内容		
连接方法	选择计算机键	接。		
机种	选择连接的可	「编程控制器(计算机链接模块、串行通讯模块)。		
通讯端口	选择计算机侧	选择计算机侧的通讯端口。(COM1~COM6)		
波特率	请设置需要使	设置与CPU的传送速度。 请设置需要使用的波特率。 如果设置了不支持的波特率,则以9.6kbps的波特率进行通讯。		
]和重试次数。 连接方法,有些项目无法设置。)		
超时	本站	设置监视本站时的超时时间。(1~90(秒))		
	其他站点	设置监视其他站点时的超时时间。(1~90(秒))		
	重试	0次固定		
通讯错误对话框	要在发生通讯	要在发生通讯错误时在GT SoftGOT2000中显示通讯错误对话框时勾选此项。		

^{*1} 使用CNC C70时,请选择[MELSEC-Q]。

(4) MELSECNET/H连接



项目		内容	
连接方法	选择NET/H。		
机种	选择连接的可	T编程控制器 (MELSECNET/H模块)。	
		可和重试次数。 J连接方法,有些项目无法设置。)	
超时	本站	设置监视本站时的超时时间。(1~90(秒))	
	其他站点	设置监视其他站点时的超时时间。(1~90(秒))	
	重试	0次固定	
通讯错误对话框	要在发生通识	要在发生通讯错误时在GT SoftGOT2000中显示通讯错误对话框时勾选此项。	

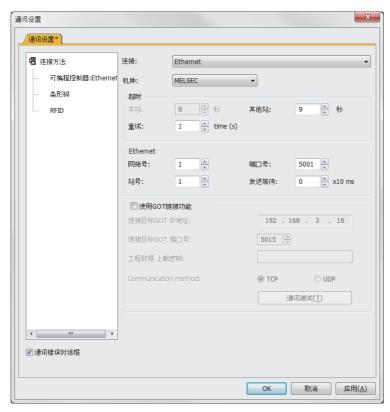
^{*1} 使用CNC C70时,请选择[MELSEC-Q]。

(5) CC-Link IE 控制器网络连接、CC-Link IE 现场网络连接



项目	内容		
连接方法	选择CC IE Co	ontrol或CC IE Field。	
机种	选择连接的可	选择连接的可编程控制器(CC-Link IE 控制器网络通讯模块或CC-Link IE 现场网络通讯模块)。	
	设置超时时间 (根据不同的:	和重试次数。 连接方法,有些项目无法设置。)	
超时	本站	设置监视本站时的超时时间。(1~90(秒))	
	其他站点	设置监视其他站点时的超时时间。(1~90(秒))	
	重试	0次固定	
CC IE Control/ CC IE	选择监视速度	.	
Field	监视速度	高、标准、低	
通讯错误对话框	要在发生通讯错误时在GT SoftGOT2000中显示通讯错误对话框时勾选此项。		

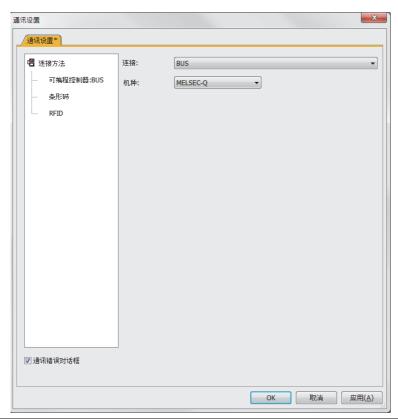
(6) 以太网连接



项目	内容			
连接方法	选择以太网。	选择以太网。		
机种	选择连接的可	编程控制器。		
	设置超时时间 (根据不同的	和重试次数。 连接方法,有些项目无法设置。)		
超时	本站	设置监视本站时的超时时间。(1~90(秒))		
	其他站点	设置监视其他站点时的超时时间。(1~90(秒))		
	重试	0次固定		
	连接方法选择	至了[YASKAWA]时,需要进行设置。		
	本站地址	指定连接网络内的本站地址(连接了GT SoftGOT2000的可编程控制器的站号)。(1~31)		
对象	发送等待	为了减少网络、对象可编程控制器的负担而设置发送等待时间。(0~30(×10ms))		
	32位存储顺 序	选择32位数据的存储顺序。 • LH顺序: 先存储低位,再存储高位。 • HL顺序: 先存储高位,再存储低位。		
	NET No.	设置GT SoftGOT2000的网络号。 OMRON SYSMAC: 1~127 GOT: 0固定 上述以外: 1~239		
Ethernet	端口号	设置计算机侧以太网的端口号。 MELSEC: 1024~65534 GOT: 5001固定 上述以外: 1024~65534(5011, 5012, 5013, 49153除外)		
	PLC No.	设置GT SoftGOT2000的PLC站号。 MELSEC, YASKAWA, YOKOGAWA: 1~64 OMRON SYSMAC, TOSHIBA nv, SIEMENS S7: 1~254 MODBUS/TCP: 1~247 GOT: 1固定		
	发送等待	为了减少网络、对象可编程控制器的负担而设置发送等待时间。(0~10000(×10ms))		

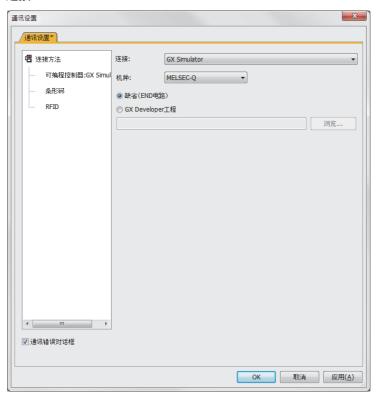
	关于SoftGOT-	OT-GOT链接功能即有效。 -GOT链接功能,请参照以下内容。 '-GOT链接功能
使用G0T链接功能	连接目标 GOT IP地址	设置GOT的IP地址。 点击[通讯测试]按钮即会进行与GOT的通讯测试。
	连接目标 GOT端口号	设置GOT的端口号。
_	工程数据上 载密码	可以设置上传工程数据时用于进行认证的密码。(最长可设置8个半角英文或数字) 预先设置好密码,就会在上载设有密码的工程数据时自动进行认证。
通讯错误对话框	要在发生通讯	错误时在GT SoftGOT2000中显示通讯错误对话框时勾选此项。

(7) 总线连接



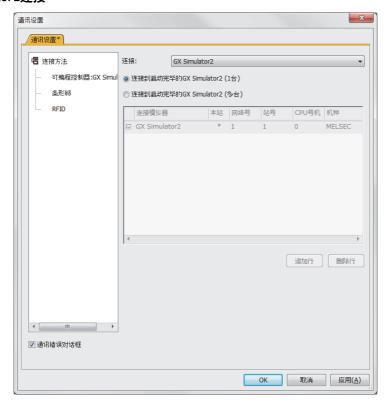
项目	内容
连接方法	选择总线。
机种	选择连接的可编程控制器。
通讯错误对话框	要在发生通讯错误时在GT SoftGOT2000中显示通讯错误对话框时勾选此项。

(8) GX Simulator连接



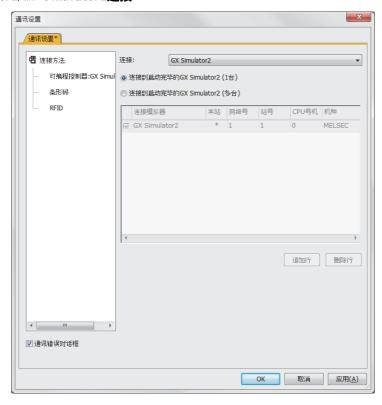
项目	内容	
连接方法	选择GX Simulator。	
机种	选择连接的可编程控制器。	
	缺省(END电路)	读入END命令独有的顺控程序。
	指定GX Developer工程	指定读入的顺控程序。
通讯错误对话框	要在发生通讯错误时在GT SoftGOT2000中显示通讯错误对话框时勾选此项。	

(9) GX Simulator2连接



项目	内容		
连接方法	选择GX Simulator2。		
与已经启动的GX	与1台GX Simulator2连接时选择此项。		
Simulator2(1台)连接	机种	选择连接的可编程控制器。	
	与多台GX Simulator2连接时选择此	项。	
	勾选连接的模拟器,使设置生效。		
	连接模拟器	选择连接的模拟器。	
	本站	设置为本站时选择此项。	
	网络号	设置网络号。(0~239)	
与已经启动的GX Simulator2(多台)连接	PLC No.	设置站号。(1~120)	
0.motocot() []/~[X	CPU号机	设置CPU号机。(0~4)	
	机种	选择连接的可编程控制器。	
	工程名	设置已连接模拟器所使用的工程。	
	追加行	追加行。(最多7行)	
	删除行	删除选中行。	
通讯错误对话框	要在发生通讯错误时在GT SoftGOT2000中显示通讯错误对话框时勾选此项。		

(10) GX Simulator2/MT Simulator2连接



项目		内容	
连接方法	选择GX Simulator2/MT Simulator2	•	
	勾选连接的模拟器,使设置生效。		
	本站	设置为本站时选择此项。	
	网络号	设置网络号。(0~239)	
	PLC No.	设置站号。(1~120)	
GX Simulator2环境	CPU号机	设置CPU号机。(0~4)	
	机种	选择连接的可编程控制器。	
	工程名	设置已连接模拟器所使用的工程。	
	追加行	追加行。(最多7行)	
	删除行	删除选中行。	
	勾选连接的模拟器,使设置生效。		
	本站	设置为本站时选择此项。	
	网络号	设置网络号。(0~239)	
	PLC No.	设置站号。(1~120)	
	CPU号机	设置CPU号机。(0~4)	
GX Simulator2环境	机种	选择连接的可编程控制器。	
	工程名	设置已连接模拟器所使用的工程。	
	用户名		
	密码		
	追加行	追加行。(最多7行)	
	删除行	删除选中行。	
通讯错误对话框	要在发生通讯错误时在GT SoftGOT2	000中显示通讯错误对话框时勾选此项。	

■2. 条形码



项目	内容
使用条形码	一旦勾选,即可使用条形码。
通讯端口	选择计算机侧的通讯端口。(COM1~COM6) 启动多个包含GT SoftGOT2000的应用程序时,请注意避免与其他应用程序或通讯端口重复。指定了相同的通讯端口时,可能会因通讯超时而导致无法监视。
波特率	更改与连接机器的波特率时进行设置。 (4. 8kbps, 9. 6kbps, 19. 2kbps, 38. 4kbps, 57. 6kbps, 115. 2kbps)
数据长度	更改与连接机器的数据长度时进行设置。(7bit, 8bit)
停止位	指定通讯时的停止位长度。(lbit, 2bit)
奇偶性	指定在通讯时是否进行奇偶校验,以及校验的格式。(无/偶数/奇数)

■3. RFID



项目	内容
使用RFID	一旦勾选,即可使用RFID。
通讯端口	选择计算机侧的通讯端口。(COM1~COM6) 启动多个包含GT SoftGOT2000的应用程序时,请注意避免与其他应用程序或通讯端口重复。指定了相同的通讯端口时,可能会因通讯超时而导致无法监视。
波特率	更改与连接机器的波特率时进行设置。 (4. 8kbps, 9. 6kbps, 19. 2kbps, 38. 4kbps, 57. 6kbps, 115. 2kbps)
数据长度	更改与连接机器的数据长度时进行设置。(7bit, 8bit)
停止位	指定通讯时的停止位长度。(1bit, 2bit)
奇偶性	指定在通讯时是否进行奇偶校验,以及校验的格式。(无/偶数/奇数)
サムチェック	设置通讯时是否进行和校验。(有/无)
重试	设置通讯超时时的重试次数。(0~5次) 如果重试之后仍无应答,则为通讯超时。
超时	设置通讯超时的时间。(3~30秒)
发送等待	为了调整从GOT发出通讯请求的时机而进行设置。(0~3000ms)
格式	选择通讯方式。(10/11/12/15) 专用协议 •方式10(LS产电公司生产的LSRF) •方式11 (Mars Techno-Science ICU-60S) •方式12 (Mars Techno-Science ICU-215 (Mifare)) 无顺序协议 •方式15

2.5 打开工程

设置进行监视的工程数据,然后执行监视。

可设置的工程数据为GT Designer3工程/单文件格式工程/GT Designer2格式文件。

- GT Designer3工程······通过GT Designer3创建的工程数据
- GT Designer3的单文件格式工程(*.GTX)······通过GT Designer3创建的压缩了的工程数据

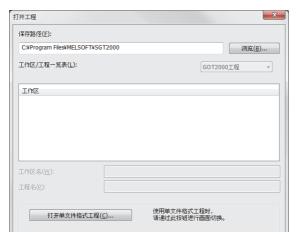
2.5.1 打开工作区格式的文件

Step 1. 进行以下任意一种操作。

- 点击 (打开工程)
- 选择[工程]→[打开]→[工程]菜单
- 右击鼠标,选择[打开]→[工程]菜单

Step 2. 弹出打开工程对话框。

设置好以下项目之后,点击[打开]按钮。



项 目	内 容
保存路径	选择工程数据的保存位置。
工作区/工程一览表	显示保存着的工作区或工程。 双击工作区,即显示工作区内的工程。 选择要打开的工程。
工作区名	显示选择的工作区的名称。
工程名	显示选择的工程名。

Step 3. 弹出确认对话框。(已经是在线模式时不显示。)



Step 4. 选择[是]后,以上一次监视的工程开始监视。

(第一次打开工程时会显示实用菜单。)

不希望以上一次监视的工程数据执行在线监视时,或者要直接离线打开工程时,请预先关闭可编程控制器的电源,或者断开连接计算机与可编程控制器的通讯电缆。

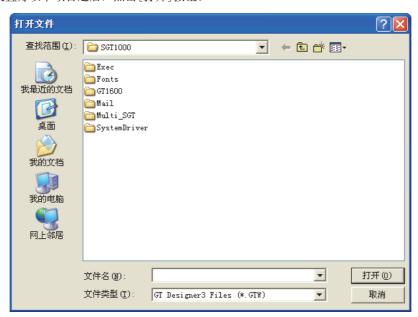


2.5.2 打开单文件格式的工程

Step 1. 进行以下任意一种操作。

- 点击 (打开文件)
- 选择[工程]→[打开]→[文件]菜单
- 右击鼠标,选择[打开]→[文件]菜单

Step 2. 弹出打开文件对话框。 设置好以下项目之后,点击[打开]按钮。



项 目	内 容
查找范围	选择工程数据的保存位置。
文件名	设置要进行监视的工程数据名。
文件类型	选择工程数据的文件格式。 GOT2000文件(*. GTX): GTX格式

Step 3. 弹出确认对话框。(已经是在线模式时不显示。)



Step 4. 选择[是]后,以上一次监视的工程开始监视。

(第一次打开工程时会显示实用菜单。)

不希望以上一次监视的工程数据执行在线监视时,或者要直接离线打开工程时,请预先关闭可编程控制器的电源,或者断开连接计算机与可编程控制器的通讯电缆。



2. 6. 1 监视的开始

用上一次监视的工程数据执行监视。

Step 1. 进行以下任意一种操作。

- 选择[在线]→[监视开始]菜单
- 右击鼠标, 然后选择[监视开始]菜单
- Step 2. 会以上一次监视的工程数据开始监视。



POINT

执行监视前

以上一次监视的工程数据开始监视时的步骤如下所示。

(1) 第一次执行监视时

请选择[工程]→[打开]菜单,设置进行监视的工程数据。

➡ 2.5 打开工程

如果是第一次执行监视,执行本小节的操作时会显示实用菜单。

- (2) 上一次监视后改过工程数据时
 - 请选择[工程]→[打开]菜单,再次设置进行监视的工程数据,然后执行监视。
 - ➡ 2.5 打开工程

2. 6. 2 监视中的操作

GT SoftGOT2000中的鼠标输入相当于GOT的触摸输入。 但是与GOT相比输入范围更窄,所以请根据输入后的蜂鸣器音确认输入。



2. 6. 3 监视的停止

停止监视。

Step 1. 进行以下任意一种操作。

- 点击 🚾 (监视停止)
- 选择[在线]→[监视停止]菜单
- 右击鼠标, 然后选择[监视停止]菜单



Step 2. 监视停止。

2.7 帮助

帮助中可以进行GT SoftGOT2000相关PDF手册的阅读以及软件版本的确认等操作。

POINT

阅读PDF手册前

阅读PDF手册前必须安装GT_Manual3和Adobe® Reader®。

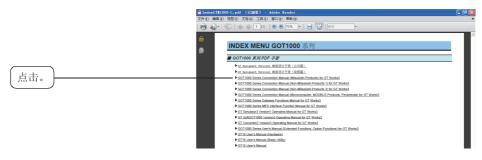
■1. 操作方法

Step 1. 点击[帮助]的各个菜单。

项目	内 容
目录	阅读PDF手册。
连接到三菱电机FA网站	连接到三菱电机FA机器技术信息服务(MELFANSweb)主页。
版本信息	可以确认GT SoftGOT2000的版本。

■2. PDF手册的阅读顺序 (选择[目录]时)

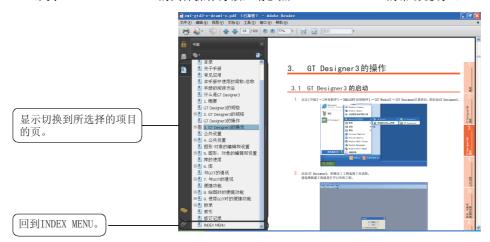
Step 1. 点击[帮助]→[目录]后会显示下面的画面,请点击想要浏览的手册。



*1 以上页面是为了配合说明而制作的,与实际的页面有所出入。

Step 2. 显示所选择的手册。

(关于Adobe® Reader® 的具体操作方法,请参照Adobe® Reader® 的帮助说明。)



*1 以上页面是为了配合说明而制作的,与实际的页面有所出入。

■3. GT SoftGOT2000的版本确认步骤 (选择[版本信息]时)

Step 1. 点击[帮助]→[版本信息]后会显示版本信息画面。



(例:版本1.100E时)

项 目	内 容
GT SoftGOT2000	显示GT SoftGOT2000的版本。
姓名	显示安装GT SoftGOT2000时所输入的姓名。
公司名	显示安装GT SoftGOT2000时所输入的公司名。
确定	关闭版本信息画面。



3. 连接

3. 1	必要的机器
3. 2	可监视的连接机器与访问范围 3 - 3
3. 3	以太网连接
3. 4	CPU直接连接
3. 5	计算机链接连接
3. 6	MELSECNET/H、MELSECNET10连接
3. 7	CC-Link E控制网络连接
3.8	CC-Link IE现场网络连接
3. 9	CNC连接3 - 108
3. 10	机器人控制器连接
3. 11	GX Simulator连接
3. 12	GX Simulator2连接3 - 119
3. 13	与其他公司的可编程控制器连接 3 - 120
3. 14	MODBUS (R)/TCP连接
3. 15	条形码阅读器连接
3. 16	RFID连接

3.1 必要的机器

3.1.1 可使用的计算机种类

■1. 运行Windows®的计算机

通过电缆与连接机器进行连接。根据不同的连接形式使用接口板。

3.1.2 可以连接的机器

■1. 适用CPU

关于GT SoftGOT2000可监视的可编程控制器CPU,请参照以下内容。

➡ 3.2.1 连接机器一览表

■2. 各种连接形式下可监视的连接机器

关于GT SoftGOT2000的连接形式以及各连接形式下可监视的可编程控制器CPU,请参照以下内容。

➡ 3.2.2 各种连接形式下可监视的连接机器

3.1.3 所使用的转换器/电缆

■1. GT SoftGOT2000使用的转换器/电缆

GT SoftGOT2000可以使用GX Work2或GX Developer使用的转换器/电缆。

3.2 可监视的连接机器与访问范围

3. 2. 1 连接机器一览表

GT SoftGOT2000可监视的连接机器如下所示。

■1. 三菱电机生产的可编程控制器

	种类				型号		
			Q00JCPU、	Q00CPU*1、	Q01CPU*1、	Q02CPU、	
	QCPU(Q模式)		Q02HCPU、	Q06HCPU、	Q12HCPU、	Q25HCPU、	
			Q02PHCPU、	Q06PHCPU、	Q12PHCPU、	Q25PHCPU、	
			Q12PRHCPU、	Q25PRHCPU、			
QCPU			Q00UJCPU、	Q00UJCPU(-S8)、	Q00UCPU.	Q01UCPU、	
			Q02UCPU、	Q03UDCPU、	Q04UDHCPU、	Q06UDHCPU、	
			Q10UDHCPU、	Q13UDHCPU、	Q20UDHCPU、	Q26UDHCPU、	
			Q03UDECPU.	Q04UDEHCPU.	Q06UDEHCPU、	Q10UDEHCPU.	
			Q13UDEHCPU、	Q20UDEHCPU.	Q26UDEHCPU、	Q50UDEHCPU.	
			Q100UDEHCPU、				
			Q03UDVCPU、	Q04UDVCPU、	Q06UDVCPU、	Q13UDVCPU、	
			Q26UDVCPU、				
			Q04UDPVCPU、	Q06UDPVCPU、	Q13UDPVCPU、	Q26UDPVCPU	
	QCPU (A模式)		Q02CPU-A、	Q02HCPU-A、	Q06HCPU-A		
C语言控制器			Q12DCCPU-V、	Q24DHCCPU-V、	Q24DHCCPU-LS		
QSCPU			QS001CPU				
			LO2CPU、	LO6CPU、	L26CPU、	L26CPU-BT、	L02CPU-P、
LCPU							
			L06CPU-P、	L26CPU-P、	L26CPU-PBT、	L02SCPU.	L02SCPU-P
QnACPU	QnACPU型		Q2ACPU.	Q2ACPU-S1、	Q3ACPU.	Q4ACPU、	Q4ARCPU
	QnASCPU形		Q2ASCPU.	Q2ASCPU-S1、	Q2ASHCPU.	Q2ASHCPU-S1	
	AnCPU型	AnUCPU	A2UCPU、	A2UCPU-S1、	A3UCPU.	A4UCPU	
		AnACPU	A2ACPU,	A2ACPUP21、	A2ACPUR21、	A2ACPU-S1,	A2ACPUP21-S1、
			A2ACPUR21-S1、	A3ACPU、	A3ACPUP21、	A3ACPUR21	
		AnNCPU	A1NCPU.	A1NCPUP21、	A1NCPUR21、	A2NCPU.	A2NCPUP21、
			A2NCPUR21、	A2NCPU-S1、	A2NCPUP21-S1.	A2NCPUR21-S1.	A3NCPU.
			A3NCPUP21、	A3NCPUR21			
ACPU	AnSCPU型	AnUS (H) CPU	A2USCPU.	A2USCPU-S1,	A2USHCPU-S1		
ACPU		AnS (H) CPU	A1SCPU.	A1SHCPU.	A2SCPU.	A2SCPU-S1、	A2SHCPU,
			A2SHCPU-S1、	A1SCPUC24-R2			
		A1SJ (H) CPU	A1SJCPU.	A1SJCPU-S3、	A1SJHCPU		
	A1FXCPU		A1FXCPU				
			АОЈ2НСРИ.	A0J2HCPU-DC24、	AOJ2HCPUP21、	A0J2HCPUR21、	A2CCPU.
			A2CCPUC24、	A2CCPUC24-PRF、	A2CCPUP21、	A2CCPUR21、	A2CJCPU、
			A2CJCPU-S3				
			FX0系列、	FX0S系列、	FXON系列、		
			FX1系列、	FX1S系列、	FX1N系列、	FX1NC系列、	
FXCPU			FX2系列、	FX2C系列、	FX2N系列、	FX2NC系列、	
			FX3G系列、	FX3GC系列、	FX3GE系列、	FX3GA系列、	
			FX3U系列、	FX3UC系列、	FX3S系列		
MELSECNET/H远程I/O站			QJ72LP25-25、	QJ72LP25G、	QJ72BR15		
CC-Link IE现场网络起始模块			LJ72GF15-T2				
CC-Link IE现场网络以太网适配器模块			NZ2GF-ETB				

运动控制器CPU	Q系列	Q170MCPU、	Q170MSCPU、	Q170MSCPU-S1	
	A系列	A273UHCPU、	A273UHCPU-S3、		
		A171SHCPU、	A172SHCPU、	A173UHCPU、	A173UHCPU-S1

^{*1} 由于GT Soft(GOT2000)推荐与O系列基本型自接连接使用。因此本文持串在通讯功能。

■2. 其他公司生产的可编程控制器

	种类			型号		
	SYSMAC CQM1H	CQM1H				
	SYSMAC CJ1	СЈ1Н.	CJ1G、	CJ1M		
	SYSMAC CJ2	CJ2H(-EIP)、	CJ2M			
欧姆龙公司生	SYSMAC CP1	CP1E				
产的可编程控	SYSMAC α	С200НХ、	C200HG			
制器	SYSMAC CS1	CS1H.	CS1G、	CS1D		
	avavia avavi (av	CV500、	CV1000、	CV2000		
	SYSMAC CVM1/CV	CVM1-CPU01、	CVM1-CPU11、	CVM1-CPU21、		
		CQM1				
		GL60S、	GL60H、	GL70H、	GL120、	GL130、
2 U 4 U 1 3 U	>- 4.6 == 7 (c) 111 4>- 4-1 111	CP-9300MS、	MP-920、	MP-930、	MP-940、	
女川电机公司生	产的可编程控制器	CP-9200(H)、	PROGIC-8,	MP2200、	MP2300、	MP2300S.
		CP-317				
		F3SP05、	F3SP08、	F3FP36、	F3SP21、	F3SP25、
横河电机公司	FA-M3	F3SP35、	F3SP28、	F3SP38、	F3SP53、	F3SP58、
生产的可编程 控制器		F3SP59、	F3SP66、	F3SP67		
	FA-M3V	F3SP71-4N、	F3SP76-7S			
西门子公司生产	的可编程控制器	SIMATIC S7-300、	SIMATIC S7-400			

■3. CNC

种类		型묵
CNC C70	Q173NCCPU	
MELDAS C6/C64	FCA C6、	FCA C64

■4. 机器人控制器

种类			型 号
机器人控制器	CRnQ-700、	CRnD-700	

■5. 条形码阅读器

种类	型 무
	关于可连接的条形码阅读器及构成机器,请参照以下技术快讯。
条形码阅读器	➡ GOT2000系列动作确认机器一览表 (GOT-D-0001)
	关于技术快讯,请就近向各销售公司咨询。

■6. RFID控制器

种类	型号
	关于可连接的RFID控制器及构成机器,请参照以下技术快讯。
RFID控制器	■ GOT2000系列动作确认机器一览表 (GOT-D-0001)
	关于技术快讯,请就近向各销售公司咨询。

3.2.2 各种连接形式下可监视的连接机器

○:可使用 △:有部分限制 ×:不可使用

			CPU直	计算		MUDRII	S [®] 连接	MEL SEC	NET连接			CC-Link连接		
监视的	连接机器	总线 连接	接连 接 *16	机 链接 连接	以太网 连接	RTU	TCP	MELSECNE T/H*10	MELSECNE T/10*11	CC-Link IE控制 ^{*19}	CC-Link IE现场 *20	ID *21	G4 *22	GOT多台 拖带连 接
	除冗余系统 外* ¹³	×	△*17	0	O*18	×	×	O*3	O*3	0	△*29	×	×	×
QCPU (Q模式)	冗余系统 (主基板)	×	0	×	0	×	×	O*2*3*15	O*2*3	0	×	×	×	×
(4)XJ()	冗余系统 (扩展基 板)	×	×	0	0	×	×	×	×	×	×	×	×	×
QCPU (A模式	()	×	0	0	0	×	×	×	0	×	×	×	×	×
C语言控制器		×	0	0	0	×	×	0	0	0	×	×	×	×
QSCPU		×	0	×	0	×	×	0	0	0	0	×	×	×
LCPU		×	O*26	0	0	×	×	×	×	×	0	×	×	×
QnACPU		×	0	△*4	△*4	×	×	×	0	×	×	×	×	×
ACPU	除A1FXCPU 外	×	O*9	△ *5*14	△*6	×	×	×	△*6	×	×	×	×	×
	A1FXCPU	×	0	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
FXCPU		×	0	×	△*24	×	×	×	×	×	×	×	×	×
运动控制器C *23	PU (Q系列)	×	Δ	Δ	Δ	×	×	Δ	Δ	Δ	Δ	×	×	×
运动控制器C *1	PU (A系列)	×	△ *7*8	△ *8*14	△*8	×	×	×	△*8	×	×	×	×	×
MELSECNET/H	远程I/0站	×	O*3	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
CC-Link IE現 模块	见场网络起始	×	0	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
CC-Link IE班 网适配器模均		×	×	×	0	×	×	×	×	×	×	×	×	×
欧姆龙公司生 控制器	上产的可编程	×	Δ	×	△*25*31	×	×	×	×	×	×	×	×	×
安川电机公司 程控制器	月生产的可编	×	0	0	0	×	×	×	×	×	×	×	×	×
横河电机公司 程控制器	月生产的可编	×	×	×	0	×	△*28	×	×	×	×	×	×	×
西门子公司生 控制器	上产的可编程	×	×	×	0	×	×	×	×	×	×	×	×	×
	CNC C70	×	0	0	0	×	×	0	0	0	0	×	×	×
CNC	MELDAS C6/ C64	×	O*12	×	O*12	×	×	×	×	×	×	×	×	×
机器人控制	CRnQ-700	×	0	0	O*30	×	×	0	0	0	0	×	×	×
器	CRnD-700	×	×	×	0	×	×	×	×	×	×	×	×	×
MODBUS/TCP材	1器	×	× 四(和)左(3	×	×	×	0	× 元和1/0钟本	×	×	×	×	×	×

- *1 无论哪种连接形式,运动控制器(A系列)都无法与远程I/0站连接。
- *2 MELSECNET/H接口板请使用版本K以后的驱动程序(SWODNC-MNETH-B)。
- *3 可编程控制器CPU以及MELSECNET/H网络模块请使用功能版本B以后的产品。
- *4 QnACPU使用A系列用计算机链接模块或以太网模块时,无法通过GT SoftGOT2000进行监视。
- *5 无法进行AOJ2-C214-S3、A2CCPU、A2CJCPU的计算机链接。
- *6 无法进行A2CCPUC24(-PRF)、A2CCPU(P21)(R21)、A2CJCPU-S3、A1FXCPU的以太网连接、MELSECNET/10连接。
- *7 与GT SoftGOT2000连接时,无法同时连接其他的MELSOFT产品(GX Developer等)。
- *9 监视AnNCPU(S1)、A2SCPU、A0J2HCPU、A2CCPU时,仅下述软件版本以后可以写入。此前的版本无法写入。
 - · AnNCPU(S1): 带链接为版本L以后,不带链接为版本H以后
 - A2SCPU: 版本H以后 A0J2HCPU: 版本E以后
 - A0J2HCPU-DC24: 版本B以后 A2CCPU: 版本H以后
- *10 网络种类为MELSECNET/H模式、MELSECNET/H扩展模式(PC间网络)时的连接形式。

- *11 网络种类为MELSECNET/10模式 (PC间网络)时的连接形式。 (包括以MELSECNET/H为MELSECNET/10模式 (PC间网络)时。) 无法连接远程I/0网络。
- *12 请使用下述NC系统软件版本为D0版以后的MELDAS C6/C64产品。
 - NC 系统软件版本DO 版以后
- *13 Q00CPU、Q01CPU、Q02CPU、Q02HCPU、Q06HCPU、Q12HCPU、Q25HCPU在多CPU系统配置时请使用CPU功能版本B以后的机种。
- *14 A2SCPU、A2SHCPU、A1SHCPU、A1SJHCPU、A0J2HCPU、A171SHCPU的计算机链接连接时,请使用软件版本U版之后的计算机链接模块。
- *15 QCPU冗余系统中,无法使用MELSECNET/H扩展模块。
- *16 仅在使用下述可编程控制器时,可以通过USB电缆连接。
 - $\verb"Q02HCPU", \verb"Q06HCPU", \verb"Q12HCPU", \verb"Q25HCPU", \verb"Q12PHCPU", \verb"Q25PHCPU", \verb"Q12PRHCPU", \verb"Q25PRHCPU", "Q25PRHCPU", "$
 - QOOUJCPU、QOOUCPU、QO1UCPU、QO2UCPU、QO3UDCPU、QO4UDHCPU、QO6UDHCPU、Q10UDHCPU、
 - $\verb"Q13UDHCPU", Q20UDHCPU", Q26UDHCPU", Q03UDECPU", Q04UDEHCPU", Q06UDEHCPU", Q10UDEHCPU", Q10UD$
 - Q13UDEHCPU、Q20UDEHCPU、Q26UDEHCPU、Q50UDEHCPU、Q100UDEHCPU、Q03UDVCPU、Q04UDVCPU、
 - $\verb"Q06UDVCPU", Q13UDVCPU", Q26UDVCPU", L02CPU", L06CPU", L26CPU", L26CPU"-BT", L02CPU-P", L06CPU-P", L06CPU-P$
 - L26CPU-P、L26CPU-PBT、L02SCPU、L02SCPU-P、FX3G系列、FX3GC系列
- *17 QO3UDECPU、QO4UDEHCPU、Q06UDEHCPU、Q10UDEHCPU、Q13UDEHCPU、Q20UDEHCPU、Q26UDEHCPU、Q50UDEHCPU、Q100UDEHCPU由于本体未内置串行接口,因此无法进行基于串行连接的CPU直接连接。
- *18 Q03UDECPU、Q04UDEHCPU、Q06UDEHCPU、Q10UDEHCPU、Q13UDEHCPU、Q20UDEHCPU、Q26UDEHCPU、Q50UDEHCPU、Q100UDEHCPU通过本体附带的接口进行连接。
- 此时也需要与连接以太网模块时一样进行IP地址等以太网设置。 *19 表示CC-Link IE控制网络连接。
- *20 表示CC-Link IE现场网络连接。
- *21 表示CC-Link连接 (智能设备站)。
- *22 表示CC-Link连接 (经由G4)。
- *23 仅可监视Q170MCPU的可编程控制器CPU部分(1号机)。无法使用PERIPHERAL I/F。
- *24 仅支持FX3U(C)系列、FX3G(C)系列。
- *25 仅支持CJ1H、CJ1G、CJ1M、CJ2H(-EIP)、CS1H、CS1G、CS1D。
- *26 与LO2SCPU-CM以外的LCPU进行RS-232连接时,需要适配器L6ADP-R2。
- *27 无法对本站进行监视。
- *28 仅STARDOM可。
- *29 仅通用型QCPU支持。
- *30 机器人控制器只可以通过以太网模块(QJ71E71)或QnUDE的内置以太网端口连接以太网。
- *31 不支持冗余化的以太网。

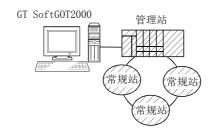
POINT

关于MELSECNET/H, /10, /B, (II)的远程I/0站的监视

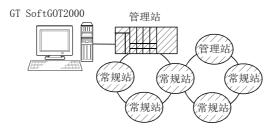
GT SoftGOT2000无法连接MELSECNET/10网络系统以及MELSECNET/B、(II)数据链接系统的远程I/0站以进行监视。请将GT SoftGOT2000与MELSECNET/H网络系统的远程I/0站连接以进行监视。

■1. 网络系统可监视的访问范围 (MELSECNET/H、MELSECNET/10、CC-Link lE控制网络、CC-Link lE现场网络)

- (1) CPU直接连接、计算机链接连接时
 - (a) 连接站为多CPU系统时
 - 可以对网络上的管理站和所有的常规站进行监视。

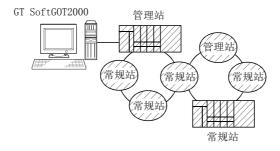


• 可以对其他网络上的管理站和所有的常规站进行监视。

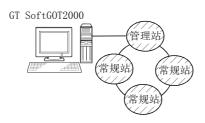


(对其他网络进行监视时,请务必设置路由参数。) 中继站使用通用型QCPU时,可以对CC-Link IE控制网络的站号65以上的站进行监视。

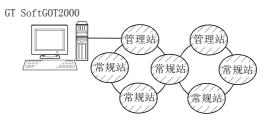
· 在监视目标为多CPU系统时,可以对CPU1号机~4号机进行监视。



- 在对其他站点的软元件进行监视(网络参数分配的B、W的以外)时,根据被监视的可编程控制器CPU的不同,可能会出现无法监视的情况,敬请留意。
 - ➡ (5) 其他站点可监视访问范围和监视软元件设置方法 (例1) ~ (例2)
- (b) 连接站为QCPU (Q模式) /QnACPU时
 - 可以对网络上的管理站和所有的常规站进行监视。



• 可以对其他网络上的管理站和所有的常规站进行监视。



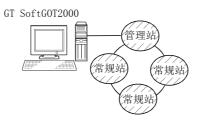
(对其他网络进行监视时,请务必设置路由参数。) 中继站使用通用型QCPU时,可以对CC-Link IE控制网络的站号65以上的站进行监视。

• 连接站为中间站且存在数据链接系统时,可以对主站、本地站进行监视。



- 连接站为中间站时,无需对连接站的可编程控制器CPU进行数据链接参数[访问其他站点时的有效模块号] 进行设置。(即使进行了设置也会被忽略。)
- 在对其他站点的软元件进行监视 (网络参数分配的B、W的以外)时,根据被监视的可编程控制器CPU的不同,可能会出现无法监视的情况,敬请留意。
 - ➡ (5) 其他站点可监视访问范围和监视软元件设置方法 (例1) ~ (例2)
- 与QnACPU连接时,可监视的其他站点仅限于和连接站属于同一种类的可编程控制器CPU。

- (c) 连接站为QCPU (A模式) / AnUCPU时
 - 可以对网络上的管理站和所有的常规站进行监视。



但是,在对其他站点的软元件进行监视(网络参数分配的B、W以外)时,如果监视目标的可编程控制器CPU为QCPU(Q模式)/QnACPU时,将无法进行监视。

• 连接站为中间站时,请用数据链接参数[访问其他站点时的有效模块号]设置监视监视的网络号所连接的模块号。

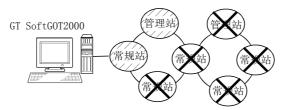


- 与AnUCPU连接时,可监视的其他站点仅限于和连接站属于同一种类的可编程控制器CPU。
- (d) 连接站为AnACPU/AnNCPU时
 - 可以对网络上的管理站进行监视。



但是,当管理站的可编程控制器CPU为QCPU(Q模式)/QnACPU时,无法对网络参数分配B、W以外的软元件进行监视。

• 无法对网络上的常规站进行监视。



- 无法对其他网络进行监视。
- 可监视的其他站点仅限于和连接站属于同一种类的可编程控制器CPU。

(e) CPU直接连接中,连接站为CNC (CNC C70)、机器人控制器(CRnQ-700)时请在多CPU系统下通过下列QCPU进行监视。

	连接机器					
CNC (CNC C70)	Q173NCCPU	O HCDU				
机器人控制器 (CRnQ-700)	Q172DRCPU	QnUCPU				

(2) MELSECNET/H连接、MELSECNET/10连接、CC-Link IE控制网络连接、CC-Link IE现场网络连接时

- GT SoftGOT2000将被作为常规站处理,可以对网络上的管理站和所有的常规站进行监视。 在监视目标可编程控制器CPU为多CPU系统时,可以对CPU1号机~4号机进行监视。
- 其他网络的监视可以经由可编程控制器CPU访问其他的以太网、MELSECNET/H、MELSECNET/10、CC-Link IE控制 网络、CC-Link IE现场网络上的CPU。

但是无法对其他网络上的CNC C70进行监视。

此外,通过以太网只可访问QCPU(Q模式)、QnACPU。

• 对其他网络进行监视时,需要设置路由参数。 关于路由参数的详细内容,请参照以下手册。

关于GT SoftGOT2000路由参数的设置

- ➡ MELSECNET/H接口板用户手册
- CC-Link IE Controller Network Reference Manual

关于可编程控制器CPU的路由参数设置(MELSECNET/H网络系统、MELSECNET/10网络系统连接时)

➡ Q Corresponding MELSECNET/H Network System Reference Manual (PLC to PLC network) 关于可编程控制器CPU的路由参数设置 (CC-Link IE控制网络连接时)

CC-Link IE Controller Network Reference Manual

关于可编程控制器CPU的路由参数设置 (CC-Link IE现场网络连接时)

- CC-Link IE Field Network Master/Local Module User's Manual
- 在对其他站点的软元件进行监视,可以对所访问的可编程控制器CPU的所有软元件进行监视。
 - ➡ (5) 其他站点可监视访问范围和监视软元件设置方法 (例3) MELSECNET/10连接时

POINT

关于路由参数

设置的路由参数会因为连接形式的不同而有所不同。

- MELSECNET/H连接、MELSECNET/10连接时: 在MELSECNET/H接口板的实用菜单中设置路由参数
- CC-Link IE控制网络连接时:

在CC-Link IE控制网络接口板的实用菜单中设置路由参数

• CC-Link IE现场网络连接时:

在CC-Link IE现场网络接口板的实用菜单中设置路由参数

• 以太网连接时:

在GT Designer3中设置路由参数

POINT

QCPU冗余系统的使用注意事项

监视其他网络时,请勿将QCPU冗余系统设为中继站。

将QCPU冗余系统设为中继站时,即使发生了系统切换,GT SoftGOT2000也无法自动跟踪。 (无法监视,并出现超时错误。)

(3) 对网络上的其他站点的软元件进行监视时

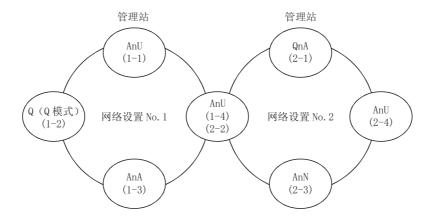
如果对网络系统上的其他站点的软元件进行监视,则显示速度会变得相当慢,因此,请监视通过网络参数分配的链接继电器(B)和链接寄存器(W)。

(4) 监视其他网络的软元件时 (总线连接、CPU直接连接、计算机链接连接时)

- 请务必对连接站的可编程控制器CPU进行路由参数的设置。
- 监视其他网络时,对象等的显示速度会变得非常慢。

(5) 其他站点可监视访问范围和监视软元件设置方法

(例1) CPU直接连接、计算机链接连接时



- 其他站点的软元件 (B、W以外) / 其他网络的监视访问范围 可以访问时的网络号、站号请按下表所示进行设置。
- (a) 对连接站(本站)、通过网络参数分配的B、W进行监视时,请设置为本站。
- (b) 对其他站点(B、W以外)/其他网络讲行监视时,请设置为其他站点(网络号一站号)。

(b) 对其他3	HW. (D. 11)	<u> </u>	11121 XL [1 III.]		目标站	(M)-H J	4 J / °		
GT Soft		网络	Ş号1		网络号2				
G0T2000的连接站	AnU (1-1)	Q(Q模式) (1-2)	AnA (1-3)	AnU (1-4)	QnA (2-1)	AnU (2-2)	AnN (2-3)	AnU (2-4)	
	0	×	0	0	×	0	×	×	
AnU (1-1)	本站		其他站点 (1-3)	其他站点 (1-4)		其他站点 (2-2)			
	0	0	×	0	0	0	×	0	
Q (Q模式) (1-2)	其他站点 (1-1)	本站		其他站点 (1-4)	其他站点 (2-1)	其他站点 (2-2)		其他站点 (2-4)	
	0	×	0	×	×	×	×	×	
AnA (1-3)	其他站点 (0-0)		本站						
(1-4)	0	×	×	0	×	0	×	×	
AnU (2-2)	其他站点 (1-1)			本站		本站			
0-4 (0.1)	×	×	×	×	0	×	×	×	
QnA (2-1)					本站				
AnN (2-3)	×	×	×	×	×	×	0	×	
AIIN (2-3)							本站		
	×	×	×	×	×	0	×	0	
AnU (2-4)						其他站点 (2-2)		本站	

表格阅读方法

上层:可否访问 〇:可以访问 ×:无法访问 下层:网络设置 本站

半 4 1 1 1

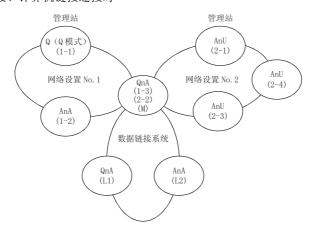
其他站点 (网络号-站号)

POINT

关于链接软元件B、W的监视

对通过链接参数分配的B、W进行监视时,即使是分配给其他站点的也需要设置为本站。 否则将导致显示速度下降。

(例2) CPU直接连接、计算机链接连接时



- 其他站点的软元件 (B、W以外) / 其他网络的监视访问范围 可以访问时的网络号、站号请按下表所示进行设置。
- (a) 对连接站(本站)、通过网络参数分配的B、W进行监视时,请设置为本站。

(h) 对其他站占 (B. W以外) / 其他网络讲行监视时, 请设置为其他站占 (网络号—站号),

GT Soft						访问]目标站					
G0T2000			网络号1			网络号2				数据链接系统		
的连接站	占	QnA (1-1)	AnA (1-2)	QnA (1-3)	AnU (2-1)	QnA (2-2)	AnU (2-3)	AnU (2-4)	QnA (M)	QnA (L1)	AnA (L2)	
		0	0	0	0	0	0	0	0	×	×	
Q(Q模式)	(1-1)	本站	其他站点 (1-2)	其他站点 (1-3)	其他站点 (2-1)	其他站点 (2-2)	其他站点 (2-3)	其他站点 (2-4)	其他站点 (1-3) 或 其他站点 (2-2)	_		
	(4.0)	×	0	×	×	×	×	×	×	×	×	
AnA	(1-2)		本站									
	(1-3)	0	×	0	0	0	0	0	0	×	0	
QnA	(2-2) (M)	其他站点 (1-1)		本站	其他站点 (2-1)	本站	其他站点 (2-3)	其他站点 (2-4)	本站		*1 其他站点 (0-2)	
		×	×	×	0	×	0	0	×	×	×	
AnU	(2-1)				本站		其他站点 (2-3)	其他站点 (2-4)				
		×	×	×	0	×	0	0	×	×	×	
AnU	(2-3)				其他站点 (2-1)		本站	其他站点 (2-4)				
		×	×	×	0	×	0	0	×	×	×	
AnU	(2-4)				其他站点 (2-1)		其他站点 (2-3)	本站				
_	()	×	×	×	×	×	×	×	×	0	×	
QnA	(L1)									本站		
	()	×	×	×	×	×	×	×	×	×	0	
AnA	(L2)										本站	

*1 在对数据链接系统进行监视时,网络号设置为0。

表格阅读 方法

上层: 可否访问

〇: 可以访问

×: 无法访问

下层: 网络设置

本站

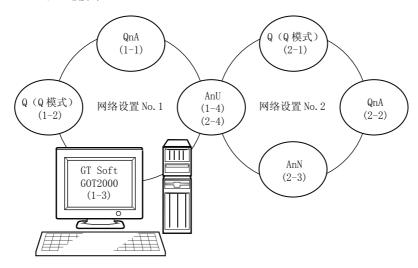
其他站点 (网络号-站号)

POINT

关于链接软元件B、W的监视

对通过链接参数分配的B、W进行监视时,即使是分配给其他站点的也需要设置为本站。 否则将导致显示速度下降。

(例3) MELSECNET/10连接时



• 其他站点的软元件 (B、W以外) 的监视访问范围

GT Soft GOT2000的连接站	访问目标站								
	网络号1				网络号2				
	QnA (1-1)	Q (Q模式) (1-2)	GT SoftGOT 1000 (1-3)	AnU (1-4)	Q (Q模式) (2-1)	QnA (2-2)	AnN (2-3)	AnU (2-4)	
GT SoftGOT2000(1-3)	0	0		0	0	0	×	0	

〇:可以访问 X:无法访问

- 监视软元件设置时的网络号、站号的设置
- (a) 对通过网络参数分配的B、W进行监视时 网络号设置为1,站号设置为本站。
- (b) 监视其他站点 (B、W以外) 时

		访问目	目标站	
GT Soft GOT2000的连接站	QnA (1-1)	Q (Q模式) (1-2)	GT SoftGOT 1000 (1-3)	AnU (1–4)
GT SoftGOT2000(1-3)	1、其他站点 (1)	1、其他站点 (2)		1、其他站点 (4)

表的阅读方法 1、其他站点(2)

网络号的设置站号的设置

POINT

对通过网络参数分配的B、W进行监视时,即使是分配给其他站点的也需要设置为本站。 否则将导致显示速度下降。

■1. 以太网连接时可监视的访问范围

(1) 访问范围

(a) 三菱电机生产的可编程控制器

可以通过GT Designer3的以太网所设置的以太网模块对可编程控制器进行监视。

QCPU、QnACPU时,可以经由可编程控制器CPU访问其他的以太网、MELSECNET/H、MELSECNET/10、CC-Link IE 控制网络、CC-Link IE现场网络上的CPU。

但是无法对其他网络上的CNC C70进行监视。

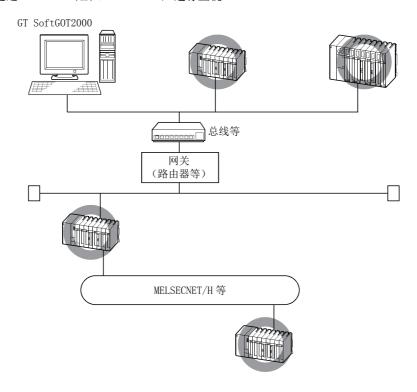
(无法监视MELSECNET/H、MELSECNET/10、CC-Link IE控制网络上的AnNCPU)

对MELSECNET/H、MELSECNET/10、CC-Link IE控制网络、CC-Lnik IE现场网络进行监视时,需要对路由参数进行设置。

关于路由参数的详细内容,请参照以下手册。

- GT SoftGOT2000的路由参数设置
 - ➡ 3.3 以太网连接
- 访问MELSECNET/H网络系统、或MELSECNET/10网络系统上的CPU时的路由参数设置
 - ➡ Q Corresponding MELSECNET/H Network System Reference Manual (PLC to PLC network)
- 访问CC-Link IE控制网络上的CPU时的路由参数设置
 - CC-Link IE Controller Network Reference Manual
- 访问CC-Link IE现场网络上的CPU时的路由参数设置
 - MELSEC-Q CC-Link IEField Network Master/Local Module User's Manual

无法通过MELSECNET(II)、MELSECNET/B进行监视。



POINT

(1) 以太网连接时的本站的思路

MELSECNET/H、MELSECNET/10、CC-Link连接时,GOT本体将作为本站处理;而以太网连接时,GT Designer3的以太网设置中设置为本站的站点(以太网模块)将作为本站处理。

(2) QCPU冗余系统的使用注意事项

监视其他网络时,请勿将QCPU冗余系统设为中继站。 将QCPU冗余系统设为中继站时,即使发生了系统切换,GOT也无法自动跟踪。 (无法监视,并出现超时错误。)

POINT

关于路由参数

设置的路由参数会因为连接形式的不同而有所不同。

- MELSECNET/H连接、MELSECNET/10连接时: 在MELSECNET/H端口的实用菜单中设置路由参数
- 以太网连接时: 在GT Designer3中设置路由参数

(2) 各种设置

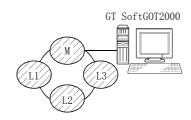
关于在GT Designer3中所进行的以太网设置,请参照以下内容。

➡ 3.3 以太网连接

■1. 数据链接系统可监视的访问范围(MELSECNET/B, (II))

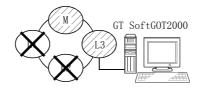
(1) CPU直接连接、计算机链接连接时

(a) 连接站为主站时

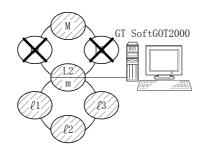


• 可以对本地站进行监视。 但是,当本地站的可编程控制器CPU为QnACPU时,无法对通过链接参数分配的B、W以外的软元件进行监视。

(b) 连接站为本地站时



- 可以对主站进行监视。
 但是,当主站的可编程控制器CPU为QnACPU时,无法对通过链接参数分配的B、W以外的软元件进行监视。
 无法对其他的本地站进行监视。
- (c) 连接站为3层次的主站时



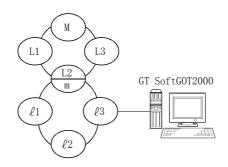
- 可以对2层次的主站、3层次的本地站进行监视。
 但是,当主站的可编程控制器CPU为QnACPU时,无法对通过链接参数分配的B、W以外的软元件进行监视。
 无法对2层次的本地站进行监视。
- (d) 与ACPU、QnACPU连接时
- 可监视的其他站点仅限于和连接站属于同一种类的可编程控制器CPU。

(2) 对其他站点的软元件进行监视时

如果对数据链接系统上的其他站点的软元件进行监视,则显示速度会变得相当慢,因此,请监视通过链接参数分配的链接继电器(B)和链接寄存器(W)。

(3) 监视软元件设置方法

通过下面的例子对监视软元件设置时的网络号、站号设置方法进行说明。



- (a) 对连接站 (本站)、通过链接参数分配的B、W进行监视时 请设置为本站。
- (b) 对其他站点的软元件进行监视时 网络号请设置为0,站号设置请参照下表。

站县的设置

GT Soft		访问目标站									
GOT2000的连接站	М	L1	L2 m	L3	£1	L2	£3				
M	本站	其他站点1	其他站点2	其他站点3	_	_	_				
L1	其他站点0	本站	_	_	_	_	_				
L2 m	其他站点0	_	本站	_	其他站点1	其他站点2	其他站点3				
L3	其他站点0	_	_	本站	_	_	_				
ℓ 1	_	_	其他站点0	_	本站	_	_				
ℓ^2	_	_	其他站点0	_	_	本站	_				
L3	_	_	其他站点0	_	_	_	本站				

POINT

关于链接软元件B、W的监视

对通过链接参数分配的B、W进行监视时,即使是分配给其他站点的也需要设置为本站。 否则将导致显示速度下降。

■1. FXCPU连接时可监视的访问范围

CPU直接连接时可监视的访问范围仅限于连接目标的CPU。(无法对其他站点进行监视。)以太网连接时可监视的访问范围为本站和其他站点。

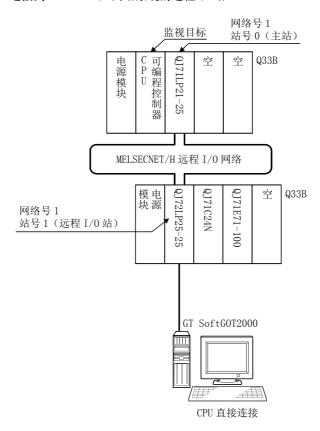
■2. 关于到MELSECNET/H网络系统的远程1/0站的连接

将GT SoftGOT2000连接到MELSECNET/H网络系统的远程I/0站,可以对主站的可编程控制器CPU进行监视。 将GT SoftGOT2000连接到远程I/0站时,请使用下述的连接形式。

POINT

关于与MELSECNET/B、(II)、/10的远程I/0站的连接

GT SoftGOT2000无法连接到MELSECNET/B、(II)数据链接系统及MELSECNET/10网络系统的远程I/0站。请将GT SoftGOT2000连接到MELSECNET/H网络系统的远程I/0站。



(1) 远程I/O站的网络模块 (QJ72LP25-25、QJ72LP25G、QJ72BR15) 作为可编程控制器CPU进行处理。

GT SoftGOT2000连接到网络模块的RS-232接口。

关于与网络模块相连接时所必需的电缆等的详细内容,请参照以下内容。

- ➡ 3.4.2 连接电缆
- (2) GT SoftGOT2000通过GT Designer3的机种设置指定包括MELSEC-Q (包含多CPU)或MELSEC-QnU的机种,通过软元件设置对话框的网络设置指定[网络号1 (远程1/0网络的网络号)、站号0 (主站)]为监视目标。

此时,GT SoftGOT2000的监视为MELSECNET/H网络的瞬时传送。

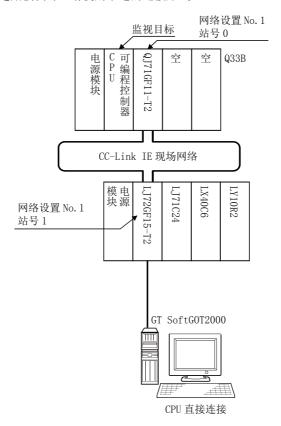
因此,对象显示速度比直接监视可编程控制器CPU时慢。

要提高对象显示速度时,请执行对通过MELSECNET/H网络设置的本站链接软元件B、W进行监视的循环传送。 关于可编程控制器CPU所必需的设置,请参照以下内容。

➡ Q Corresponding MELSECNET/H Network System Reference Manual (PLC to PLC network)

■3. 关于到CC-Link IE现场网络系统的起始模块的连接

将GT SoftGOT2000连接到CC-Link IE现场网络的起始模块,可以对主站、本地站的可编程控制器CPU进行监视。 将GT SoftGOT2000连接到起始模块时,请使用下述的连接形式。



(1) 起始模块(LJ72GF15-T2)作为可编程控制器CPU处理。

关于与起始模块相连接时所必需的电缆等的详细内容,请参照以下内容。

- ➡ 3.4.2 连接电缆
- (2) GT SoftGOT2000通过GT Designer3的机种设置指定包括MELSEC-QnU的机种,通过软元件设置对话框中的网络设置指定[网络号1 (CC-Link IE现场网络的网络号)、站号0 (主站)]为监视目标。

此时,GT SoftGOT2000的监视为CC-Link IE现场网络的瞬时传送。

因此,对象显示速度比直接监视可编程控制器CPU时慢。

要提高对象显示速度时,请执行对通过CC-Link现场网络设置的本站链接软元件B、W的进行监视的循环传送。 关于可编程控制器CPU所必需的设置,请参照以下内容。

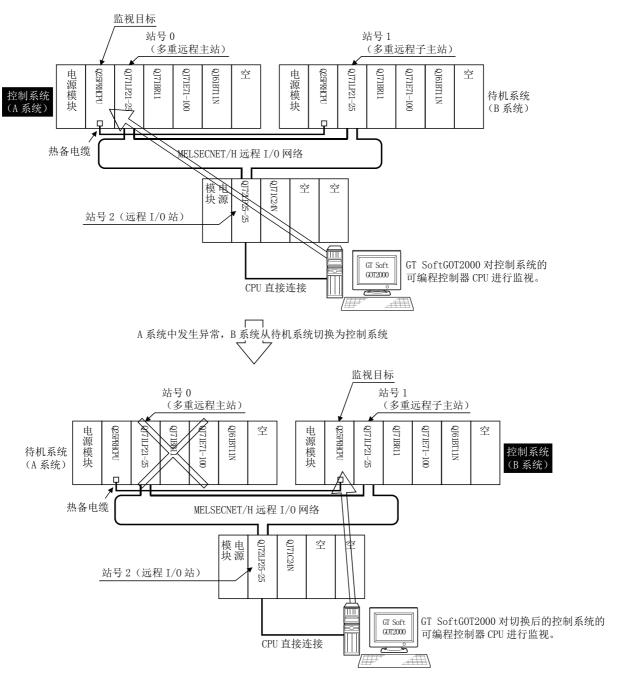
- ➡ MELSEC-L CC-Link IE现场网络起始模块用户手册
- (3) 对其他网络进行监视时,请根据需要对可编程控制器CPU进行路由参数设置。

关于可编程控制器CPU的路由参数设置,请参照以下内容。

➡ MELSEC-L CC-Link IE现场网络起始模块用户手册

3.2.4 冗余系统的监视方法

本章中,将对在GT SoftGOT2000中监视QCPU冗余系统时各连接形式下的限制等进行说明。



GT SoftGOT2000可以指定冗余系统的控制系统/待机系统以进行监视。以冗余系统为目标站时,将目标站CPU指定为控制系统,可以在发生系统切换时自动跟踪监视。

要在GT SoftGOT2000中自动跟踪QCPU冗余系统的监视,需要对GT Designer3进行设置。

■ 2. Q冗余设置

QCPU冗余系统的连接形式有以下几种。

- 到MELSECNET/H网络系统远程I/O站的连接
 - 1. 到MELSECNET/H网络系统远程I/O站的连接
- CPU直接连接
- **1**. CPU直接连接
- MELSECNET/H连接、MELSECNET/10连接 (网络系统)
 - 1. MELSECNET/H连接、MELSECNET/10连接(网络系统)
- CC-Link IE控制网络连接 (网络系统)
 - ➡ ■1. CC-Link IE控制网络连接(网络系统)
- 以太网连接
- ➡ ■1. 以太网连接
- 到冗余扩展基本模块的连接

■1. 计算机链接连接 (冗余扩展基本模块上装载的串行通讯模块)

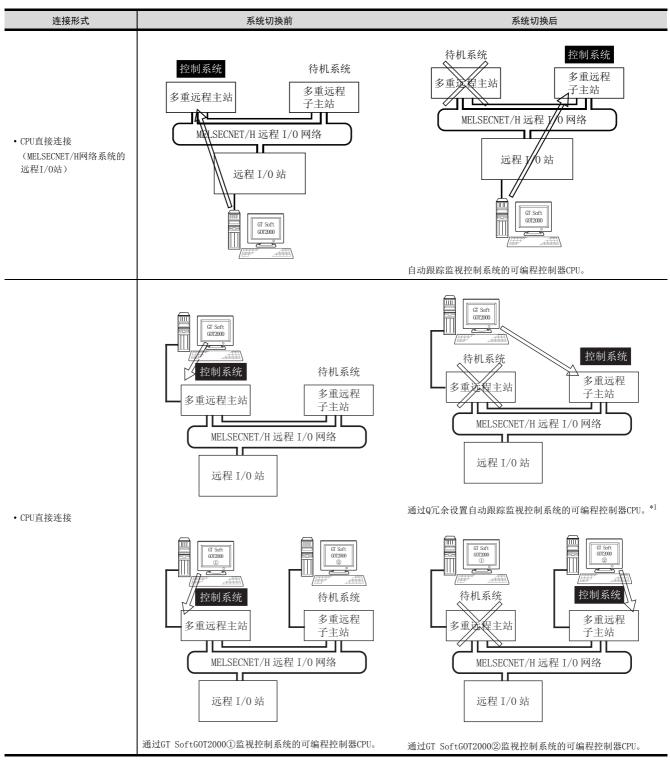
➡ (1) 计算机链接连接 (到冗余扩展基本模块上装载的串行通讯模块的连接)

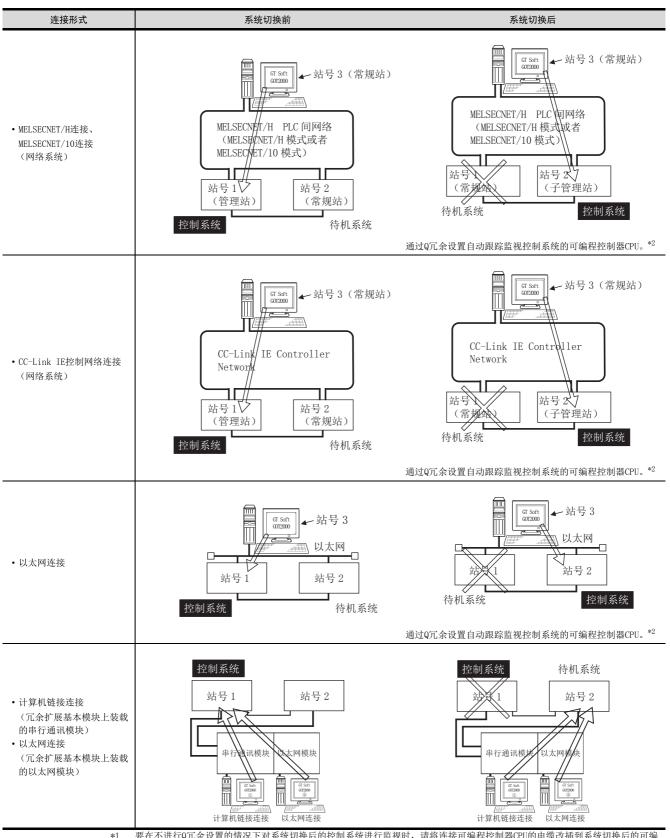
■2. 以太网连接 (冗余扩展基本模块上装载的以太网模块)

➡ (2) 以太网连接 (到冗余扩展基本模块上装载的以太网模块的连接)

关于GT SoftGOT2000的各种连接形式下可监视的可编程控制器CPU的详细内容,请参照以下内容。

➡ 3.2.2 各种连接形式下可监视的连接机器





- *1 要在不进行Q冗余设置的情况下对系统切换后的控制系统进行监视时,请将连接可编程控制器CPU的电缆改插到系统切换后的可编程控制器CPU,然后进行监视。
- *2 要在不进行Q冗余设置的情况下对系统切换后的控制系统进行监视时,请参照以下内容。
 - 1. 通过脚本功能将监视目标切换到控制系统

POINT

监视QCPU冗余系统时的注意事项

(1) 冗余系统中发生系统切换时可能会检测到系统报警。

进行了Q冗余设置时:目标站中显示[450 冗余系统中发生了路径切换或超时。] 未进行Q冗余设置时:显示[402 通讯超时。请检查通讯路径和模块。] 但是,GT SoftGOT2000在发生错误后会自动重新开始监视,因此监视动作不会出现问题。

- (2) 当由于电缆松脱等原因而导致系统切换时 (路径发生了变更时),会显示系统报警。由用户执行系统切换时,不会显示系统报警。
- (3) 如果未进行Q冗余设置,即使冗余系统中发生了系统切换,GT SoftGOT2000也不会自动跟踪监视。此外,当GT SoftGOT2000的连接目标是待机系统时,即使进行了软元件写入也会被控制系统的数据所覆盖,因此写入数据不会被反映。

此时,如果向待机系统的软元件写入正常结束,就不会检测到系统报警[315 发生软元件写入错误 请修改软元件]。

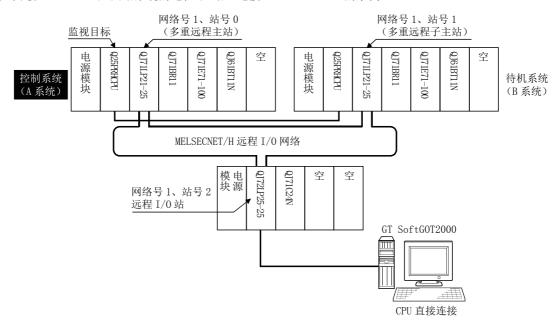
- (4) 在GT SoftGOT2000的[在线]→[通讯设置]中勾选[通讯错误对话框]。
 - 勾选[通讯错误对话框]后,当通讯路径发生异常时,会弹出通讯错误对话框并停止监视。
 - ➡ 2.4 设置通讯方法
- (5) MELSECNET/H连接时,监视QCPU冗余系统时请使用QCPU的功能版本是D以后的、序列号的前5位是[07102]以上的产品。

此外, GX Developer请使用Version 8.29F以后的版本。

- (6) 在梯形图监视等选项功能的使用过程中发生系统切换时, 会显示[无法与CPU通信]。
- (7) MELSECNET/H连接、MELSECNET/10时,由于MELSECNET/H网络系统或者MELSECNET/10网络系统的管理站死机 而导致管理站切换为QCPU冗余系统以外的系统时,会检测到超时的系统报警。 此时,监视显示速度可能会变慢。
- (8) CPU直接连接时,下列情况下GT SoftGOT2000无法自动跟踪监视。
 - GT SoftGOT2000的连接目标CPU的电源OFF时
 - 连接GT SoftGOT2000与CPU的电缆断线时
 - 无法进行热备时
- (9) 如果对非QCPU冗余系统进行了Q冗余设置, GT SoftGOT2000启动时会正常动作,并不会发生错误。 这种情况下,如果进行了Q冗余设置的站号的可编程控制器发生了异常(电源OFF或者通讯超时错误等), 进行的动作可能会与Q冗余设置中设置的跟踪动作不同。

■1. 到MELSECNET/H网络系统远程I/O站的连接

以下将对在MELSECNET/H网络系统的远程I/O站上连接GT SoftGOT2000的CPU直接连接进行说明。以下是在MELSECNET/H网络系统的远程I/O站上连接GT SoftGOT2000的示例。



(1) 连接方法

将GT SoftGOT2000与MELSECNET/H网络系统的远程I/O站的网络模块(QJ72LP25-25、QJ72LP25G、QJ72BR15)的RS-232接口相连。

(2) GT Designer3的设置

请在GT Designer3中进行以下设置。

设置项目		设置内容
机种		MELSEC-QnA/Q/QS, MELDAS C6*
软元件设置 (网络设置)	本站	本站
	远程主站	其他站点 (网络号1 (远程I/0网的网络号)、站号0 (主站))
Q冗余设置		请勿进行设置。

此时,GT SoftGOT2000的监视为MELSECNET/H网络的瞬时传送。因此,对象显示速度比直接监视可编程控制器CPU时慢。

要提高对象显示速度时,请执行对通过MELSECNET/H网络设置的本站链接软元件B、W进行监视的循环传送。

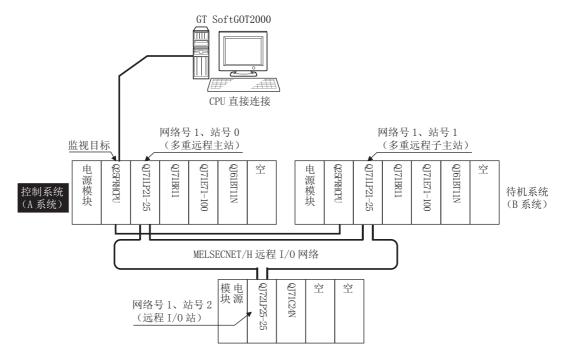
(3) 冗余系统切换后的监视跟踪

发生了系统切换时,切换为控制系统的多重远程子主站会继续执行MELSECNET/H的主机动作。由于GT SoftGOT2000是对主站进行监视的,所以会自动跟踪监视正在执行主机动作的可编程控制器CPU。

■1. CPU直接连接

以下将对与冗余系统的可编程控制器进行连接的CPU直接连接进行说明。 CPU直接连接有使用1台GT SoftGOT2000和使用2台GT SoftGOT2000的两种方法。

(1) 使用1台GT SoftGOT2000的示例



(a) 连接方法

将GT SoftGOT2000与冗余系统的控制系统的可编程控制器CPU(Q12PRHCPU、Q25PRHCPU)的RS-232接口相连。

(b) GT Designer3的设置

请在GT Designer3中进行以下设置。

设置项目		设置内容
机种		MELSEC-QnA/Q/QS, MELDAS C6*
软元件设置 (网络设置)	本站	本站
Q冗余设置		■ 2. Q冗余设置

(c) 冗余系统切换后的监视跟踪

发生了系统切换时,切换为控制系统的可编程控制器CPU(其他站点)会继续执行本站的动作。由于GT SoftGOT2000是对控制系统进行监视的,所以会自动地跟踪监视其他站点。

POINT

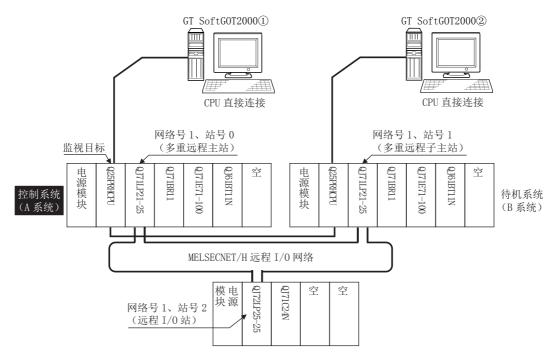
未进行0冗余设置而监视控制系统时

在未进行Q冗余设置的状态下发生了系统切换时,由于GT SoftGOT2000正监视着相连的可编程控制器CPU (本站),所以无法跟踪监视系统切换。

解决方法是,将连接可编程控制器CPU的电缆改插到系统切换后的可编程控制器CPU,然后进行监视。

(2) 使用2台GT SoftGOT2000的示例

将GT SoftGOT2000与各可编程控制器CPU连接以应对系统切换。



(a) 连接方法

将GT SoftGOT2000与冗余系统的控制系统以及待机系统的可编程控制器CPU (Q12PRHCPU、Q25PRHCPU) 的 RS-232接口相连。

(b) GT Designer3的设置

请在GT Designer3中进行以下设置。

设置项目		设置内容
机种		MELSEC-QnA/Q/QS, MELDAS C6*
软元件设置 (网络设置)	本站	本站
Q冗余设置		请勿进行设置。

(c) 冗余系统切换后的监视跟踪

发生了系统切换时,无法跟踪监视系统切换。

由与系统切换后的可编程控制器CPU相连的GT SoftGOT2000继续进行监视。

与使用1台GT SoftGOT2000时不同,不需要改插可编程控制器CPU的连接电缆。

POINT

要在使用1台GT SoftGOT2000时自动跟踪监视系统切换后的控制系统,请进行Q冗余设置。

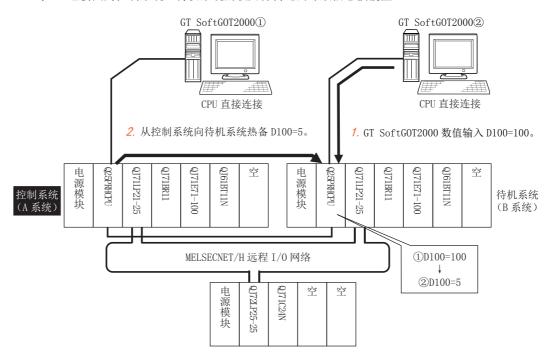
■ 2. Q冗余设置

(3) 未进行Q冗余设置而对冗余系统的CPU进行CPU直接连接时的注意事项

- (a) 由于GT SoftGOT2000只对相连的可编程控制器CPU进行监视,所以无法跟踪冗余系统的系统切换。 要跟踪监视系统切换,请将GT SoftGOT2000与可编程控制器CPU之间的连接电缆改插到其他可编程控制器 CPU,或者将各可编程控制器CPU与GT SoftGOT2000相连。
- (b) 通过CPU直接连接对冗余系统的可编程控制器CPU进行监视时,可监视的软元件只有相连的可编程控制器CPU。
- (c) 相连的可编程控制器CPU是待机系统时,由于软元件的写入不被反映到可编程控制器CPU中,因此请将监视 画面设计为不对待机系统进行写入。

冗余系统通过热备传送功能实现控制系统→待机系统的软元件传送。

将该功能设置为有效时,即使从GT SoftGOT2000执行了软元件的写入 (数值输入、文本输入、脚本、配方等),也会因为控制系统→待机系统的软元件传送而导致信息被覆盖。



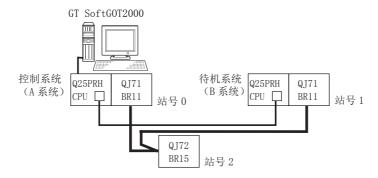
请按照以下的方法解决。

- 请设计为在连接到待机系统的可编程控制器CPU时能够明确显示[所连接的可编程控制器CPU是待机系统] 的信息的监视画面。
- 要在连接到待机系统时显示指定的监视画面,需要使用可编程控制器CPU的特殊继电器SM1515 (控制系统判断标志)。

(SM1515=OFF时,说明所连接的可编程控制器CPU是待机系统。)

- 另外,请在对象的动作条件中使用SM1515以控制对象的动作。
- 请使用GT SoftGOT2000的内部软元件作为画面切换软元件。
 如果使用可编程控制器CPU的软元件,则软元件信息将通过冗余系统的热备传送功能被传送,从而导致触发动作无法有效动作。

使用了SM1515的画面设置示例如下所示。 系统配置案例:使用了1台GT SoftGOT2000时



将基本画面1设计为在连接到控制系统、待机系统时进行如下动作的监视画面。

- 1) 连接到控制系统时,显示提醒进行触摸输入的消息,并通过触摸输入进入下一个画面。
- 2) 连接到控制系统时,显示提醒改插连接电缆的消息。

1)连接到控制系统时的画面

开始画面(画面 1) 运行状态为控制系统。 请触模画面以显示下一个画面。 2)连接到待机系统时的画面

开始画面(画面 1) 运行状态为待机系统。 请将与可编程控制器连接用的电缆改插到控制系统。

Step 1. 设置基本画面的画面切换软元件。

在[公共设置]→[GOT环境设置]→[画面切换/窗口]中,将GOT内部软元件GD100设置为基本画面的切换软元件。

(请勿使用可编程控制器CPU的软元件作为画面切换软元件。否则软元件信息将通过冗余系统的热备传送功能被传送,从而导致触发动作无法有效动作。)

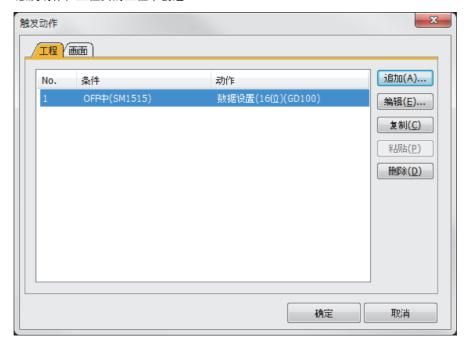


Step 2. 设置触发动作。

在[公共设置]→[触发动作]的工程中设置为当可编程控制器CPU是待机系统(SM1515=0FF)时显示基本画面1。

条件1: SM1515 (OFF中) ←SM1515为0FF时,所连接的可编程控制器CPU是待机系统 动作: GD100=1←切换至基本画面1

触发动作在工程页的工程中创建。



Step 3. 在基本画面1中设置注释显示。

在注释显示(位)功能中设置注释,用于根据连接的可编程控制器CPU的系统状态(SM1515的ON/OFF)在基本画面1中显示。

在[对象]→[注释显示]→[位注释]中设置注释显示功能 (位)。

软元件/样式页

软元件: SM1515

图形:无

显示注释页:基本注释

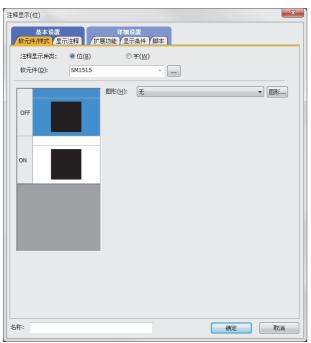
注释显示方法字符串 (ON): 运行状态为控制系统。

请触摸画面以显示下一个画面。

注释显示方法字符串 (0FF): 运行状态为待机系统。

请将与可编程控制器连接用的电缆改插到控制系统。

1) 软元件/样式页画面



2)显示注释页画面 (0N中)



3)显示注释页画面 (0FF中)



Step 4. 在基本画面1中设置触摸开关。

在画面切换开关功能中设置触摸开关,用于在所连接的可编程控制器CPU为控制系统(SM1515=0N)时通过画面触摸进入到下一个画面。

在[对象]→[开关]→[画面切换开关]中设置画面切换开关功能。

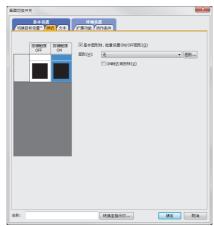
请将对象的尺寸设置为与画面相同的尺寸,使得触摸画面的任意部分都能够使开关有效。

切换目标设置页 切换画面种类:基本画面 切换目标:固定画面2 样式页 显示方式:无图形 动作条件页 触发类型:0N中 触发软元件:SM1515

1)设置切换目标页



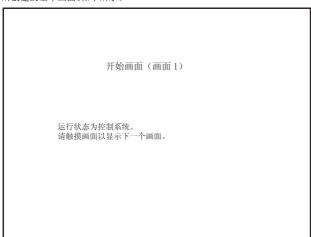
2)样式页画面



3) 动作条件页画面



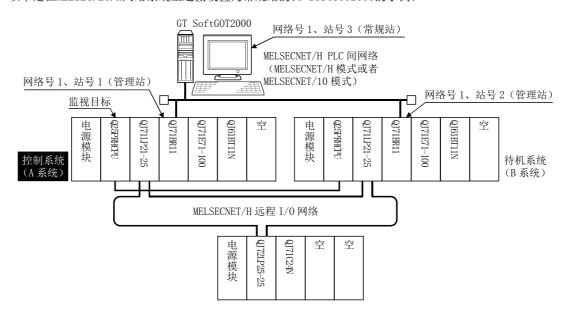
所创建的基本画面1如下所示。



■1. MELSECNET/H连接、MELSECNET/10连接 (网络系统)

以下将对MELSECNET/H连接、MELSECNET/10连接(网络系统)这两种在MELSECNET/H、MELSECNET/10网络系统上连接GT SoftGOT2000的连接形式进行说明。

以下是在MELSECNET/H网络系统上连接设置为常规站的GT SoftGOT2000的示例。



(1) 连接方法

将GT SoftGOT2000与MELSECNET/H网络系统相连。

(2) GT Designer3的设置

请在GT Designer3中进行以下设置。

设置项目		设置内容
机种		MELSEC-QnA/Q/QS, MELDAS C6*
软元件设置 (网络设置)	其他站点	其他站点(网络号1(PLC间网络的网络号)、站号**(**是控制系统的站号。上例中为站号 1))
Q冗余设置		■ 2. Q冗余设置

(3) 冗余系统切换后的监视跟踪

发生系统切换时,网络模块站号2发生常规站→子管理站的切换,并作为控制系统继续执行MELSECNET/H网络系统的控制。

由于GT SoftGOT2000是对控制系统进行监视的,所以会自动跟踪监视网络模块站号2。

POINT

未进行0冗余设置而监视控制系统时

发生系统切换时,网络模块站号2发生常规站→子管理站的切换,并作为控制系统继续执行MELSECNET/H网络系统的控制。

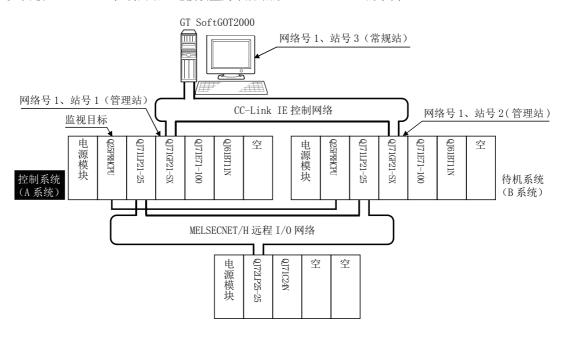
由于GT SoftGOT2000通过站号指定进行监视,所以无法跟踪系统切换监视站号2。

解决方法是,使用脚本功能切换A系统的站号和B系统的站号,并创建监视控制系统的可编程控制器CPU的画面。

➡ ■1. 通过脚本功能将监视目标切换到控制系统

■1. CC-Link IE控制网络连接(网络系统)

以下将对在CC-Link IE控制网络上连接GT SoftGOT2000的CC-Link IE控制网络连接(网络系统)进行说明。以下是在CC-Link IE控制网络上连接设置为常规站的GT SoftGOT2000的示例。



(1) 连接方法

将GT SoftGOT2000与CC-Link IE控制网络相连。

(2) GT Designer3的设置

请在GT Designer3中进行以下设置。

设置项目		设置内容
机种		MELSEC-QnA/Q/QS, MELDAS C6*
软元件设置 (网络设置)	其他站点	其他站点 (网络号1 (CC-Link IE控制网络的网络号)、 站号** (**是控制系统的站号。上例中为站号1))
Q冗余设置		■ 2. Q冗余设置

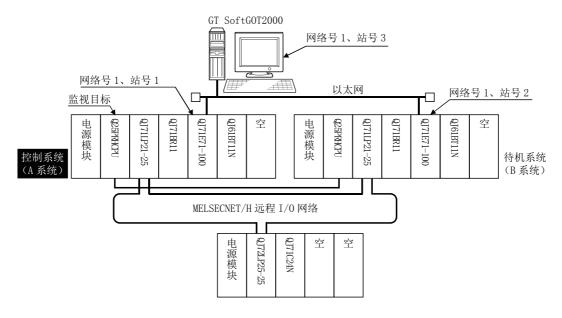
(3) 冗余系统切换后的监视跟踪

发生系统切换时,网络模块站号2发生常规站→子管理站的切换,并作为控制系统继续执行CC-Link IE控制网络的控制。

由于GT SoftGOT2000是对控制系统进行监视的,所以会自动跟踪监视网络模块站号2。

■1. 以太网连接

以下将对在以太网网络系统上连接GT SoftGOT2000的以太网连接进行说明。 以下是在以太网上连接GT SoftGOT2000的示例。



(1) 连接方法

将GT SoftGOT2000与以太网网络系统相连。

(2) GT Designer3的设置

请在GT Designer3中进行以下设置。

设置项目		设置内容
机种		MELSEC-QnA/Q/QS, MELDAS C6*
软元件设置 (网络设置)	本站	本站
	其他站点	其他站点(网络号1(以太网的网络号)、 站号**(**是控制系统的站号。上例中为站号1))
Q冗余设置		■ 2. Q冗余设置

(3) 冗余系统切换后的监视跟踪

发生系统切换时,以太网模块站号2会作为控制系统继续执行以太网网络系统的控制。由于GT SoftGOT2000是对控制系统进行监视的,所以会自动跟踪监视以太网模块站号2。

POINT

未进行0冗余设置而监视控制系统时

发生系统切换时,以太网模块站号2会作为控制系统继续执行以太网网络系统的控制。

由于GT SoftGOT2000通过站号指定进行监视,所以无法跟踪系统切换监视站号2。

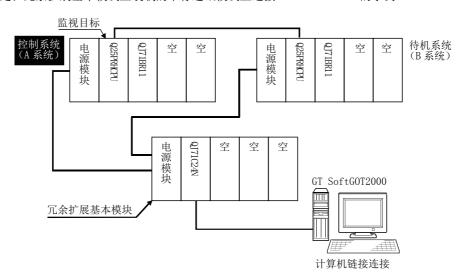
解决方法是,使用脚本功能切换A系统的站号和B系统的站号,并创建监视控制系统的可编程控制器CPU的画面。

➡ ■1. 通过脚本功能将监视目标切换到控制系统

■1. 到冗余扩展基本模块的连接

(1) 计算机链接连接 (到冗余扩展基本模块上装载的串行通讯模块的连接)

以下将对在冗余扩展基本模块上装载的串行通讯模块上连接GT SoftGOT2000的计算机链接连接进行说明。以下是在冗余扩展基本模块上装载的串行通讯模块上连接GT SoftGOT2000的示例。



(a) 连接方法

将GT SoftGOT2000与在冗余扩展基本模块上装载的串行通讯模块(QJ71C24N)相连。

(b) GT Designer3的设置

请在GT Designer3中进行以下设置。

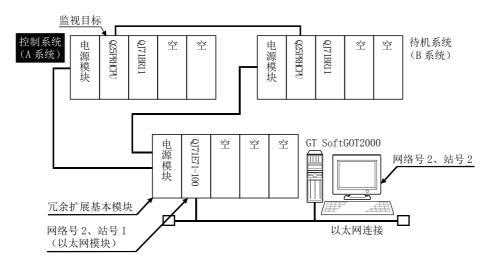
设置项目		设置内容
机种		MELSEC-QnA/Q/QS, MELDAS C6*
软元件设置 (网络设置)	本站	本站
Q冗余设置		请勿进行设置。

(c) 冗余系统切换后的监视跟踪

发生了系统切换时,会自动跟踪监视已切换为控制系统的可编程控制器CPU。

(2) 以太网连接 (到冗余扩展基本模块上装载的以太网模块的连接)

以下将对在冗余扩展基本模块上装载的以太网模块上连接GT SoftGOT2000的以太网连接进行说明。以下是在冗余扩展基本模块上装载的以太网模块上连接GT SoftGOT2000的示例。



(a) 连接方法

将GT SoftGOT2000与在冗余扩展基本模块上装载的以太网模块 (QJ71E71-100、QJ71E71-B5、QJ71E71-B2) 相连。

(b) GT Designer3的设置

请在GT Designer3中进行以下设置。

设置项目		设置内容
机种		MELSEC-QnA/Q/QS, MELDAS C6*
软元件设置 (网络设置)	其他站点	其他站点 (网络号2 (以太网的网络号)、 站号** (**是以太网模块的站号。上例中为站号1))
Q冗余设置		请勿进行设置。

(c) 冗余系统切换后的监视跟踪

发生了系统切换时,会自动跟踪监视已切换为控制系统的可编程控制器CPU。

■2. Q冗余设置

以下将对在GT SoftGOT2000中自动跟踪QCPU冗余系统的监视时需要进行的设置进行说明。

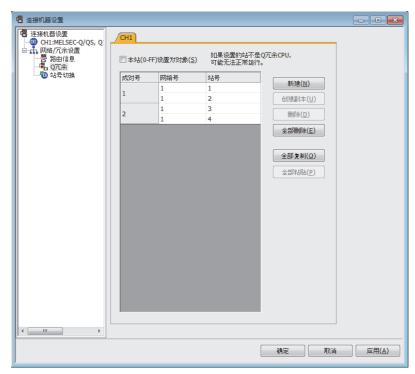
POINT

进行Q冗余设置前

请勿在Q冗余设置中设置非Q冗余CPU的站。

- Step 1. 选择[公共设置]→[连接机器的设置]→[Q冗余设置]菜单。
- Step 2. 弹出设置对话框,请参照以下说明进行设置。
- Step 3. 进行Q冗余设置。

可以在Q冗余设置对话框中对连接机器的每个通道进行Q冗余设置。



(例:通过以太网连接 (站点5),冗余CPU成对 $No.1\sim2$ 、网络号1、冗余CPU站号 $1\sim4$ 时)

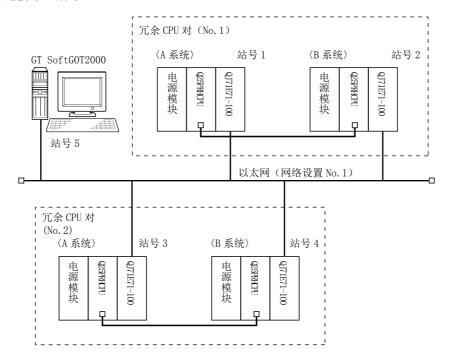
项	目	内 容
本站(0-FF)设置	为对象	将控制系统作为本站进行监视时勾选。 (以太网连接时即使勾选也无效。)
Net No.	Net No.	设置每个成对No. (1~64)的网络号 (1~255)。 上一行:对第1台冗余CPU进行设置。 下一行:对第2台冗余CPU进行设置。 (显示与第1台冗余CPU的设置值相同的值。)
成对No.*1	站号	设置每个成对No. (1~64)的冗余CPU的站号 (1~63)。 上一行:对第1台冗余CPU进行设置。 下一行:对第2台冗余CPU进行设置。 (显示第1台冗余CPU的设置值+1的值。)
新建		添加1个成对No.。
复制		复制所选择的1个成对No.的设置并添加到最后一行。
删除		删除所选择的1个成对No. 的设置。 所删除的成对No. 以后的成对No. 将依次上提1位。
全部删除		删除所有成对No. 的设置。
全部复制		复制所选择的CH No. 页的Q冗余设置。
全部粘贴 *1		将复制的Q冗余设置粘贴成为所选择页的CH No. 的Q冗余设置。 *1的详细内容,请参照以下内容。

*1 *1的详细内容,请参照以下内容。

*1 关于成对No.

冗余CPU成对No. 是指冗余系统配置中的冗余CPU(A系统/B系统)部分。对每一对冗余CPU赋予的编号称作[成对No.]。

例)以太网连接时 (成对No.1~No.2)



POINT

进行Q冗余设置时的注意事项

进行Q冗余设置时请注意以下几点。

- 在Q冗余设置中,请务必将成对的A系统CPU和B系统CPU的站号设置为相邻的站号。 站号大小与是A系统CPU还是B系统CPU无关。
- 不可将结束站和站号1 (例如站号64和站号1)设置为1对。
- 请务必确认进行Q冗余设置的站的QCPU是冗余CPU。 进行Q冗余设置的站中只要有一方是非冗余CPU,在系统切换时GT SoftGOT2000就会无法自动跟踪监视控制系统。
- 以MELSECNET/H连接、MELSECNET/10连接、以太网连接的连接形式进行Q冗余设置时,请务必在确认网络模块的站号后再进行设置。Q冗余设置的设置内容与实际的网络模块的站号无法正确组合时,系统切换时GT SoftGOT2000无法自动跟踪监视控制系统。
- 以太网连接中,要在通过自站指定进行系统切换时跟踪监视的情况下,也需要通过Q冗余设置进行冗余成对No. 设置。(Q冗余设置的"以自站(0-FF)为对象"功能在以太网连接时无效。)

■1. 通过脚本功能将监视目标切换到控制系统

以下将对在MELSECNET/H连接时不进行Q冗余设置也能够在发生系统切换时自动切换监视目标(站号)的脚本画面的制作方法进行说明。

脚本可以执行站点切换功能或者画面切换功能。

站点切换功能和画面切换功能的优点和缺点如下所示。

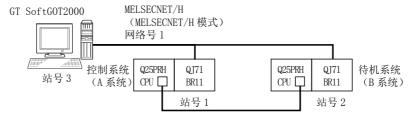
功能	优点	缺点
站点切换功能	可以通过一个画面实现站号1 (控制系统) 用和站号2 (待机系统) 用的监视画面。	根据不同的对象,可能会无法进行站号的切换。
画面切换功能	因为是对每个站号创建监视画面,所以可以使用全部对 象。	需要分别创建站号1(控制系统)用和站号2(待机系统) 用的监视画面。

各功能的使用方法如下所示。

(1) 站点切换功能的使用方法

- (a) 该功能的特点是可以通过一个画面实现站号1(控制系统)用和站号2(待机系统)用的监视画面。
- (b) 即使发生系统切换,GT SoftGOT2000也可以在同一个监视画面中跟踪监视控制系统的可编程控制器CPU。
- (c) 实现方法是,通过GT SoftGOT2000的脚本监视可编程控制器CPU的特殊继电器SM1515 (控制系统判断标志),并将最新的控制系统的站号存储在站点切换软元件中。
- (d) 限制事项:根据不同的对象,可能会无法进行站号的切换。
 - ➡ GT Designer3(GOT2000)帮助中文(简体)
- (e) 设置方法

〈系统配置示例〉

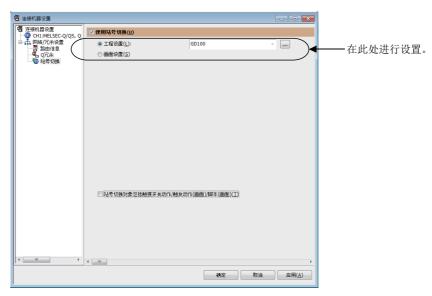


连接模块	网络号	站号
控制系统的MELSECNET/H网络模块		1
待机系统的MELSECNET/H网络模块	1	2
MELSECNET/H连接的GT SoftGOT2000		3

Step 1. 设置站点切换软元件。

选择[公共设置]→[连接机器的设置]→[站点切换],将站点切换软元件设置为内部软元件GD100。

(请勿使用可编程控制器CPU的软元件作为画面切换软元件。否则软元件信息将通过冗余系统的 热备传送功能被传送,从而导致触发动作无法有效动作。)



Step 2. 设置触发动作。

在[公共设置]→[触发动作]的工程中设置为MELSECNET/H的异常站信息(SW70)为0N时进行站号切换。

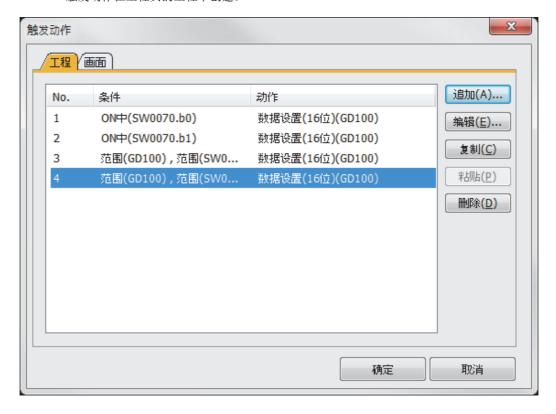
条件1: SW70.b0 (ON中) ←b0为ON时站号1异常 动作: GD100=2←切换至站号2

条件1: SW70.b1 (0N中) ←b1为0N时站号2异常 动作: GD100=1←切换至站号1

条件1: GD100==0←站点切换软元件的值为0 条件2: SW56≤2←当前管理站为冗余CPU 动作: GD100=SW56←切换站点至当前管理站

条件1: GD100==0←站点切换软元件的值为0 条件2: SW56>2←当前管理站为非冗余CPU 动作: GD100=1←通常切换至作为控制系统的站点

触发动作在工程页的工程中创建。



POINT

关于触发动作功能的设置

触发动作功能中无法使用16进制数。

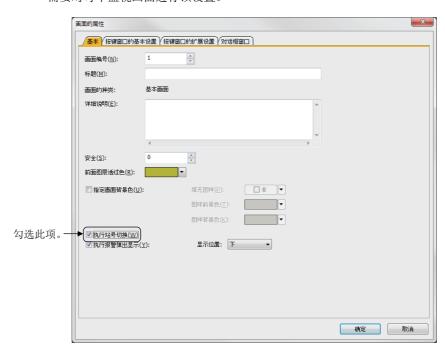
因此,使用触发动作功能时请用[无符号BIN]设置可编程控制器CPU的网络号和PLC站号。 (请将触发动作功能的[写入软元件]设置为[无符号BIN]。)

例)

网络号为1 PLC站号为1时(0101H) 请设置为 "257"。 网络号为10 PLC站号为10时(0A0AH) 请设置为 "2570"。 Step 3. 创建监视画面。 各对象的软元件设置 (网络设置) 全都设置为控制系统的网络号1和站号1。

Step 4. 站点切换功能设置为有效。

在[画面]→[画面的属性]的基本页画面中勾选[执行站点切换],以使站点切换功能有效。 需要对每个监视画面进行该设置。

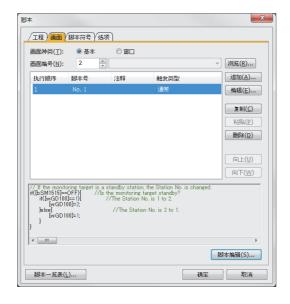


Step 5. 通过脚本改写站点切换软元件的内容。

在[公共设置]→[脚本]→[脚本]中确认当前监视站的SM1515的状态,如果是0FF (待机系统),则对每个监视画面制作改写站点切换软元件内容的脚本。 脚本的触发类型设置为[通常]或者[周期 (3秒左右)]。

• 画面脚本:

在画面页中对每个画面设置制作好的脚本。



POINT

MELSECNET/H网络上只连接了冗余系统时,站点切换软元件可以设置为SW56 (当前管理站)。此时,即使发生系统切换,GT SoftGOT2000也会始终对当前管理站的站号进行监视。

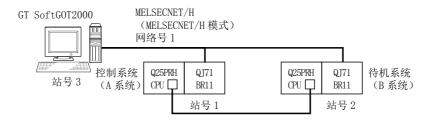
(2) 画面切换功能的使用方法

- (a) 该功能的特点是需要为每个站号创建监视画面。 发生系统切换后,GT SoftGOT2000可以在另一个监视画面中跟踪监视控制系统的可编程控制器CPU。
- (b) 实现方法是,通过GT SoftGOT2000的脚本监视可编程控制器CPU的特殊继电器SM1515 (控制系统判断标志),并将最新的控制系统的站号所对应的画面编号存储在站点切换软元件中。
- (c) 注意事项:

画面切换软元件有以下5种。请对所有要使用的画面的画面切换软元件进行设置。

- 基本画面切换软元件
- 重叠窗口1切换软元件
- 重叠窗口2切换软元件
- 重叠窗口3切换软元件
- 重叠窗口4切换软元件
- 重叠窗口5切换软元件
- 叠加窗口1切换软元件
- 叠加窗口2切换软元件
- (d) 设置方法

〈系统配置示例〉



连接模块	网络号	站号
控制系统的MELSECNET/H网络模块		1
待机系统的MELSECNET/H网络模块	1	2
MELSECNET/H连接的GT SoftGOT2000		3

Step 1. 设置基本画面的画面切换软元件。

在[公共设置]→[GOT环境设置]→[画面切换/窗口]中,将内部软元件GD100设置为基本画面的切换软元件。



Step 2. 设置触发动作。

在[公共设置]→[触发动作]的工程中设置为MELSECNET/H的异常站信息(SW70)为0N时进行站号切换。

条件1:SW70.b0 (ON中) ←站号1异常

条件2:GD100<100

动作:GD100=GD100+100←切换至站号2用的画面

条件1:SW70.b1(ON中)←站号2异常

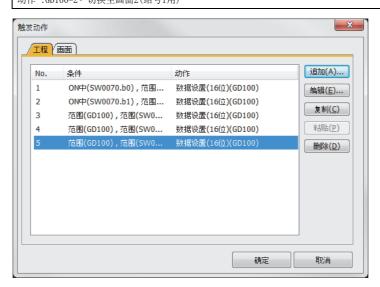
条件2:GD100>100

动作:GD100=GD100-100←切换至站号1用的画面

条件1:GD100==0←画面切换软元件的值为0 条件2:SW56==1←当前管理站为站号1时 动作:GD100=2←切换至画面2(站号1用)

条件1:GD100==0←画面切换软元件的值为0 条件2:SW56==2←当前管理站为站号2时 动作:GD100=102←切换至画面102(站号2用)

条件1:GD100==0←画面切换软元件的值为0 条件2:SW56>2←当前管理站为非冗余CPU时动作:GD100=2←切换至画面2(站号1用)



Step 3. 设置监视画面。

- 在各对象的网络设置中,创建画面2~3并将其设置为站号1的监视画面。
- 在各对象的网络设置中, 创建画面102~103并将其设置为站号2的监视画面。
- Step 4. 通过脚本改写画面切换软元件的内容。

在[公共设置]→[脚本]→[脚本]中确认当前监视站的SM1515的状态,如果是0FF (待机系统),则对每个监视画面制作改写站点切换软元件内容的脚本。 脚本的触发类型设置为[通常]或者[周期 (3秒左右)]。

```
// 画面2~3(站号1用)的脚本
// 监视目标为待机系统时切换画面
if([1-1:b:SM1515]==0FF) {//站点1为待机系统?
if([w:GD100]<100) {
    [w:GD100]=[w:GD100]+100;//从站点1切换至站点2的画面
    }
}
```

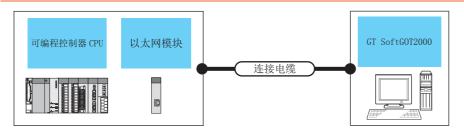
```
// 画面102~103(站号2用)的脚本
// 监视目标为待机系统时切换画面
if([1-2:b:SM1515]==0FF) {//站点2为待机系统?
if([w:GD100]>100) {
    [w:GD100]=[w:GD100]-100;//从站点2切换至站点1的画面
    }
}
```

画面2(站号1用)的脚本

画面102(站号2用)的脚本

3.3 以太网连接

3.3.1 系统配置



可编程控制器		\#_ 1-+1 + 116-*/	日上に家	07.0.510072000	可 体拉入粉	
型묵		通讯形式	一 连接电缆 ^{*4}	最大距离	GT SoftGOT2000	可连接台数
QCPU(Q模式)		以太网	双绞线	100m (最大单段长度)	PC/AT兼容机	128台* ^{2*5}
QCPU(A模式)		以太网	双绞线	100m (最大单段长度)	PC/AT兼容机	128台*2
C语言控制器		以太网	双绞线	100m (最大段长度)	PC/AT兼容机	16台* ²
QSCPU		以太网	双绞线	100m (最大单段长度)	PC/AT兼容机	128台* ²
LCPU		以太网	双绞线	100m (最大单段长度)	PC/AT兼容机	16台* ²
QnACPU		以太网	双绞线	100m	PC/AT兼容机	128台*2
ACPU		5/5/4/ 1	77.2.2	(最大单段长度)	1 0/ 111/jik [1-1/1	100 []
FXCPU		以太网	双绞线	100m (最大单段长度)	PC/AT兼容机	2台* ²
运动控制器CPU	Q系列*1			100m		. *0
色40月工門 船UFU	A系列]				
CC-Link IE现场网络以太网适配器模块		以太网	双绞线	(最大单段长度)	PC/AT兼容机	128台* ²
CNC C70*3						

- *1 与运动控制器CPU(Q系列)连接的只有Q170MCPU、Q170MSCPU的可编程控制器CPU部(1号机)。
- *2 通过启动多台GT SoftGOT2000, 可以实现多画面监视。
- *3 连接至Display I/F。
- *4 双绞线的连接对象会因为所使用的以太网的网络系统的配置不同而有所不同。 请根据所使用的以太网的网络系统来连接以太网模块、集线器、收发器等构成机器。 请使用符合IEEE802.3 10BASE-T/100BASE-TX标准的电缆、接口和集线器。
- *5 与Q03UDECPU、Q04UDEHCPU、Q06UDEHCPU、Q10UDEHCPU、Q13UDEHCPU、Q20UDEHCPU、Q26UDEHCPU、Q50UDEHCPU、Q100UDEHCPU的可连接台数为16台。

3.3.2 以太网模块、以太网板/卡

记录了可以连接的以太网模块、以太网板/卡。

■1. 以太网模块

项目	型号	
QCPU (Q模式)	QJ71E71、QJ71E71-B2、QJ71E71-B5、QJ71E71-100	
QCPU (A模式)	AJ71E71-S3、A1SJ71E71-B2-S3、A1SJ71E71-B5-S3、AJ71E71N-T、AJ71E71N-B5、AJ71E71N-B2、AJ71E71N3-T、AJ71E71N-B5T、A1SJ71E71N-T、A1SJ71E71N-B2、A1SJ71E71N-B5、A1SJ71E71N-B5T、A1SJ71E71N3-T	
QnACPU	AJ71QE71、AJ71QE71-B5、AJ71QE71N-T、AJ71QE71N-B2、AJ71QE71N-B5、AJ71QE71N-B5T、AJ71QE71N3-T A1SJ71QE71-B2、A1SJ71QE71-B5、A1SJ71QE71N-T、A1SJ71QE71N-B2、A1SJ71QE71N-B5、A1SJ71QE71N- B5T、A1SJ71QE71N3-T	
ACPU	AJ71E71-S3、A1SJ71E71-B2-S3、A1SJ71E71-B5-S3、AJ71E71N-T、AJ71E71N-B5、AJ71E71N-B2、AJ71E71N-B2、AJ71E71N-B5、A1SJ71E71N-B5 A1SJ71E71N-B5 A1SJ71E71N-B	
LCPU	LJ71E71-100	
运动控制器CPU(Q系列)时*1	QJ71E71、QJ71E71-B2、QJ71E71-B5、QJ71E71-100	
运动控制器CPU(A系列)	AJ71E71-S3、A1SJ71E71-B2-S3、A1SJ71E71-B5-S3、AJ71E71N-T、AJ71E71N-B5、AJ71E71N-B2、AJ71E71N-B2、AJ71E71N3-T、AJ71E71N-B5T、A1SJ71E71N-T、A1SJ71E71N-B2、A1SJ71E71N-B5、A1SJ71E71N-B5T、A1SJ71E71N3-T	
FXCPU	FX3U-ENET-L*2、FX3U-ENET-ADP*3*4	

- *1 与运动控制器CPU(Q系列)连接的只有Q170MCPU的可编程控制器CPU部(1号机)。
- *2 在FX3UC中使用FX3U-ENET-L时,需要FX2NC-CNV-IF或FX3UC-1PS-5V中的任意一项。
- *3 使用FX3U-ENET-ADP时,需要FX3U-CNV-BD、FX3U-422-BD或FX3U-232-BD中的任意一项。
- *4 支持Ver. 3.10以后版本的基本模块。

■2. 以太网板 / 卡

制造商名称	型号	备注
3COM公司生产	EthernetLinkⅢ LAN PC Card	以太网板 / 卡
=	计算机标配的以太网板	以太网板

3.3.3 连接电缆

请使用与所使用的以太网模块、以太网板/卡对应的电缆。

3.3.4 连接机器的设置

POINT

关于以太网连接

(1) 进行以太网连接之前

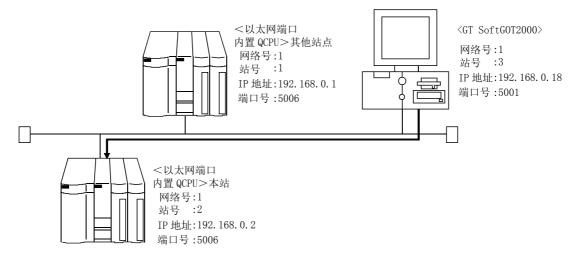
进行以太网连接时,请在熟读所使用的以太网模块的手册、充分理解其内容的基础上进行操作。

(2) 关于超时错误

连接机器(包括非GT SoftGOT2000)过多时,有可能会因通讯混杂而发生超时错误。 发生超时错误时,请减少连接机器,或者在GT SoftGOT2000的通讯设置中将超时的值增大。

■1. 使用以太网端口内置QCPU(1:1连接、多台连接)时

从GT SoftGOT2000经由以太网端口内置QCPU进行通讯时的设置项目和注意事项如下所示。 本项将对下述系统配置下监视本站时的设置项目和注意事项进行说明。 监视其他站点时,请按照与监视本站时相同的步骤进行设置。



POINT

关于设置项目

在以太网端口内置QCPU上进行以太网连接时所指定的端口号固定为"5006"。 关于以太网模块、GT SoftGOT2000的网络号、站号、IP地址、端口号的设置,请参考以下内容。

➡ (7) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

与以太网端口内置QCPU进行通讯所需要的步骤如下所示。

(1) 进行设置前

- (a) 关于其他网络上的CPU的监视 对其他网络上的CPU进行监视时,需要设置路由参数。 关于路由参数的设置,请参照以下内容。
 - ➡ (4) 路由参数设置
 - (7) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置
- (b) 通讯的注意事项

在同一网段中连接了多台网络机器(包括GT SoftGOT2000)时,会加大网络负荷,有可能导致GT SoftGOT2000与可编程控制器之间的通讯速度下降。 采取下列措施可能会改善通讯性能。

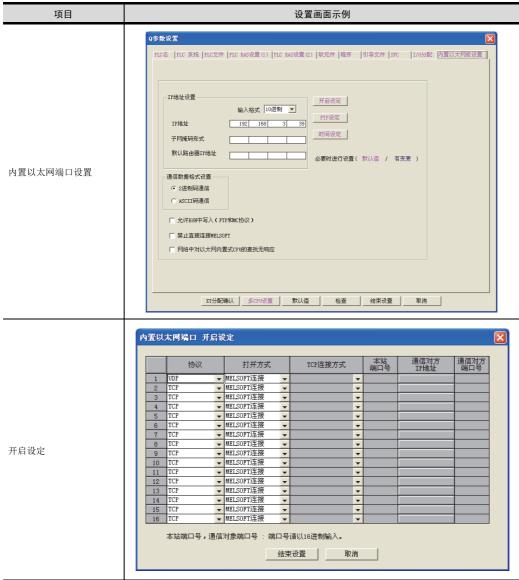
- 使用交换式集线器。
- 使用高速的100BASE-TX (100Mbps)。
- 减少GT SoftGOT2000的监视点数。

(2) 对应CPU

		对应机种		
Q03UDECPU,	Q04UDEHCPU、	Q06UDEHCPU、	Q10UDEHCPU.	Q13UDEHCPU、
Q20UDEHCPU.	Q26UDEHCPU.	Q50UDEHCPU.	Q100UDEHCPU	

(3) Q参数设置 (GX Developer中的设置)

设置Q参数设置的内置以太网端口设置。(只在多台连接时进行设置)



关于内置以太网端口设置

要与GX Developer进行通讯时,请先向网络管理员确认IP地址的设置后再进行设置。 其他设置项目可以"任意"设置,因此请根据与以太网模块连接的其他节点或应用程序的规格进行设置。

(4) 路由参数设置

最多可设置64个[传送目标网络号]。

但是无法设置2个及以上 (多个) 相同的传送目标网络号。

因此,以本站(GOT)为请求源可以进行访问的其他站点有64种[传送目标网络号]。



项 目	范 围
传送目标网络号	1~239
中继目标网络号	1~239
中继目标站号	1~64

POINT

请求源的路由参数设置

请求源的GOT也需要进行路由参数设置。

关于设置方法,请参照以下内容。

➡ (7) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

(5) 计算机上的设置

请设置IP地址。

(6) 通讯确认

(a) PING测试

通讯的准备完成后,请使用Windows®的命令提示符执行Ping命令。

• 通讯正常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Reply from 192.168.0.2:bytes=32 time<10ms TTL=32

• 通讯异常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Request timed out.

Ping不通时请确认电缆、模块的连接,以及Windows® 侧的IP地址等设置。

POINT

关于PING测试

也可以使用GX Developer(SW6D5C-GPPW 6.01B版本以后对应)进行PING测试。 关于PING测试的详细内容,请参照以下手册。

- ➡ GX Developer Version□操作手册
- (b) 站点监视功能

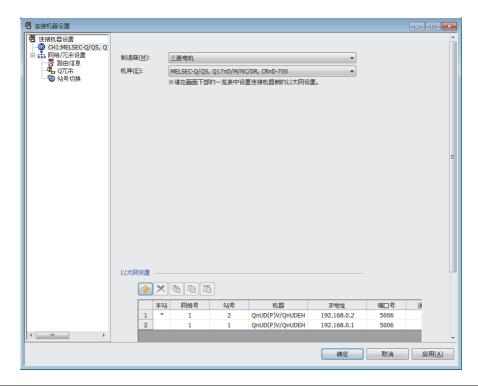
关于站点监视功能,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (三菱电机机器连接篇) 对应GT Works3

(7) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

- (a) GT Designer3中的设置
 - 以太网设置

在以下范围内进行GT Designer3的以太网设置对话框的设置。 最多可设置128个以太网设置。



项目	内容	范围
本站	显示本站。(本站标注有*号。)	_
Net No.	设置连接对象以太网模块的网络号。	1~239
站号	设置连接对象以太网模块的站号。	1~64
机器	选择连接目标以太网模块的机器。	QnUD (P) V/QnUDEH
IP地址	设置连接对象以太网模块的IP地址。	0. 0. 0. 0 ~255. 255. 255. 255
端口号	设置连接对象以太网模块的端口号。	5006
通讯方式	选择通讯方式。	UDP

• 路由参数设置

在GT Designer3的路由信息设置对话框中设置路由参数。 最多可设置64个[传送目标网络号]。 但是无法设置2个及以上(多个)相同的传送目标网络号。 因此,以本站(GOT)为请求源可以进行访问的其他站点有64种[传送目标网络号]。

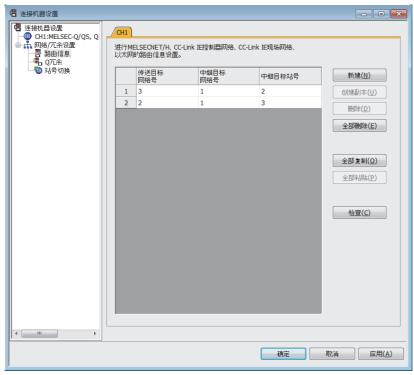
POINT

路由参数的设置

在本站网络内进行通讯时,不需要设置路由参数。

关于路由参数设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ Q系列以太网系统用户参考手册 (应用篇)



项 目	范 围
传送目标网络号	1~239
中继网络号	1~239
中继站No.	1~64

POINT

中继目标站的路由参数设置

中继目标站的可编程控制器也需要进行路由参数设置。 关于设置方法,请参照以下内容。

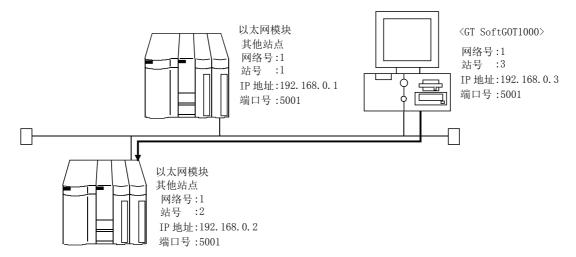
- ➡ (4) 路由参数设置
- (b) GT SoftGOT2000中的设置
 - 通讯设置

进行GT SoftGOT2000通讯设置对话框的设置。 关于通讯设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

■2. 使用以太网模块时

从GT SoftGOT2000经由以太网模块进行通讯时的设置项目和注意事项如下所示。 本项将对下述系统配置下监视本站时的设置项目和注意事项进行说明。 监视其他站点时,请按照与监视本站时相同的步骤进行设置。



POINT

关于设置项目

在以太网模块上进行以太网连接时所指定的端口号固定为"5001"。 关于以太网模块、GT SoftGOT2000的网络号、站号、IP地址、端口号的设置,请参考以下内容。

➡ (7) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

经由以太网模块进行通讯所需要的步骤如下所示。

(1) 进行设置前

(a) 关于其他网络上的CPU的监视 对其他网络上的CPU进行监视时,需要设置路由参数。 关于路由参数的设置,请参照以下内容。

- ➡ (5) 路由参数设置
 - (7) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置
- (b) 通讯的注意事项

在同一网段中连接了多台网络机器(包括GT SoftGOT2000)时,会加大网络负荷,有可能导致GT SoftGOT2000与可编程控制器之间的通讯速度降低。

采取下列措施可能会改善通讯性能。

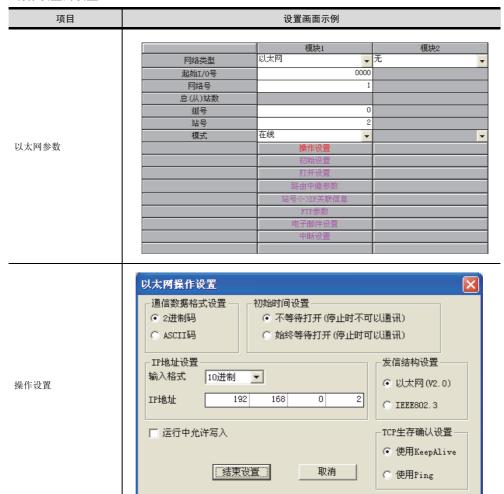
- 使用交换式集线器。
- 使用高速的100BASE-TX (100Mbps)。
- 减少GT SoftGOT2000的监视点数。

(2) 对应机种

对应机种				
QJ71E71-100、	QJ71E71-B5、	QJ71E71-B2、	QJ71E71、	LJ71E71-100

(3) 网络参数设置 (GX Developer中的设置)

在网络参数的以太网/CC IE/MELSECNET设置画面上,进行网络类型、起始I/0号、网络号、组号、站号、模式、动作设置的设置。



关于操作设置

要与GX Developer进行通讯时,请先向网络管理员确认IP地址的设置后再进行设置。 其他设置项目可以"任意"设置,因此请根据与以太网模块连接的其他节点或应用程序的规格进行设置。 GX Developer中可以"任意"的设置动作设置项目如下所示。

- (a) 通信数据格式 无论用"2进制码"还是"ASCII码"都可以通讯。
- (b) 初始时间设置 可编程控制器CPU在STOP中时也可以从GX Developer进行通讯,而与此项设置无关。
- (c) 运行中允许写入 可以从GX Developer在运行中进行写入或进行软元件测试。

(4) 路由参数设置

最多可设置64个[传送目标网络号]。

但是无法设置2个及以上 (多个) 相同的传送目标网络号。

因此,以本站(GOT)为请求源可以进行访问的其他站点有64种[传送目标网络号]。



项目	范 围
传送目标网络号	1~239
中继目标网络号	1~239
中继目标站号	1~64

POINT

请求源的路由参数设置

请求源的GOT也需要进行路由参数设置。

关于设置方法,请参照以下内容。

➡ (7) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

(5) 计算机上的设置

请设置IP地址。

(6) 通讯确认

(a) PING测试

通讯的准备完成后,请使用Windows®的命令提示符执行Ping命令。

• 通讯正常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Reply from 192.168.0.2:bytes=32 time<10ms TTL=32

• 通讯异常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Request timed out.

Ping不通时请确认电缆、模块的连接,以及Windows® 侧的IP地址等设置。

POINT

关于PING测试

也可以使用GX Developer (SW6D5C-GPPW 6.01B版本以后对应)进行PING测试。 关于PING测试的详细内容,请参照以下手册。

- ➡ GX Developer Version□操作手册
- (b) 站点监视功能

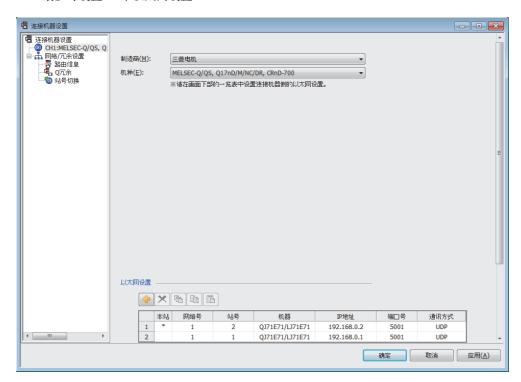
关于站点监视功能,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (三菱电机机器连接篇) 对应GT Works3

(7) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

- (a) GT Designer3中的设置
 - 以太网设置

在以下范围内进行GT Designer3的以太网设置对话框的设置。最多可设置128个以太网设置。



项目	内容	范围
本站	显示本站。(本站标注有*号。)	_
Net No.	设置连接对象以太网模块的网络号。	1~239
站号	设置连接对象以太网模块的站号。	1~64
机器	选择连接目标以太网模块的机器。	QJ71E71/LJ71E71
IP地址	设置连接对象以太网模块的IP地址。	0. 0. 0. 0 ~255. 255. 255. 255
端口号	设置连接对象以太网模块的端口号。	5001
通讯方式	选择通讯方式。	UDP

• 路由参数设置

在GT Designer3的路由信息设置对话框中设置路由参数。

最多可设置64个[传送目标网络号]。

但是无法设置2个及以上 (多个) 相同的传送目标网络号。

因此,以本站(GOT)为请求源可以进行访问的其他站点有64种[传送目标网络号]。

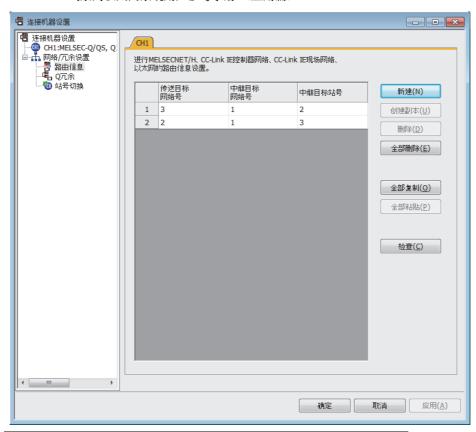
POINT

路由参数的设置

在本站网络内进行通讯时,不需要设置路由参数。

关于路由参数设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ Q系列以太网系统用户参考手册 (应用篇)



项 目	范 围
传送目标网络号	1~239
中继网络号	1~239
中继站No.	1~64

POINT

中继目标站的路由参数设置

中继目标站的可编程控制器也需要进行路由参数设置。 关于设置方法,请参照以下内容。

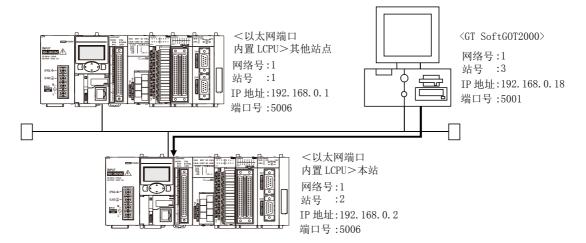
- ➡ (4) 路由参数设置
- (b) GT SoftGOT2000中的设置
 - 通讯设置

进行GT SoftGOT2000通讯设置对话框的设置。 关于通讯设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

■1. 使用以太网端口内置LCPU (1:1连接、多台连接) 时

从GT SoftGOT2000经由以太网端口内置LCPU进行通讯时的设置项目和注意事项如下所示。 本项将对下述系统配置下监视本站时的设置项目和注意事项进行说明。 监视其他站点时,请按照与监视本站时相同的步骤进行设置。



POINT

关于设置项目

在以太网端口内置LCPU上进行以太网连接时所指定的端口号固定为"5006"。 关于CPU模块、GT SoftGOT2000的网络号、站号、IP地址、端口号的设置,请参考以下内容。

➡ (6) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

与以太网端口内置LCPU进行通讯所需要的步骤如下所示。

(1) 进行设置前

- (a) 监视时的注意事项 无法对其他网络上的CPU进行监视。
- (b) 通讯的注意事项

在同一网段中连接了多台网络机器(包括GT SoftGOT2000)时,会加大网络负荷,有可能导致GT SoftGOT2000与可编程控制器之间的通讯速度降低。

采取下列措施可能会改善通讯性能。

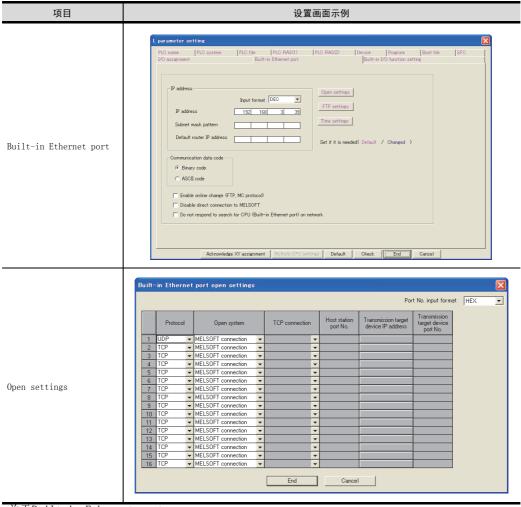
- 使用交换式集线器。
- 使用高速的100BASE-TX (100Mbps)。
- 减少GT SoftGOT2000的监视点数。

(2) 对应CPU

对应机种				
LO2CPU、	LO2CPU-P、	LO6CPU、	L26CPU、	L26CPU-BT、
L26CPU-PBT、	LO2SCPU-CM			

(3) L parameter setting (GX Developer中的设置)

设置L parameter setting的Built-in Ethernet port。(只在多台连接时进行设置)



关于Built-in Ethernet port

要与GX Developer进行通讯时,请先向网络管理员确认IP地址的设置后再进行设置。 其他设置项目可以"任意"设置,因此请根据与以太网模块连接的其他节点或应用程序的规格进行设置。

(4) 计算机上的设置

请设置IP地址。

(5) 通讯确认

(a) PING测试

通讯的准备完成后,请使用Windows®的命令提示符执行Ping命令。

• 通讯正常时 C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Reply from 192.168.0.2:bytes=32 time<10ms TTL=32

• 通讯异常时 C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Request timed out.

Ping不通时请确认电缆、模块的连接,以及Windows® 侧的IP地址等设置。

POINT

关于PING测试

也可以使用GX Developer (SW6D5C-GPPW 6.01B版本以后对应)进行PING测试。 关于PING测试的详细内容,请参照以下手册。

- ➡ GX Developer Version□操作手册
- (b) 站点监视功能

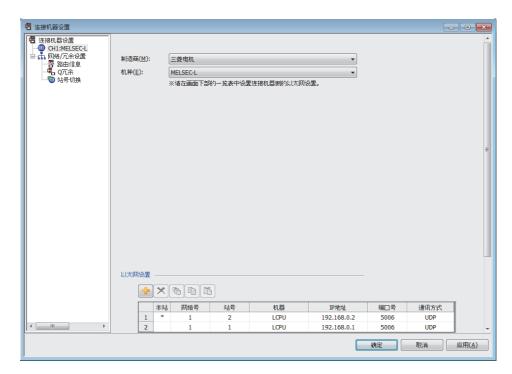
关于站点监视功能,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (三菱电机机器连接篇) 对应GT Works3

(6) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

- (a) GT Designer3中的设置
 - 以太网设置

在以下范围内进行GT Designer3的以太网设置对话框的设置。 最多可设置128个以太网设置。



项目	内容	范围
本站	显示本站。(本站标注有*号。)	_
Net No.	设置连接对象以太网模块的网络号。	1~239
站号	设置连接对象以太网模块的站号。	1~64
机器	选择连接目标以太网模块的机器。	LCPU
IP地址	设置连接对象以太网模块的IP地址。	0. 0. 0. 0 ~255. 255. 255. 255
端口号	设置连接对象以太网模块的端口号。	5006
通讯方式	选择通讯方式。	UDP

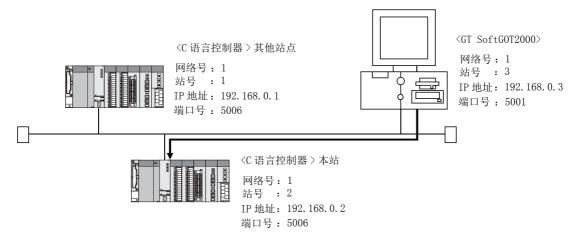
- (b) GT SoftGOT2000中的设置
 - 通讯设置

进行GT SoftGOT2000通讯设置对话框的设置。 关于通讯设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

■2. 使用C语言控制器时

从GT SoftGOT2000经由C语言控制器进行通讯时的设置项目和注意事项如下所示。 本项中,将对下述系统配置下监视本站时的设置项目和注意事项进行说明。 监视其他站点时,请按照与监视本站时相同的步骤进行设置。



POINT

关于设置项目

在C语言控制器上进行以太网连接时所指定的端口号固定为"5006"。 关于C语言控制器、GT SoftGOT2000的网络号、站号、IP地址、端口号的设置,请参考以下内容。

➡ (6) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

与C语言控制器进行通讯所需要的步骤如下所示。

(1) 进行设置之前

- (a) 监视时的注意事项 无法对其他网络上的CPU进行监视。
- (b) 通信时的注意事项

在同一网段中连接了多台网络机器(包括GT SoftGOT2000)时,会加大网络负荷,有可能导致GT SoftGOT2000与可编程控制器之间的通讯速度降低。 采取下列措施可能会改善通讯性能。

- 使用交换式集线器。
- 使用高速的100BASE-TX (100Mbps)。
- 减少GT SoftGOT2000的监视点数。

(2) 对应机器

		对应机种	
Q12DCCPU-V、	Q24DHCCPU-V		

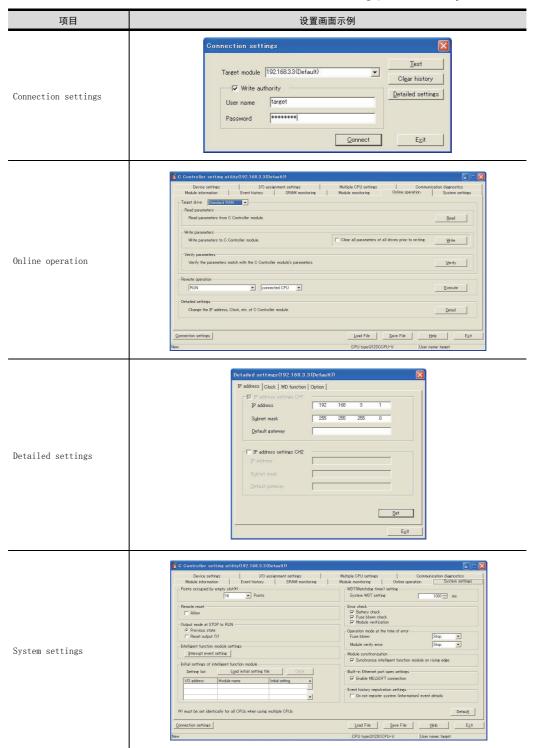
(3) 参数设置 (C Controller setting utility的设置)

参数设置通过C Controller setting utility进行。

请使用SW3PVC-CCPU-J的Ver.3.04E以后版本的C Controller setting utility。

关于C Controller setting utility的详细内容,请参照以下手册。

C Controller Module User's Manual (Hardware Design, Function Explanation)



关于Connection settings

更改C语言控制器的IP地址时,请输入更改后的IP地址或主机名。

更改C语言控制器的账户时,请输入更改后的账户的用户名和密码。

(4) 计算机上的设置

请设置IP地址。

(5) 通信确认

(a) PING测试

通讯的准备完成后,请使用Windows[®]的命令提示符执行Ping命令。

• 通讯正常时 C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Reply from 192.168.0.2:bytes=32 time<10ms TTL=32

• 通讯异常时 C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Request timed out.

Ping不通时请确认电缆、模块的连接,以及Windows®侧的IP地址等设置。

(b) 站点监视状态

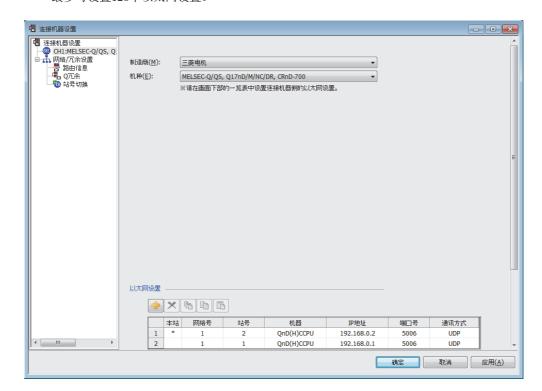
关于站点监视功能,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (三菱电机机器连接篇) 对应GT Works3

(6) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

- (a) GT Designer3中的设置
 - 以太网设置

在以下范围内进行GT Designer3的以太网设置对话框的设置。 最多可设置128个以太网设置。



项目	内容	范围
本站	显示本站。(本站标注*号。)	_
Net No.	设置连接目标C语言控制器的网络号。	1~239*1
站号	设置连接目标C语言控制器的站号。	2~64*2
机器	设置连接目标C语言控制器。	QnD (H) CCPU
IP地址	设置连接目标C语言控制器的IP地址。	0. 0. 0. 0 ~255. 255. 255. 255
端口号	设置连接目标C语言控制器的端口号。	5006 (固定)
通讯方式	选择通讯方式。	UDP (固定)

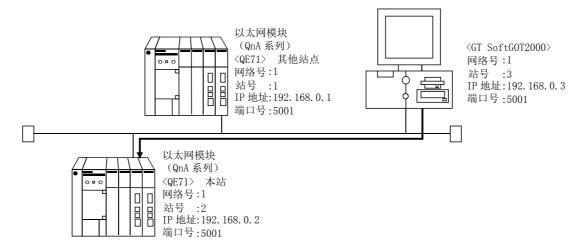
- *1 请设置与GOT网络号相同的值。
- *2 请设置与GOT站号以及同一网络上的其他可编程控制器的站号不同的值。
- (b) GT SoftGOT2000中的设置
 - 通讯设置

进行GT SoftGOT2000通讯设置对话框的设置。 关于通讯设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

■1. 使用以太网模块 (QnA系列) 时

从GT SoftGOT2000经由以太网模块(QnA系列)进行通讯时的设置项目和注意事项如下所示。 本项将对下述系统配置下监视本站时的设置项目和注意事项进行说明。 监视其他站点时,请按照与监视本站时相同的步骤进行设置。



POINT

关于设置项目

在QE71上进行以太网连接时所指定的端口号固定为"5001"。 关于以太网模块、GT SoftGOT2000的网络号、站号、IP地址、端口号的设置,请参考以下内容。

➡ (8) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

经由QE71进行通讯所需要的步骤如下所示。

(1) 进行设置前

- (a) 关于其他网络上的CPU的监视 对其他网络上的CPU进行监视时,需要设置路由参数。 关于路由参数的设置,请参照以下内容。
 - ➡ (5) 路由参数设置
 - (8) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置
- (b) 通讯的注意事项
 - 只可以在同一网段中进行监视。 无法跨越路由器、网关进行监视。
 - 在同一网段中连接了多台网络机器(包括GT SoftGOT2000)时,会加大网络负荷,有可能导致GT SoftGOT2000与可编程控制器之间的通讯速度降低。

采取下列措施可能会改善通讯性能。

- 使用交换式集线器。
- 使用高速的100BASE-TX (100Mbps)。
- ·减少GT SoftGOT2000的监视点数。

(2) 对应机种*1

		对应机种		
AJ71QE71N3-T、	AJ71QE71N-B5、	AJ71QE71N-B2、	AJ71QE71N-T、	AJ71QE71N-B5T、
AJ71QE71、	AJ71QE71-B5、	A1SJ71QE71N3-T、	A1SJ71QE71N-B5、	A1SJ71QE71N-B2、
A1SJ71QE71N-T、	A1SJ71QE71N-B5T、	A1SJ71QE71-B5、	A1SJ71QE71-B2	

^{*1} 使用AJ71QE71、AJ71QE71-B5、A1SJ71QE71-B2、A1SJ71QE71-B5时,请使用功能版本B以后的模块和可编程控制器CPU。

(3) 以太网模块 (QnA系列) 的开关设置

- 动作模式设置开关: 在线
- 自动启动模式: SW3 ON

SW3为0N时,忽略Y19 (初始处理要求)而进行初始处理。

而且即使停止CPU模块也仍然可以通讯。

使用Y19(初始处理要求)进行初始处理时,请参照QnA Ethernet Interface Module User's Manual编写初始处理的程序。

(4) 网络参数设置 (GX Developer中的设置)

网络参数的以太网/CC IE/MELSECNET设置画面上,进行网络类型、起始I/0号、网络号、组号、站号、IP地址的设置。

项目		设置画面示例	
以太网参数	网络类型 起始I/0号 网络号 总(从)站数 组号 站号 IP地址(10进制)	模块1 以太网 00000 1 00000 1 192.168. 0. 2 192.168. 0. 2 194.17关联信息	模块2
IP地址设置		IP地址设置	

(5) 路由参数设置

最多可设置64个[传送目标网络号]。

但是无法设置2个及以上 (多个) 相同的传送目标网络号。

因此,以本站(GOT)为请求源可以进行访问的其他站点有64种[传送目标网络号]。



项目	范 围
传送目标网络号	1~239
中继目标网络号	1~239
中继目标站号	1~64

POINT

请求源的路由参数设置

请求源的GOT也需要进行路由参数设置。 关于设置方法,请参照以下内容。

➡ (8) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

(6) 计算机上的设置

请设置IP地址。

(7) 通讯确认

(a) PING测试

通讯的准备完成后,请使用Windows®的命令提示符执行Ping命令。

• 通讯正常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Reply from 192.168.0.2:bytes=32 time<10ms TTL=32

• 通讯异常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Request timed out.

Ping不通时请确认电缆、模块的连接,以及Windows® 侧的IP地址等设置。

POINT

关于PING测试

也可以使用GX Developer (SW6D5C-GPPW 6.01B版本以后对应)进行PING测试。 关于PING测试的详细内容,请参照以下手册。

➡ GX Developer Version□操作手册

(b) 站点监视功能

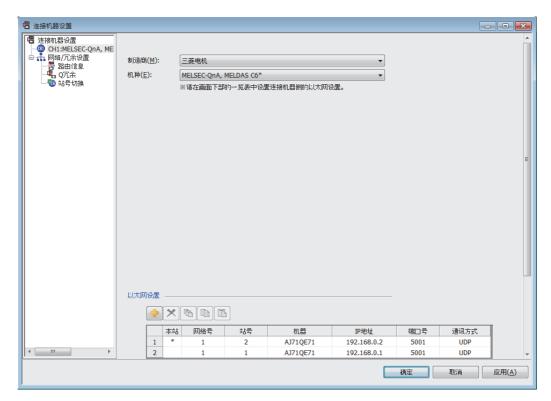
关于站点监视功能,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (三菱电机机器连接篇) 对应GT Works3

(8) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

- (a) GT Designer3中的设置
 - 以太网设置

在以下范围内进行GT Designer3的以太网设置对话框的设置。 最多可设置128个以太网设置。



项目	内容	范围
本站	显示本站。(本站标注有*号。)	-
Net No.	设置连接对象以太网模块的网络号。	1~239
站号	设置连接对象以太网模块的站号。	1~64
机器	选择连接目标以太网模块的机器。	AJ71QE71
IP地址	设置连接对象以太网模块的IP地址。	0. 0. 0. 0 ~255. 255. 255. 255
端口号	设置连接对象以太网模块的端口号。	5001
通讯方式	选择通讯方式。	UDP

• 路由参数设置

在GT Designer3的路由信息设置对话框中设置路由参数。 最多可设置64个[传送目标网络号]。 但是无法设置2个及以上(多个)相同的传送目标网络号。 因此,以本站(GOT)为请求源可以进行访问的其他站点有64种[传送目标网络号]。

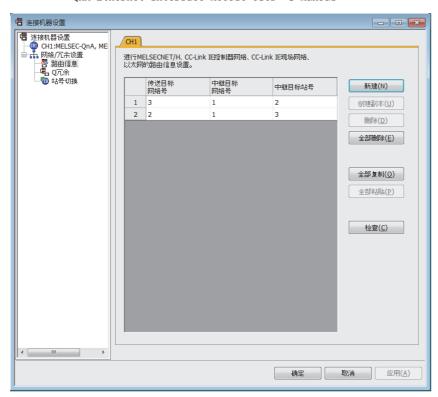
POINT

路由参数的设置

在本站网络内进行通讯时,不需要设置路由参数。

关于路由参数设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ QnA Ethernet Interface Module User's Manual



项目	范 围
传送目标网络号	1~239
中继网络号	1~239
中继站No.	1~64

POINT

中继目标站的路由参数设置

中继目标站的可编程控制器也需要进行路由参数设置。 关于设置方法,请参照以下内容。

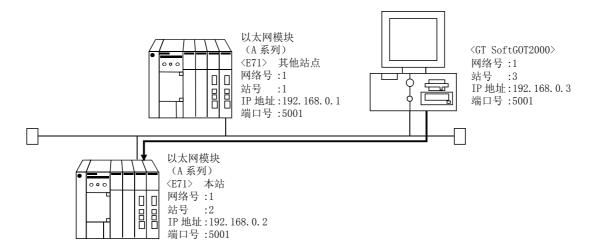
- ➡ (5) 路由参数设置
- (b) GT SoftGOT2000中的设置
 - 通讯设置

进行GT SoftGOT2000通讯设置对话框的设置。 关于通讯设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

■1. 使用以太网模块 (A系列) 时

从GT SoftGOT2000经由以太网模块(A系列)进行通讯时的设置项目和注意事项如下所示。 本项将对下述系统配置下监视本站时的设置项目和注意事项进行说明。 监视其他站点时,请按照与监视本站时相同的步骤进行设置。



POINT

设置项目的注意事项

在E71上进行以太网连接时所指定的网络号、站号是在GT Designer3中任意设置的。 关于以太网模块、GT SoftGOT2000的网络号、站号、IP地址、端口号的设置,请参考以下内容。

➡ (7) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

经由E71进行通讯所需要的步骤如下所示。

(1) 进行设置前

- (a) 监视时的注意事项
 - 无法经由MELSECNET/10、MELSECNET/H进行监视。
- (b) 通讯的注意事项
 - 只可以在同一网段中进行监视。

无法跨越路由器、网关进行监视。

在同一网段中连接了多台网络机器(包括GT SoftGOT2000)时,会加大网络负荷,有可能导致GT SoftGOT2000与可编程控制器之间的通讯速度降低。

采取下列措施可能会改善通讯性能。

- 使用交换式集线器。
- 使用高速的100BASE-TX (100Mbps)。
- 减少GT SoftGOT2000的监视点数。

(2) 对应机种

		对应机种		
AJ71E71N3-T.	AJ71E71N-B5、	AJ71E71N-B2、	AJ71E71N-T、	AJ71E71N-B5T、
AJ71E71-S3、	A1SJ71E71N3-T、	A1SJ71E71N-B5、	A1SJ71E71N-B2、	A1SJ71E71N-T、
A1SJ71E71N-B5T、	A1SJ71E71-B5-S3、	A1SJ71E71-B2-S3		

(3) E71的开关设置

;	开关	AJ71E71N3-T、AJ71E71N-B5、 AJ71E71N-B2、AJ71E71N-T、 AJ71E71N-B5、AJ71E71-S3、 A1SJ71E71N3-T、A1SJ71E71N-B5、 A1SJ71E71N-B2、A1SJ71E71N-T、A1SJ71E71N-B5T	A1SJ71E71-B2-S3、A1SJ71E71-B5-S3			
动作模式设置开关		0 (在线模式)	0 (在线模式)			
通信条件设置开关	数据代码设置	SW2 OFF (二进制码)	SW2 OFF (二进制码)			
	CPU通信时机设置	SW7 ON (运行中允许写入)	SW3 ON (运行中允许写入)			

(4) 顺控程序

需要有初始处理和通讯线路的打开处理的顺控程序。 所需要的通讯参数和顺控程序的示例如下所示。

(a) 通讯参数

本站侧的通讯参数的设置示例如下所示。

设置项目	设置值
使用用途设置*1	100 _H
E71的IP地址	192. 168. 0. 2
E71端口号	5001
其他节点的IP地址	FFFFFFF
其他节点端口号*2	FFFF _H

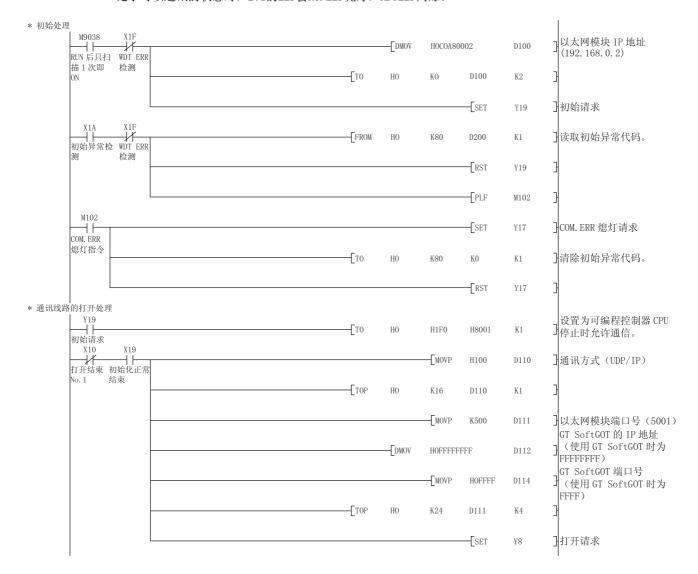
- 关于使用用途设置的设置值指定
 - 用户可以更改①、②、③的设置。
 - ④、⑤、⑥的设置是固定的。
 - 使用用途设置的详细内容如下所示。

b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
						(5)	4	3						2	1

- ①: 用作固定缓冲区
 - 0: 发送用/不通信
 - 1: 接收用
- ②: 生存确认
 - 0: 不做 1: 做
- ③成对打开设置
 - 0: 不做
 - 1: 做
- ④通信方式 (请设置为1: UDP/IP。)
 - 0: TCP/IP
 - 1: UDP/IP
- ⑤固定缓冲区通讯 (请设置为0: 有序。))
 - 0: 有序
 - 1: 无序
- ⑥打开方式 (请设置为00: Active, UDP/IP。)
 - 00: Active, UDP/IP
 - 10: Unpassive
- 11: Fullpassive
- *2 其他节点端口号是固定的。
 - 用户可以更改其他的设置。

(b) 顺控程序

处于可以通讯的状态时,E71的LED会RUNLED亮灯,RDYLED闪烁。



(5) 计算机上的设置

请设置IP地址。

(6) 通讯确认

(a) PING测试

通讯的准备完成后,请使用Windows®的命令提示符执行Ping命令。

• 通讯正常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Reply from 192.168.0.2:bytes=32 time<10ms TTL=32

• 通讯异常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Request timed out.

Ping不通时请确认电缆、模块的连接,以及Windows® 侧的IP地址等设置。

POINT

关于PING测试

也可以使用GX Developer (SW6D5C-GPPW 6.01B版本以后对应)进行PING测试。 关于PING测试的详细内容,请参照以下手册。

- ➡ GX Developer Version□操作手册
- (b) 站点监视功能

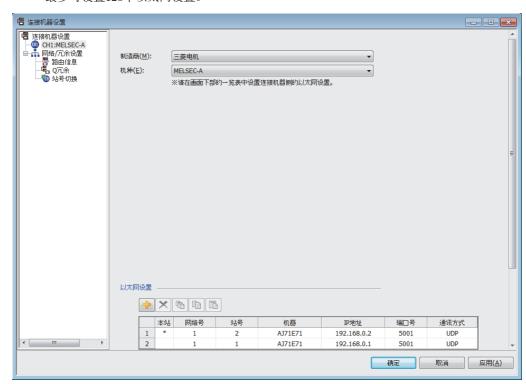
关于站点监视功能,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (三菱电机机器连接篇) 对应GT Works3

(7) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

- (a) GT Designer3中的设置
 - 以太网设置

在以下范围内进行GT Designer3的以太网设置对话框的设置。 最多可设置128个以太网设置。



项目	内容	范围			
本站	显示本站。(本站标注有*号。)	_			
Net No.	设置连接对象以太网模块的网络号。	1~239			
站号	设置连接对象以太网模块的站号。	1~64			
机器	选择连接目标以太网模块的机器。	AJ71QE71			
IP地址	设置连接对象以太网模块的IP地址。	0. 0. 0. 0 ~255. 255. 255. 255			
端口号	设置连接对象以太网模块的端口号。	1024~65534			
通讯方式	选择通讯方式。	UDP			

(b) GT SoftGOT2000中的设置

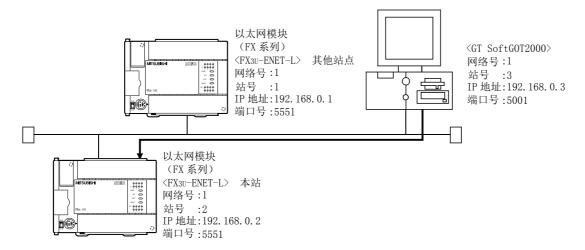
• 通讯设置

进行GT SoftGOT2000通讯设置对话框的设置。 关于通讯设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

■1. 使用以太网模块 (FX系列) 时

从GT SoftGOT2000经由以太网模块(FX系列)进行通讯时的设置项目和注意事项如下所示。本项将对下述系统配置下监视本站时的设置项目和注意事项进行说明。 监视其他站点时,请按照与监视本站时相同的步骤进行设置。



POINT

关于设置项目

在FX3U-ENET-L上进行以太网连接时所指定的端口号固定为"5551"。 关于以太网模块、GT SoftGOT2000的网络号、站号、IP地址、端口号的设置,请参考以下内容。

➡ (8) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

经由FX3U-ENET-L进行通讯所需要的步骤如下所示。

(1) 进行设置前

(a) 监视时的注意事项

无法对其他网络上的CPU进行监视。

(b) 通讯的注意事项

在同一网段中连接了多台网络机器(包括GT SoftGOT2000)时,会加大网络负荷,有可能导致GT SoftGOT2000与可编程控制器之间的通讯速度降低。

采取下列措施可能会改善通讯性能。

- 使用交换式集线器。
- 使用高速的100BASE-TX (100Mbps)。
- •减少GT SoftGOT2000的监视点数。

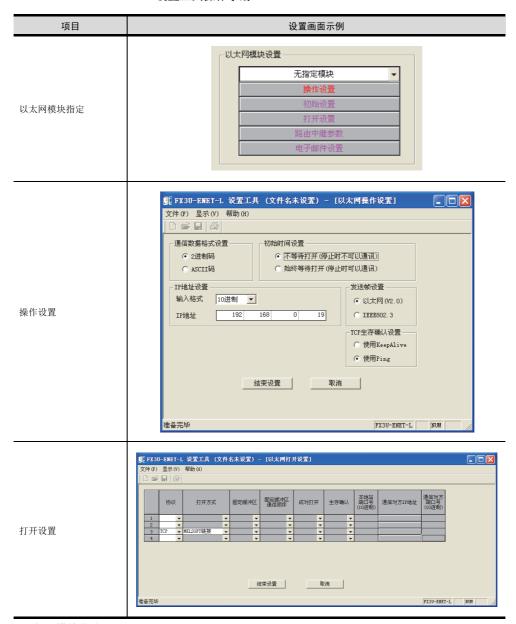
(2) 对应机种

对应机种	
FX3U-ENET-L	

(3) 网络参数设置(FX3U-ENET-L设置工具中的设置)

以太网参数的设置通过FX3U-ENET-L设置工具进行。 要使用FX3U-ENET-L设置工具,需要GX Developer Ver. 8.88S以后的版本。 关于FX3U-ENET-L设置工具的详细内容,请参照以下手册。

➡ FX3U-ENET-L 设置工具操作手册



以太网模块指定

请在以太网模块指定中设置以太网模块的站号。

以太网模块的站号请勿与GT SoftGOT2000的站号重复。

动作设置

因为使用端口号5551, 所以忽略设置而进行下列动作。

- 通信数据格式设置: [2进制码通信]
- 初始时间设置: [始终等待打开] (可编程控制器CPU停止时可以通信。)

(4) 计算机上的设置

请设置IP地址。

(5) 通讯确认

(a) PING测试

通讯的准备完成后,请使用Windows®的命令提示符执行Ping命令。

• 通讯正常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Reply from 192.168.0.2:bytes=32 time<10ms TTL=32

• 诵讯异常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Request timed out.

Ping不通时请确认电缆、模块的连接,以及Windows® 侧的IP地址等设置。

POINT

关于PING测试

也可以使用FX3U-ENET-L设置工具进行PING测试。 关于PING测试的详细内容,请参照以下手册。

- ➡ FX3U-ENET-L 设置工具操作手册
- (b) 站点监视功能

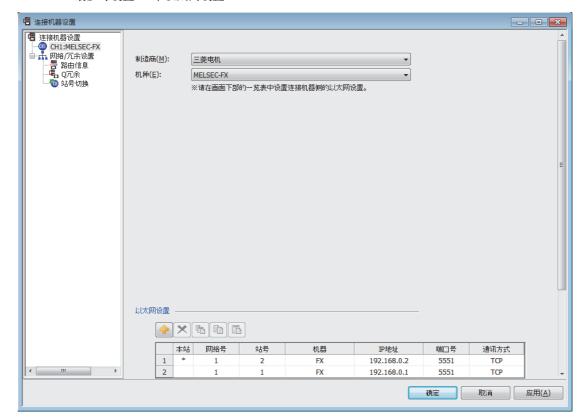
关于站点监视功能,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (三菱电机机器连接篇) 对应GT Works3

(6) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

- (a) GT Designer3中的设置
 - 以太网设置

在以下范围内进行GT Designer3的以太网设置对话框的设置。 最多可设置128个以太网设置。



项目	内容	范围
本站	显示本站。(本站标注有*号。)	_
Net No.	设置连接对象以太网模块的网络号。	1~239
站号	设置连接对象以太网模块的站号。 1~64	
机器	选择连接目标以太网模块的机器。	FX
IP地址	设置连接对象以太网模块的IP地址。	0. 0. 0. 0 ~255. 255. 255. 255
端口号	设置连接对象以太网模块的端口号。	5551
通讯方式	选择通讯方式。	TCP

(b) GT SoftGOT2000中的设置

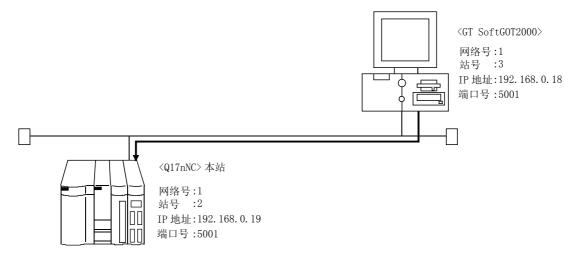
• 通讯设置

进行GT SoftGOT2000通讯设置对话框的设置。 关于通讯设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

■1. 使用CNC C70 (Q17nNCCPU) 时

从GT SoftGOT2000经由CNC C70的Display I/F进行通讯时的设置项目和注意事项如下所示。 本项将对下述系统配置下监视本站时的设置项目和注意事项进行说明。



POINT

进行Display I/F连接前

(1) 关于Display I/F连接

进行Display I/F连接时,请在熟读以下使用说明书、充分理解其内容的基础上进行操作。

C70 Instruction Manual

(2) 关于设置项目

在CNC C70上进行以太网连接时所指定的端口号固定为"5001"。 关于CNC C70、GT SoftGOT2000的网络号、站号、IP地址、端口号的设置,请参考以下内容。

➡ 使用CNC C70 (Q17nNCCPU) 时

经由CNC C70进行通讯所需要的步骤如下所示。

(1) 进行设置前

- (a) 监视时的注意事项 无法对其他网络上的CPU进行监视。
- (b) 通讯的注意事项

在同一网段中连接了多台网络机器(包括GOT)时,会加大网络负荷,有可能导致GOT与可编程控制器之间的通讯速度降低。

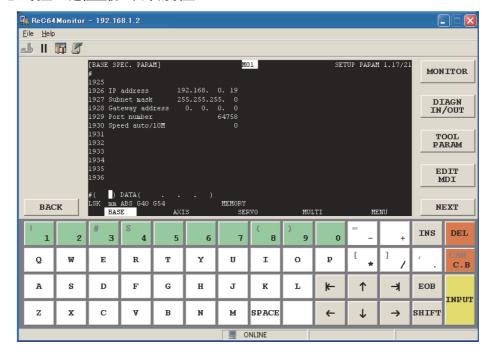
采取下列措施可能会改善通讯性能。

- 使用交换式集线器。
- 使用高速的100BASE-TX (100Mbps)。
- ·减少GOT的监视点数。

(2) 对应机种

对应机	种
Q173NCCPU	

(3) IP地址设置 (远程监视工具中的设置)



项 目	设置值	GOT连接时是否需要设置
IP address	192. 168. 0. 19	0
Subnet mask	255. 255. 255. 0	0
Gateway address	0. 0. 0. 0	0
Port number	64758 (固定)	0
Speed auto/10M	0 (固定)	0

O: 需要 △: 必要时进行设置 ×: 不需要

(4) 计算机上的设置

请设置IP地址。

(5) 通讯确认

(a) PING测试

处于可以通讯的状态时,CNC C70的INIT.LED亮灯。 通讯的准备完成后,请使用Windows[®] 的命令提示符执行Ping命令。

• 通讯正常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 19

Reply from 192.168.0.19:bytes=32 time<10ms TTL=32

• 通讯异常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 19

Request timed out.

Ping不通时请确认电缆、模块的连接,以及Windows® 侧的IP地址等设置。

(b) 站点监视功能

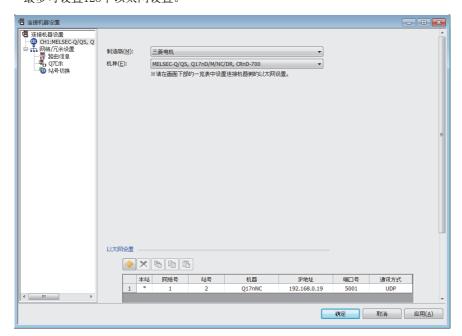
关于站点监视功能,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (三菱电机机器连接篇) 对应GT Works3

(6) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

- (a) GT Designer3中的设置
 - 以太网设置

在以下范围内进行GT Designer3的以太网设置对话框的设置。 最多可设置128个以太网设置。



项目	内容	范围
本站	显示本站。(本站标注有*号。)	
Net No.	设置连接对象以太网模块的网络号。	1~239
站号	设置连接对象以太网模块的站号。	1~64
机器	选择连接目标以太网模块的机器。	Q17nNC
IP地址	设置连接对象以太网模块的IP地址。	0. 0. 0. 0 ~255. 255. 255. 255
端口号	设置连接对象以太网模块的端口号。	5001
通讯方式	选择通讯方式。	UDP

(b) GT SoftGOT2000中的设置

• 通讯设置

进行GT SoftGOT2000通讯设置对话框的设置。 关于通讯设置的详细内容,请参照以下内容。

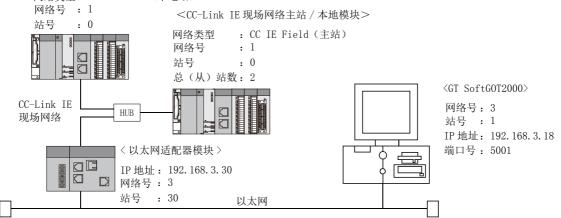
➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

■1. 使用CC-Link IE现场网络以太网适配器模块时

从GT SoftGOT2000经由CC-Link IE现场网络以太网适配器模块进行通信时的设置项目和注意事项如下所示。

<CC-Link IE 现场网络主站 / 本地模块>

网络类型: CC IE Field (本地站)



POINT

关于设置项目

- 在CC-Link IE现场网络以太网适配器模块上进行以太网连接时所指定的端口号固定为"5006"。
- 关于CNC C70、GT SoftGOT2000的网络号、站号、IP地址、端口号的设置,请参考以下内容。
 - ➡ (8) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

经由CC-Link IE现场网络以太网适配器模块进行通讯所需要的步骤如下所示。

(1) 进行设置之前

- (a) 监视时的注意事项 无法对本站进行监视。
- (b) 关于其他网络上的CPU的监视 对其他网络上的CPU进行监视时,需要设置路由参数。 关于路由参数的设置,请参照以下内容。
 - ➡ (4) 路由参数设置
 - (8) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置
- (c) 通信时的注意事项

在同一网段中连接了多台网络机器(包括GT SoftGOT2000)时,会加大网络负荷,有可能导致GT SoftGOT2000与可编程控制器之间的通讯速度降低。

采取下列措施可能会改善通讯性能。

- 使用交换式集线器。
- 使用高速的100BASE-TX (100Mbps)。
- 减少GT SoftGOT2000的监视点数。

(2) 对应机种

对应机种
NZ2GF-ETB

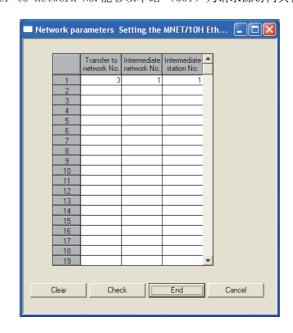
(3) 网络参数设置 (GX Developer上的设置)

通过网络参数的Ethernet/CC IE/MELSECNET network parameter setting画面对Network Type、Network No.、Total Stations、Station No.进行设置。

项目	设置画面示例				
	Network Type	Module 1 CC IE Field (Master Station) ▼	Module 2		
	Start I/O No.	0000			
	Network No.	1			
	Total Stations Group No.	2			
	Station No.	0			
	Mode	Online (Normal Mode) Network Configuration Setting	<u>▼</u>		
Ethernet parameter		Network Operation Setting			
		Refresh Parameters			
		Interrupt Setting Specify Station No. by Parameter			
	4				

(4) 路由参数设置

最多可设置64个Transfer to network No.。 但是无法设置2个及以上(多个)相同的Transfer to network No.。 因此,有64种Transfer to network No.能够以本站(GOT)为请求源访问其他站点。



项目	范围
Transfer to network No.	1~239
Intermediate network No.	1~239
Intermediate station No.	1~64

POINT

请求源的路由参数设置

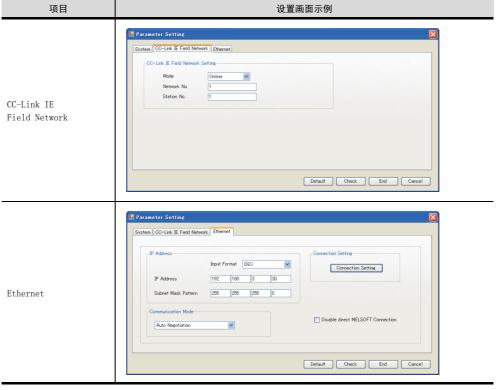
请求源的GOT也需要进行路由参数设置。 关于设置方法,请参照以下内容。

➡ (8) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

(5) Parameter setting

请通过Ethernet Adapter Module Configuration Tool设置参数。 关于Ethernet Adapter Module Configuration Tool,请参照以下手册。

CC-Link IE Field Network Ethernet Adapter Unit User's Manual



CC-Link IE Field Network

Network No. 采用与可编程控制器侧相同的设置。

请设置为与可编程控制器侧设置的Station No. 不同的值。

Ethernet

请在下述范围内设置IP Address。



(6) 计算机上的设置

请设置IP地址。

(7) 通信确认

(a) PING测试

通讯的准备完成后,请使用Windows[®]的命令提示符执行Ping命令。

• 通讯正常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Reply from 192.168.0.2:bytes=32 time<10ms TTL=32

• 通讯异常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Request timed out.

Ping不通时请确认电缆、模块的连接,以及Windows[®]侧的IP地址等设置。

POINT

关于PING测试

也可以使用GX Developer (SW6D5C-GPPW 6.01B版本以后对应)进行PING测试。 关于PING测试的详细内容,请参照以下手册。

- ➡ GX Developer Version□操作手册
- (b) 站点监视状态

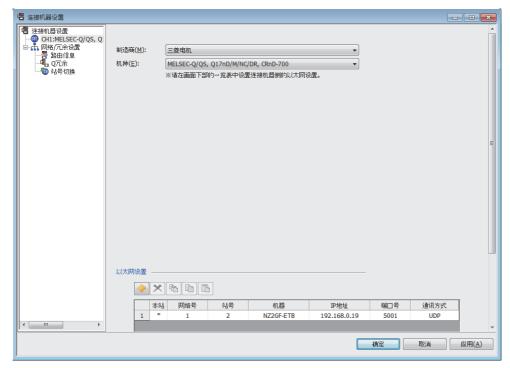
关于站点监视功能,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (三菱电机机器连接篇) 对应GT Works3

(8) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

- (a) GT Designer3中的设置
 - 以太网设置

在以下范围内进行GT Designer3的以太网设置对话框的设置。 最多可设置128个以太网设置。



项目	内容	范围
本站	显示本站。(本站标注*号。)	-
Net No.*1	设置CC-Link IE现场网络以太网适配器模块的网络号。	1~239
站号* ²	设置CC-Link IE现场网络以太网适配器模块的站号。	1~64
机器	选择CC-Link IE现场网络以太网适配器模块的机器。	NZ2GF-ETB
IP地址*3	设置CC-Link IE现场网络以太网适配器模块的IP地址。	0. 0. 0. 0 ~255. 255. 255. 255
端口号	设置CC-Link IE现场网络以太网适配器模块的端口号。	5006
通讯方式	选择通讯方式。	UDP

- *1 请根据以太网适配器模块的IP地址的第3段 (网络号)进行设置。
- *2 请根据以太网适配器模块的IP地址的第4段 (站号)进行设置。
- *3 请根据以太网适配器模块的IP地址进行设置。

• 路由参数设置

在GT Designer3的路由信息设置对话框中设置路由参数。 最多可设置64个[传送目标网络号]。 但是无法设置2个及以上(多个)相同的传送目标网络号。 因此,有64种[传送目标网络号]能够以本站(GOT)为请求源访问其他站点。

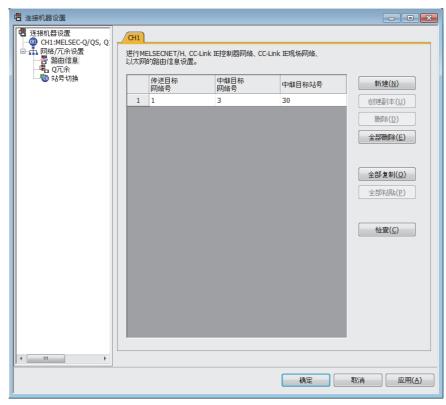
POINT

路由参数的设置

在本站网络内进行通讯时,不需要设置路由参数。

关于路由参数设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ Q系列以太网系统用户参考手册 (应用篇)



项目	范围
传送目标网络号	1~239
中继网络号	1~239
中继站No.	1~64

POINT

中继目标站的路由参数设置

中继目标站的可编程控制器也需要进行路由参数设置。 关于设置方法,请参照以下内容。

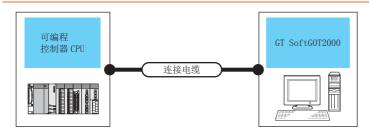
- ➡ (4) 路由参数设置
- (b) GT SoftGOT2000中的设置
 - 通讯设置

进行GT SoftGOT2000通讯设置对话框的设置。 关于通讯设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

3.4 CPU直接连接

3.4.1 系统配置



可编程控制器		*************************************	見上に 変	B L II 文	7/t to / 1/4	
型号		通讯形式	连接电缆	最大距离	GT SoftGOT2000	可连接台数
QCPU(Q模式)		RS-232 USB	RS-232 1) USB 1) USB 2) USB 3) USB 4)	RS-232: 3m USB: 3m	PC/AT兼容机	1台* ² (RS-232连接和USB连接同时使用时, 可连接2台)
QCPU (A模式)		RS-232	RS-232 1)	3 m		1台*2
C语言控制器		与QCPU (Q模式)木	目同。* ³			
QSCPU		USB	USB 4)	3m		1台*2
LCPU		RS-232 USB	RS-232 1) USB 1) USB 2)	RS-232: 3m USB: 3m		1台*2 (RS-232连接和USB连接同时使用时, 可连接2台)
QnACPU		RS-422	RS-422 1)	15m]	1台*2
ACPU		RS-422	RS-422 1)	15m	PC/AT兼容机	1台*2
FXCPU		RS-232 RS-422 USB*4	RS-232 2) RS-422 1) RS-422 2) USB 1)	RS-232: 4.5m RS-422: 4.5m USB: 3m		1台* ²
运动控制器CPU	Q系列*1	RS-232 USB	RS-232 1) USB 1) USB 2) USB 3) USB 4)	RS-232: 3m USB: 3m		1台* ² (RS-232连接和USB连接同时使用时, 可连接2台)
	A系列	RS-422	RS-422 1)	15m		1台*2
MELSECNETH远程I/0		RS-232	RS-232 1)	3m	1	1台*2
CC-Link IE现场网络起始模块		RS-232	USB 1) USB 2)	3m		1台*2
CNC C70		Hoopy (oldt. b) b	*3		•	
CRnQ-700		与QCPU(Q模式)相同。*3				

- 1 与运动控制器CPU(Q系列)连接的只有Q170MCPU、Q170MSCPU的可编程控制器CPU部(1号机)。
- *2 通过启动多台GT SoftGOT2000, 可以实现多画面监视。
- *3 请通过多CPU系统的QCPU(RS-232)进行访问。
- *4 FX3G系列和FX3GC系列可以通过USB电缆连接。

3.4.2 连接电缆

■1. RS-232 1)

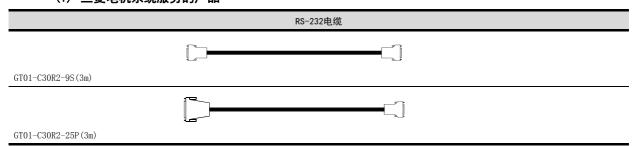
(1) 三菱电机系统服务的产品



- *1 与运动控制器CPU(Q系列)连接的只有Q170MCPU、Q170MSCPU的可编程控制器CPU部(1号机)。
- *2 与LO2SCPU-CM以外的LCPU的连接需要适配器L6ADP-R2。

2. RS-232 2)

(1) 三菱电机系统服务的产品



FX1S/FX1N/FX2N/FX1NC/FX2UC/FX3UC/FX3U/FX3G/FX3GCCPU的功能扩展板或特殊适配器连接时,需要使用。可使用的连接形式如下所示。

(a) GT01-C30R2-9S可使用的连接形式

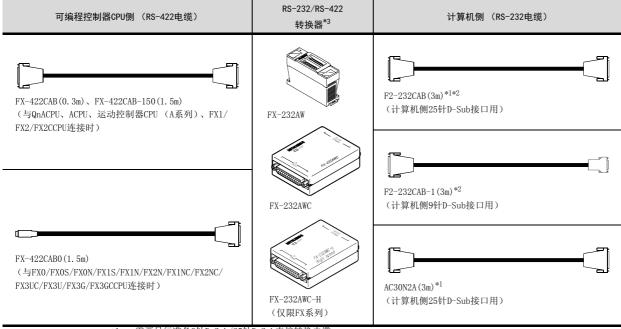
型号	功能扩展板	特殊适配器	计算机侧的接口	
FX3U系列、	FX3U-232-BD	-		
FX3UC系列 (FX3UC-□□-LT)	FX3U-232-BD、FX3U-485-BD、FX3U-422-BD、FX3U-USB-BD、FX3U-CNV-BD	FX3U-232ADP	D-Sub 9针	
FX3UC系列 (FX3UC-□□/D、 FX3UC-□□/DSS)	-	FX3U-232ADP	D-Sub 9年	
Pvac Z Til	FX3G-232BD	-	D-Sub 9针	
FX3G系列	FX3G-CNV-ADP	FX3U-232ADP		
FX3GC系列	-	FX3U-232ADP	D-Sub 9针	
FX2N系列	FX2N-232-BD	_	D-Sub 9针	
FAZN系列	FX2N-CNV-BD	FX2NC-232ADP		
FX1NC、 FX2NC系列	-	FX2NC-232ADP	D-Sub 9针	
FX1S,	FX1N-232-BD	=	D C1- 0#4	
FX1N系列	FX1N-CNV-BD	FX2NC-232ADP	D-Sub 9针	

(b) GT01-C30R2-25P可使用的连接形式

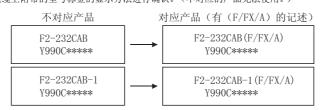
型号	功能扩展板	特殊适配器	计算机侧的接口	
FX3U系列、	FX3U-232-BD	=		
FX3UC系列 (FX3UC-□□-LT)	FX3U-232-BD、FX3U-485-BD、 FX3U-422-BD、FX3U-USB-BD、 FX3U-CNV-BD	FX3U-232ADP	D-Sub 25针	
FX3UC系列 (FX3UC-□□/D、 FX3UC-□□/DSS)	-	FX3U-232ADP	D-Sub 25针	
Evac ₹ 5d	FX3G-232BD	-	D-Sub 25针	
FX3G系列	FX3G-CNV-ADP	FX3U-232ADP		
FX3GC系列	_	FX3U-232ADP	D-Sub 25针	
	FX2N-CNV-BD	FXON-232ADP	D-Sub 9针	
FX2N系列	FX2N-232-BD	=	D-Sub 25针	
	FX2N-CNV-BD	FX2NC-232ADP	D-200 79#1	
FX1NC,	_	FXON-232ADP	D-Sub 9针	
FX2NC系列	_	FX2NC-232ADP	D-Sub 25针	
FX1S、 FX1N系列	FX1N-CNV-BD	FXON-232ADP	D-Sub 9针	
	FX1N-232-BD	-	D CL 95#4	
	FX1N-CNV-BD	FX2NC-232ADP	D-Sub 25针	

3. RS-422 1)

(1) 三菱电机的产品



- *1 需要另行准备9针D-Sub/25针D-Sub直接转换电缆。
 - QnACPU、ACPU对应产品的区分方法 请通过电缆上附带的型号标签的显示方法进行确认。(不对应的产品无法使用。)



*3 将FX3UC/FX3UCPU与FX-232AWC-H连接时,可使用传送速度9600/19200/38400/57600/115200bps。 连接FX-232AWC或FX-232AW时,传送速度可使用9600/19200bps中任意一个。

■1. RS-422 2)

(1) 三菱电机的产品

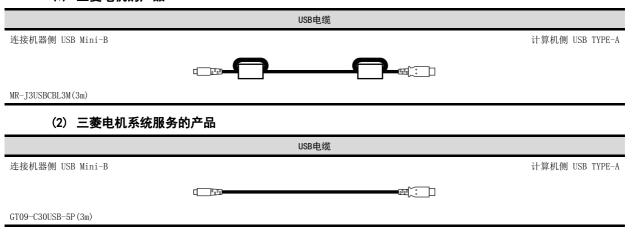
RS-232/RS-422转换器*3	计算机侧(RS-232电缆)
FX-USB-AW*1	(请使用FX-USB-AW附带的电缆。)
FX3U-USB-BD*1 (仅限FX3UC/FX3U)	(请使用FX3U-USB-BD附带的电缆。)

^{*1} 安装了FX-USB-AW、FX3U-USB-BD各自附带的CD-ROM中的驱动程序时可以使用。(通过USB-串行转换驱动程序,以COM编号指定来对应。)

■1. USB电缆 1)

使用通用型QCPU、LCPU、FXCPU、CC-Link IE现场网络起始模块时

(1) 三菱电机的产品



除上述以外,FXCPU可以使用的USB电缆如下所示。

➡ FX3G系列 用户手册[硬件篇]

■1. USB电缆 2)

使用通用型QCPU、LCPU、CC-Link IE现场网络起始模块时

(1) 宜丽客 (上海) 贸易有限公司的产品 (介绍产品)

USB电缆	
连接机器侧USB Mini-B	计算机侧USB TYPE-A
USB-M53 (3m)	
(2)LOAS CO. , LTD. 的产品 (介绍产品)	
USB电缆	
连接机器侧USB Mini-B	计算机侧USB TYPE-A
ZUM-430 (3m)	
■1. USB电缆 3)	
使用通用型QCPU时	
(1)宜丽客 (上海)贸易有限公司的产品 (介绍产品)	
USB电缆/USB转换适配器	
连接机器侧USB Mini-B	计算机侧USB TYPE-A
+	renu :
AD-USBBFTM5M USB2-30 (3m)	
(2)BUFFALO KOKUYO SUPPLY INC. 的产品 (介绍产品)	
USB电缆/USB转换适配器	
连接机器侧 USB Mini-B	计算机侧 USB TYPE-A
+	runu :
AUXUBM5 AU2-30 (3m)	
■1. USB电缆 4)	
使用基本型QCPU、高性能型QCPU、程序CPU、冗余CPU、QSCPU时	
(1)宜丽客 (上海)贸易有限公司的产品 (介绍产品)	
USB电缆	
连接机器侧 USB TYPE-B	计算机侧 USB TYPE-A
USB2-30 (3m)	
(2)BUFFALO KOKUYO SUPPLY INC. 的产品 (介绍产品)	
USB电缆	
连接机器侧 USB TYPE-B	计算机侧 USB TYPE-A
AU2-30 (3m)	

3.4.3 GT SoftGOT2000的设置

GT SoftGOT2000和可编程控制器CPU通过CPU直接连接进行通讯时,需要进行通讯设置。请参照以下内容,进行GT SoftGOT2000的通讯设置。

- ➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框■1. 可编程控制器(1) CPU直接连接(RS-232)
 - 2.4.1 [通讯设置]对话框 ■1. 可编程控制器(2) CPU直接连接(USB)

3.4.4 注意事项

■1. 转换器/电缆

(1) 转换器 / 电缆的规格及注意事项

关于转换器/电缆的规格及注意事项,请参照各产品的手册。

(2) 插拔承载DC5V电源的转换器 / 电缆时

插拔从可编程控制器侧承载DC5V电源的转换器/电缆时,请在切断可编程控制器侧的电源后再进行操作。

(3) 插拔不承载DC5V电源的转换器 / 电缆时

插拔未从可编程控制器侧承载DC5V电源(由外部电源供电)的周边机器以及电缆时,请按照以下(a)~(g)的步骤进行操作。

- (a) 作业开始前必须与接地腕带或接地的金属等接触,以释放电缆及人体所携带的静电。
- (b) 切断计算机侧的电源。
- (c) 切断转换器侧的电源。有FG端子时进行接地。
- (d) 插拔计算机与可编程控制器间的转换器 / 电缆。
- (e) 接通转换器侧的电源。
- (f) 接通计算机侧的电源。
- (g) 启动软件包。

■2. USB电缆

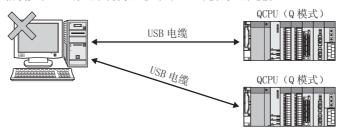
(1) 使用USB电缆之前

当计算机中安装了USB驱动程序时,可以使用USB电缆。

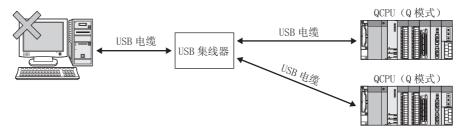
(2) 使用USB电缆时可连接的可编程控制器台数

使用USB电缆时可连接的可编程控制器台数为1台。 以下所示为无法使用的系统配置。

·从搭载多个 USB 端口的计算机至多个 QCPU (Q 模式)的连接



·经 USB 集线器至多个 QCPU (Q 模式)的连接



(3) 连接可编程控制器时的注意事项

请在停止监视后再进行USB电缆的插拔、可编程控制器的复位、电源的ON/OFF。

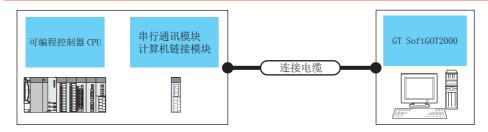
➡ 2.6.3 监视的停止

如果在未停止监视的情况下进行了USB电缆的插拔、可编程控制器的复位、电源的ON/OFF,可能会发生通讯超时目无法恢复。

通信错误无法恢复时,请将USB电缆完全拔出并等待5秒以上再重新插入。(执行本操作后,首次通信时可能还会发生错误,但从第2次通信开始功能将恢复正常。)

3.5 计算机链接连接

3.5.1 系统配置



可编程控制器 型号 通讯形式		本拉山 州	具上吃液	GT SoftGOT2000	可许拉台粉		
		通讯形式	连接电缆	最大距离	G1 S07TG012000	可连接台数	
QCPU (Q模式)	QCPU(Q模式) QCPU(A模式)		RS-232 1)	15m	PC/AT兼容机	1台* ¹	
QCPU (A模式)			RS-232 2)	19111			
C语言控制器		与QCPU (Q模式)相同	与QCPU(Q模式)相同。* ⁴				
LCPU			RS-232 1)				
QnACPU	QnACPU		RS-232 2)				
ACPU		RS-232	RS-232 2)	15m	PC/AT兼容机	1台* ¹	
运动控制器CPU	Q系列*2		RS-232 1)				
色列注明备CFU	A系列		RS-232 2)				
CNC C70*3		与QCPU(Q模式)相同。					
CRnQ-700*3							

- *1 通过启动多台GT SoftGOT2000,可以实现多画面监视。
- *2 与运动控制器CPU(Q系列)连接的只有Q170MCPU、Q170MSCPU的可编程控制器CPU部(1号机)。
- *3 装载在QCPU (Q模式)的多CPU系统上。
- *4 请使用在多CPU中由其他号机进行管理的串行通讯模块的串口。

3.5.2 串行通讯模块、计算机链接模块

记载可连接的串行通讯模块、计算机链接模块。 无法进行基于RS-422通讯的连接。

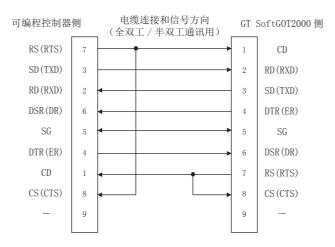
项目	型号		
QCPU (Q模式)	QJ71C24、QJ71C24-R2、QJ71C24N、QJ71C24N-R2、QJ71CMO、QJ71CMON		
QCPU (A模式)	A1SJ71UC24-R2、A1SJ71UC24-PRF、A1SJ71C24-R2、A1SJ71C24-PRF		
LCPU	LJ71C24、LJ71C24-R2		
QnACPU	AJ71QC24、AJ71QC24-R2、AJ71QC24N、AJ71QC24N-R2、A1SJ71QC24、A1SJ71QC24-R2、A1SJ71QC24N、A1SJ71QC24N-R2		
ACPU	AJ71C24-S8、AJ71UC24、A1SJ71C24-R2、A1SJ71C24-PRF、A1SJ71UC24-R2、A1SJ71UC24-PRF		
运动控制器CPU(Q系列)*1	QJ71C24、QJ71C24-R2、QJ71C24N、QJ71C24N-R2、QJ71CMO、QJ71CMON		
运动控制器CPU(A系列)	AJ71C24-S8、AJ71UC24、A1SJ71C24-R2、A1SJ71C24-PRF、A1SJ71UC24-R2、A1SJ71UC24-PRF		

*1 可连接的运动控制器CPU(Q系列)仅限Q170MCPU、Q170MSCPU的可编程控制器CPU部(1号机)。

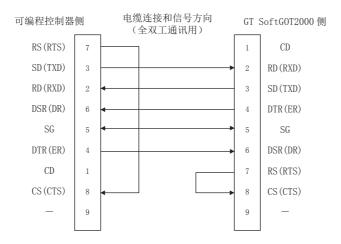
3.5.3 连接电缆

■1. RS-232 1)

(1) CD信号(针脚号1)可ON/OFF的连接示例



(2) CD信号 (针脚号1) 不可ON/OFF的连接示例 进行CD代码控制或DTR/DSR控制时的连接示例



■1. RS-232 2)

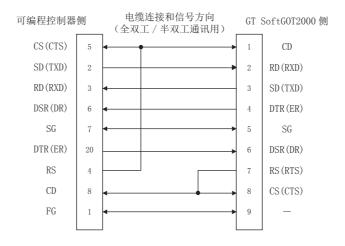
(1) 三菱电机的产品



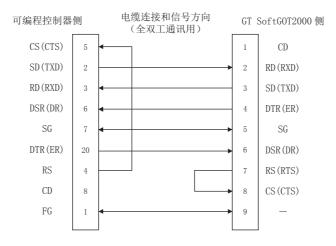
*1 计算机侧的端口为D-Sub 9针时,需要另行准备25针←→ 9针转换器。

(2) 用户自制

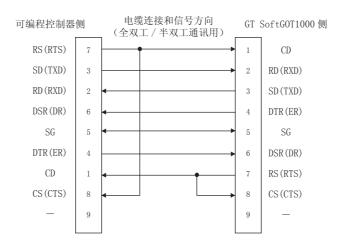
- (a) QnA系列 (大型QC24 (N))
 - · CD信号 (针脚号8) 可ON/OFF的连接示例



- *1 进行该配线连接时,作为QC24 (N)的传送控制,可进行DC代码控制或DTR/DSR控制。
- 禁止CD信号 (针脚号8) ON/OFF的连接示例

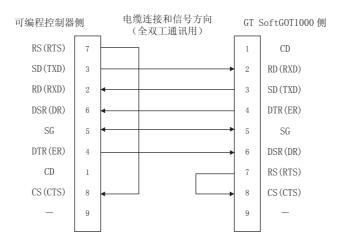


- *2 进行该配线连接时,作为QC24 (N)的传送控制,可进行DC代码控制或DTR/DSR控制。
- (b) QnA系列 (小型QC24 (N))
 - CD信号 (针脚号1) 可ON/OFF的连接示例



*1 进行该配线连接时,作为QC24 (N) 的传送控制,可进行DC代码控制或DTR/DSR控制。

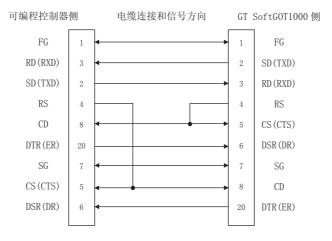
· 禁止CD信号 (针脚号1) ON/OFF的连接示例



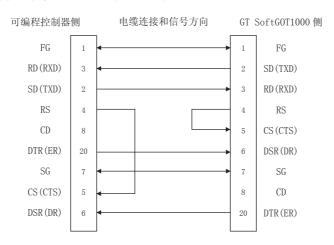
*2 进行该配线连接时,作为QC24 (N)的传送控制,可进行DC代码控制或DTR/DSR控制。

(c) A系列

• C24 (计算机链接模块)为25针接口的连接示例1

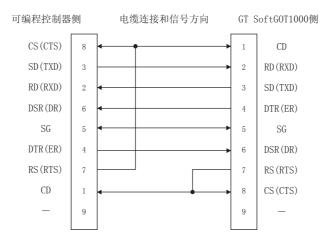


• C24 (计算机链接模块)为25针接口的连接示例2

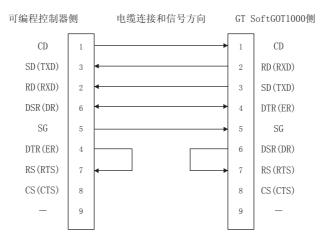


*1 通过上述连接进行通讯时无需连接CD信号。请将RS-232C CD端子检测设置 (通过缓冲存储器的地址10BH设置)设置为无CD端子检测 (写入1)。

• C24 (计算机链接模块)为9针接口的连接示例1



• C24 (计算机链接模块)为9针接口的连接示例2



- *2 如上图所示,通过将C24(计算机链接模块)的DTR信号以及DSR信号与外部机连接,可进行DC代码控制或DTR/DSR控制。
- *3 通过上述连接进行通讯时无需连接CD信号。请将RS-232C CD端子检测设置(通过缓冲存储器的地址10BH设置)设置为无CD端子检测(写入1)。

3.5.4 GT SoftGOT2000的设置

GT SoftGOT2000和可编程控制器通过计算机链接连接进行通讯时,需要进行通讯设置。 串行通讯模块或者计算机链接模块的传送规格如下所示。

꿰므		设置内容				
	型号		数据长度	停止位	奇偶位	和校验
串行通讯模块 (Q系列)	QJ71C24、QJ71C24-R2, QJ71C24N、QJ71C24N-R2, QJ71CMO、QJ71CMON	9600bps/				
串行通讯模块 (L系列)	LJ71C24、LJ71C24-R2	38400bps/ 57600bps/ 115200bps				
串行通讯模块	AJ71QC24N、AJ71QC24N-R2、 A1SJ71QC24N、A1SJ71QC24N-R2		115200bps	8位	1位	有 (奇数)
(QnA系列)	AJ71QC24、AJ71QC24-R2、 A1SJ71QC24、A1SJ71QC24-R2	00001				
计算机链接模块	AJ71C24-S8、AJ71UC24、 A1SJ71C24-R2、A1SJ71C24-PRF、 A1SJ71UC24-R2、A1SJ71UC24-PRF	9600bps/ 19200bps				

请参照以下内容,进行GT SoftGOT2000的通讯设置。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

3.5.5 连接机器的设置

■1. 串行通讯模块 (Q系列、L系列) 的设置

串行通讯模块(Q系列、L系列)侧不需要进行开关的设置。(根据GX Developer的I/O分配设置,即使不进行开关设置也能够监视。)

另外,根据连接GT SoftGOT2000的模块的CH (接口),通过如下设置也可以进行监视。

但是,与QJ71CMO、QJ71CMON连接时,只可以使用CH2。

关于GX Developer的操作方法,请参照GX Developer的操作手册。

设置内容					
连接GT SoftGOT2000的CH	开关1 开关2 开关3 开关4				开关5
CH1	0000	0000			0000
CH2			0000	0000	0000

■2. 串行通讯模块(QnA系列)的设置

π.ν.	波特率 (传送速度)*1					
开关	9600bps	19200bps	38400bps	57600bps	115200bps	
站号设置开关	0					
模式设置开关	5					
sw01	OFF					
sw02	ON				_	
sw03	ON	ON				
sw04	OFF	OFF				
sw05	OFF				_	
sw06	ON	0N				
sw07	ON					
sw08	OFF				_	
sw09	ON	0FF	ON	OFF	ON	
sw10	OFF	ON	ON	ON	ON	
sw11	ON	ON	ON	OFF	0FF	
sw12	OFF	0FF	0FF	ON	ON	

^{*1} 只有以下模块可以设置为38400bps、57600bps、115200bps。

- AJ71QC24N AJ71QC24N-R2
- A1SJ71QC24N A1SJ71QC24N-R2

■3. 计算机链接模块的设置

(1) 与AJ71C24-S8连接时

	RS-232通讯时		
开关	波特率(1	传送速度)	
	9600bps	19200bps	
站号设置开关	0		
模式设置开关	1		
sw11	OFF		
sw12	ON		
sw13	ON	0FF	
sw14	0FF	ON	
sw15	ON	ON	
sw16	ON		
sw17	0FF		
sw18	0FF		
sw21	ON		
sw22	ON		
sw23	OFF		
sw24	OFF		

(2) 与AJ71UC24连接时

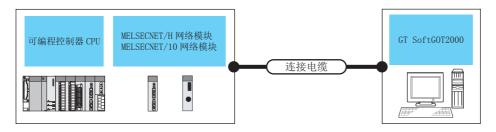
	RS-232通讯时		
开关	波特率(传送速度)	
	9600bps	19200bps	
站号设置开关	0		
模式设置开关	1		
sw11	OFF		
sw12	ON		
sw13	ON	OFF	
sw14	OFF	ON	
sw15	ON	ON	
sw16	ON		
sw17	0FF	_	
sw18	0FF	_	
sw21	ON	_	
sw22	ON		
sw23	ON		
sw24	0FF		

(3) 与A1SJ71UC24-R2、A1SJ71C24-R2、A1SJ71UC24-PRF、A1SJ71C24-PRF连接时

	RS-232通讯时		
开关	波特率(传送速度)	
	9600bps	19200bps	
站号设置开关	无此开关		
模式设置开关	1		
sw01	无此开关		
sw02	无此开关		
sw03	OFF		
sw04	ON		
sw05	ON	0FF	
sw06	OFF	ON	
sw07	ON	ON	
sw08	ON	_	
sw09	ON		
sw10	OFF		
sw11	OFF		
sw12	ON		

3.6 MELSECNET/H、MELSECNET10连接

3.6.1 系统配置



可编程控制器型号 通讯形式			最大距离	GT SoftGOT2000	可连接台数	
		通讯形式	取入此呙	G1 S07TG012000	り 圧接 百 数 	
QCPU						
C语言控制器						
QSCPU						
QnACPU		MELSECNET/H MELSECNET/10	光纤电缆: 1km* ² 同轴电缆: 500m* ²	PC/AT兼容机	光纤电缆: 64台* ^{3*4} 同轴电缆: 32台* ^{3*4}	
ACPU	ACPU					
是社场组界CDII	Q系列*1					
运动控制器CPU A系列						
CNC C70*5		FOCDII (045-1) 相目				
与QCPU(Q模式)相同。 CRnQ-700*5						

- *1 与运动控制器CPU(Q系列)连接的只有Q170MCPU、Q170MSCPU的可编程控制器CPU部(1号机)。
- *2 使用QSI光缆以及5C-2V同轴电缆时的站间距离。 总延伸距离以及站间距离因使用的电缆种类和总站数而异。 设置方法的详细内容,请参照以下内容。
 - $\blacksquare \hspace{-3pt}\blacksquare \hspace{-3pt}$ Q Corresponding MELSECNET/H Network System Reference Manual(PLC to PLC network)
- *3 通过启动多台GT SoftGOT2000, 可以实现多画面监视。
- *4 每台计算机使用1块MELSECNET/H板时的台数。 每台计算机最多可装载4块MELSECNET/H板。
- *5 装载在QCPU(Q模式)的多CPU系统上。

3.6.2 网络模块、接口板

记载可以连接的网络模块、接口板。

■1. 网络模块

(1) MELSECNET/H

150	型号		
项目	光纤环路	同轴总线	
QCPU(Q模式)*1			
QSCPU	QJ71LP21、QJ71LP21-25、QJ71LP21S-25	QJ71BR11*1	
运动控制器CPU (Q系列)			
C语言控制器	QJ71LP21-25、QJ71LP21S-25	QJ71BR11*1	

^{*1} CPU和MELSECNET/H网络模块请使用功能版本B以后的机种。

(2) MELSECNET/10

T.O.	型 号		
项目	光纤环路	同轴总线	
QCPU(Q模式)*1	QJ71LP21、QJ71LP21-25、QJ71LP21S-25	QJ71BR11*1	
C语言控制器	QJ71LP21-25、QJ71LP21S-25	QJ71BR11*1	
QCPU (A模式)	AJ71LP21、A1SJ71LP21	AJ71BR11、A1SJ71BR11	
QSCPU	QJ71LP21、QJ71LP21-25、QJ71LP21S-25	QJ71BR11*1	
QnACPU	AJ71QLP21、AJ71QLP21S、A1SJ71QLP21、 A1SJ71QLP21S	AJ71QBR11、A1SJ71QBR11	
ACPU	AJ71LP21、A1SJ71LP21	AJ71BR11、A1SJ71BR11	
运动控制器CPU (Q系列)	QJ71LP21、QJ71LP21-25、QJ71LP21S-25	QJ71BR11*1	
运动控制器CPU (A系列)	AJ71LP21、A1SJ71LP21	AJ71BR11、A1SJ71BR11	

^{*1} CPU和MELSECNET/H网络模块请使用功能版本B以后的机种。

■2. 接口板

种 类	型 号	总线形式	驱动程序
MELSECNET/H	Q80BD-J71LP21-25 (光纤环路)、 Q80BD-J71LP21S-25 (光纤环路,带外部电源供给功能)、 Q80BD-J71LP21G (光纤环路)、Q80BD-J71BR11 (同轴环路)	PCI	SWODNC-MNETH-B
	Q81BD-J71LP21-25 (光纤环路)	PCI Express	

关于接口板的设置,请参照以下手册。

➡ MELSECNET/H接口板用户手册 (对应SWODNC-MNETH-B)

3.6.3 连接电缆

所使用的电缆与MELSECNET/H、MELSECNET/10网络系统使用的光纤电缆、同轴电缆相同。电缆的详细内容,请参照以下内容。

■ Q Corresponding MELSECNET/H Network System Reference Manual (PLC to PLC network)

3. 6. 4 GT SoftGOT2000的设置

GT SoftGOT2000和可编程控制器通过MELSECNET/H、MELSECNET/10网络系统进行通讯时,需要进行通讯设置。请参照以下内容,进行GT SoftGOT2000的通讯设置。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

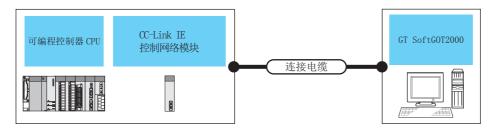
3.6.5 连接机器的设置

关于MELSECNET/H网络模块、MELSECNET/10网络模块的设置,请参照以下内容。

■ Q Corresponding MELSECNET/H Network System Reference Manual (PLC to PLC network)

3.7 CC-Link IE控制网络连接

3.7.1 系统配置



可编程控制器		最大距离	OT 0 51 00T2000	可冻拉分数
型号	通讯形式	取入此呙	GT SoftGOT2000	可连接台数
QCPU				
C语言控制器	CC I:-1. IP校供I网 校	550m* ²	PC/AT兼容机	120台* ³
QSCPU	CC-Link IE控制网络			
运动控制器CPU(Q系列)*1				
CNC C70*4	HI (4-#4) U0004			
CRnQ-700*4	与QCPU(Q模式)相同。			

- *1 与运动控制器CPU(Q系列)连接的只有Q170MCPU、Q170MSCPU的可编程控制器CPU部(1号机)。
- *2 使用光纤电缆 (core/clad=50/125(μm)) 时的站间距离。 総总延伸距离以及站间距离因使用的电缆种类和总站数而异。 设置方法的详细内容,请参照以下内容。
 - CC-Link IE Controller Network Reference Manual
- *3 通过启动多台GT SoftGOT2000, 可以实现多画面监视。
- *4 装载在QCPU (Q模式) 的多CPU系统上。

3.7.2 网络模块、接口板

记载可以连接的网络模块、接口板。

■1. 网络模块

项目	型号	
QCPU(Q模式)*1		
C语言控制器	ATTICPAL CV ATTICPAL CV	
QSCPU	— QJ71GP21-SX、QJ71GP21S-SX	
运动控制器CPU(Q系列)		

■2. 接口板

种 类	型 号	总线形式	驱动程序
	Q80BD-J71GP21-SX、Q80BD-J71GP21S-SX	PCI	
	Q81BD-J71GP21-SX (光纤环路)、 Q81BD-J71GP21S-SX (光纤环路,带外部电源供给功能)	PCI Express	SW1DNC-MNETG-B

关于接口板的设置,请参照以下手册。

➡ CC-Link IE控制网络接口板用户手册 (对应SW1DNC-MNETG-B)

3.7.3 连接电缆

所使用的电缆与CC-Link IE控制网络系统使用的光纤电缆相同。电缆的详细内容,请参照以下内容。

CC-Link IE Controller Network Reference Manual

3.7.4 GT SoftGOT2000的设置

GT SoftGOT2000和可编程控制器通过CC-Link IE 控制网络系统进行通讯时,需要进行通讯设置。请参照以下内容,进行GT SoftGOT2000的通讯设置。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

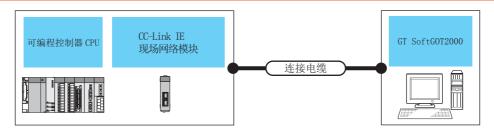
3.7.5 连接机器的设置

关于CC-Link IE控制网络模块的设置,请参照以下手册。

CC-Link IE Controller Network Reference Manual

3.8 CC-Link IE现场网络连接

3.8.1 系统配置



可编程控制器		>≠-1+-±-71E*5	1 上 正 本	07 0-5+0072000	可连接分数	
型묵	通讯形式	连接电缆 ^{*5}	最大距离	GT SoftGOT2000	可连接台数	
QCPU(Q模式)*1						
QSCPU		满足1000BASE-T标准的以太网电 缆:5e类以上、(双重屏蔽STP)	100m (最大单段长度)	PC/AT兼容机	120台* ⁴	
LCPU	CC-Link IE现场网络					
运动控制器CPU(Q系列) *3		直接电缆				
CNC C70*2						
CRnQ-700*2	与QCPU(Q模式)相同。					

- *1 支持仅通用型QCPU。
- *2 装载在QCPU (Q模式)的多CPU系统上。
- *3 与运动控制器CPU(Q系列)连接的只有Q170MCPU、Q170MSCPU的可编程控制器CPU部(1号机)。
- *4 通过启动多台GT SoftGOT2000,可以实现多画面监视。
- *5 双绞线的连接对象会因为所使用的以太网的网络系统的配置不同而有所不同。 请根据所使用的以太网的网络系统来连接以太网模块、集线器、收发器等构成机器。 请使用符合IEEE802.3 1000BASE-T, ANSI/TIA/EIA-568-B (5e类)标准的电缆、接口和集线器。

3.8.2 网络模块、接口板

记载可以连接的网络模块、接口板。

■1. 网络模块

项目		型号
	QCPU (Q模式)	0.171.0711 70
CC-Link IE现场网络模块	运动控制器CPU(Q系列)	QJ71GF11-T2
	QSCPU	QS0J71GF11-T2
	LCPU	LJ71GF11-T2

■2. 接口板

种类	型 号	总线形式	驱动程序
CC-Link IE现场	Q81BD-J71GF11-T2	PCI Express	SW1DNC-CCIEF-B

关于接口板的设置,请参照以下内容。

➡ CC-Link IE现场网络接口板用户手册 (对应SW1DNCCCIEF-B)

3.8.3 GT SoftGOT2000的设置

GT SoftGOT2000和可编程控制器通过CC-Link IE现场网络系统进行通讯时,需要进行通讯设置。请参照以下内容,进行GT SoftGOT2000的通讯设置。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

3.8.4 连接机器的设置

关于CC-Link IE现场网络模块的设置,请参照以下手册。

CC-Link IE Field Network Master/Local Module User's Manual

3.9.1 CPU直接连接

■1. 系统配置和连接条件



可编程控制器		连接电缆	是十匹衣	OT 0-f+00T2000	可连接台数
型号	通讯形式	迁按电缆	最大距离	GT SoftGOT2000	り 连接 百数
MELDAS C6/C64	RS-232	RS-232 1)	15m	PC/AT兼容机	1台*1

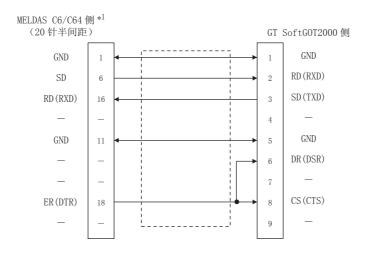
1 通过启动多台GT SoftGOT2000,可以实现多画面监视。

■2. 连接电缆

与MELDAS C6/C64连接的转换电缆需要由用户自行制作。 电缆的接线图、接口规格如下所示。

(1) RS-232 1)

(a) 接线图



- (b) 接口规格
 - 计算机侧的接口 请使用与计算机侧对应的接口。
 - MELDAS C6/C64侧的接口 请使用与MELDAS C6/C64侧对应的接口。 详细内容请参照以下手册。
 - ➡ MELDAS C6/C64的手册
- (c) 制作电缆时的注意事项 请将转换电缆的长度做成15m以内。

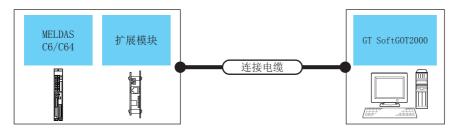
■3. GT SoftGOT2000的设置

GT SoftGOT2000和MELDAS C6/C64通过CPU直接连接进行通讯时,需要进行通讯设置。请参照以下内容,进行GT SoftGOT2000的通讯设置。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

3.9.2 以太网连接

■1. 系统配置和连接条件



可编程控制器		\tau_+\tau_+\u00e4	最大距离	GT SoftGOT2000	可连接台数
型号	通讯形式	连接电缆 ^{*2}	取入此丙	GT 507TGUT2000	り连接百数
MELDAS C6/C64	以太网	双绞线	100m (最大单段长度)	PC/AT兼容机	128台*1

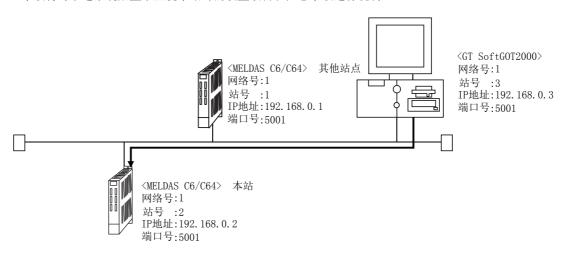
- *1 通过启动多台GT SoftGOT2000,可以实现多画面监视。
- *2 双绞线的连接对象会因为所使用的以太网的网络系统的配置不同而有所不同。 请根据所使用的以太网的网络系统来连接以太网模块、集线器、收发器等构成机器。 请使用符合IEEE802.3 10BASE-T/100BASE-TX标准的电缆、接口和集线器。

■2. 连接电缆

请使用与所使用的以太网模块对应的电缆。

■3. 连接机器的设置

GT SoftGOT2000与MELDAS C6/C64进行通讯时的设置项目和注意事项如下所示。本项将对下述系统配置下监视本站时的设置项目和注意事项进行说明。



POINT

关于设置项目

关于MELDAS C6/C64、GT SoftGOT2000的网络号、站号、IP地址、端口号的设置,请参考以下内容。

➡ (7) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

与MELDAS C6/C64进行通讯所需要的步骤如下所示。

(1) 进行设置前

- (a) 监视时的注意事项 无法对其他网络上的CPU进行监视。
- (b) 通讯的注意事项

在同一网段中连接了多台网络机器(包括GT SoftGOT2000)时,会加大网络负荷,有可能导致GT SoftGOT2000与可编程控制器之间的通讯速度降低。

采取下列措施可能会改善通讯性能。

- 使用交换式集线器。
- 使用高速的100BASE-TX (100Mbps)。
- ·减少GT SoftGOT2000的监视点数。

(2) 对应机种

		对应机种	
FCA C6、	FCA C64		

(3) 网络参数设置

需要通过周边机器设置网络参数并写入到MELDAS C6/C64。

以下所示为GX Developer的参数设置示例。

关于起始I/0号的设置,请根据安装以太网模块的扩展插槽设置以下的值。

使用2个扩展插槽时,将如下图(a)~(c)所示分配模块号。

(a) 起始I/0号

	(a) 起始1/0	J		
扩展插槽	起始1/0 号		以太网模块安装位置	
EXT1	0200	(a) 实际安装至 EXT1、EXT2 时	(b) 实际安装至 EXT1、EXT3 时	(c) 实际安装至 EXT2、EXT3 时
EXT2	0280			
EXT3	0300	EXT2 EXT1 模块 2	EXT3 EXT1 模块1	EXT2 模块 1
		(d) 仅限实际安装至 EXT1 时	(e) 仅限实际安装至 EXT2 时	(f) 仅限实际安装至 EXT3 时
		模块 1 模.	by 1 模块	EXT3

(b) GX Developer的设置示例



关于参数设置的详细内容,请参照以下内容。

■ MELDAS C6/C64 NETWORK MANUAL BNP-B2373B (ENG)

POINT

IP地址设置

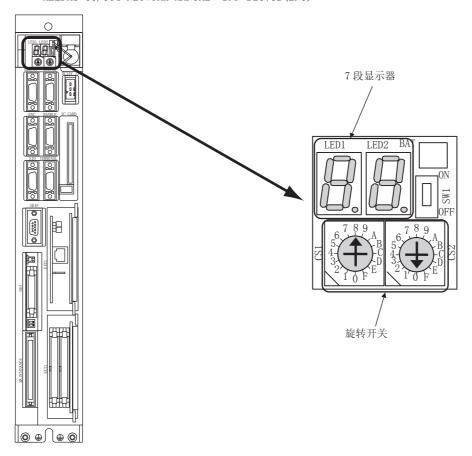
通过GX Developer设置的IP地址无效。

请参照下页,通过MELDAS C6/C64侧的7段显示器和旋转开关设置IP地址。

(4) MELDAS C6/C64侧的参数设置

请通过MELDAS C6/C64侧的7段显示器和旋转开关对IP地址、网关地址、子网掩码及端口号进行设置及确认。关于参数设置操作的详细内容,请参照以下内容。

■ MELDAS C6/C64 NETWORK MANUAL BNP-B2373B (ENG)



(5) 计算机上的设置

请设置IP地址。

(6) 通讯确认

(a) PING测试

通讯的准备完成后,请使用Windows®的命令提示符执行Ping命令。

• 通讯正常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 19

Reply from 192.168.0.19:bytes=32 time<10ms TTL=32

• 通讯异常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 19

Request timed out.

Ping不通时请确认电缆、模块的连接,以及Windows® 侧的IP地址等设置。

(b) 站点监视功能

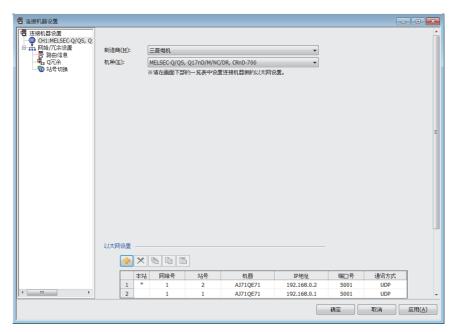
关于站点监视功能,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (三菱电机机器连接篇) 对应GT Works3

(7) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

- (a) GT Designer3中的设置
 - 以太网设置

在以下范围内进行GT Designer3的以太网设置对话框的设置。 最多可设置128个以太网设置。



项目	内容	范围
本站	显示本站。(本站标注有*号。)	_
Net No.	设置连接对象以太网模块的网络号。	1~239
站号	设置连接对象以太网模块的站号。	1~64
机器	选择连接目标以太网模块的机器。	AJ71QE71
IP地址	设置连接对象以太网模块的IP地址。	0. 0. 0. 0 ~255. 255. 255. 255
端口号	设置连接对象以太网模块的端口号。	5001
通讯方式	选择通讯方式。	UDP

(b) GT SoftGOT2000中的设置

• 通讯设置

进行GT SoftGOT2000通讯设置对话框的设置。 关于通讯设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

3.10 机器人控制器连接

3.10.1 系统配置



可编程控制器		\ + + + → + + + + + + + + + + + + + + + + + +	最大距离	GT SoftGOT2000	可发拉众数
型号	通讯形式	连接电缆 ^{*2}	取入此丙	G1 S07TG012000	可连接台数
CRnD-700	以太网	双绞线	100m (最大单段长度)	PC/AT兼容机	1台*1

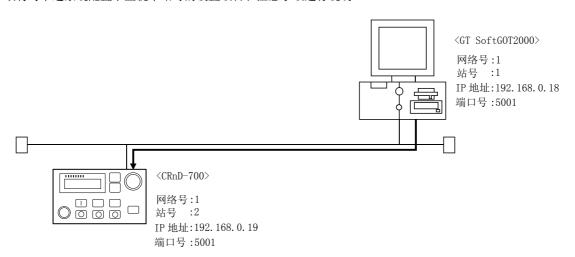
- *1 通过启动多台GT SoftGOT2000,可以实现多画面监视。
- *2 双绞线的连接对象会因为所使用的以太网的网络系统的配置不同而有所不同。 请根据所使用的以太网的网络系统来连接以太网模块、集线器、收发器等构成机器。 请使用符合IEEE802.3 10BASE-T/100BASE-TX标准的电缆、接口和集线器。

3.10.2 连接电缆

请使用与CRnD-700对应的电缆。

3. 10. 3 连接机器的设置

GT SoftGOT2000与CRnD-700进行通讯时的设置项目和注意事项如下所示。本项将对下述系统配置下监视本站时的设置项目和注意事项进行说明。



POINT

关于设置项目

关于CRnD-700、GT SoftGOT2000的网络号、站号、IP地址、端口号的设置,请参考以下内容。

➡ ■6. GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

与CRnD-700进行通讯所需要的步骤如下所示。

■1. 进行设置前

(1) 监视时的注意事项

无法对其他站点进行监视。 无法对其他网络上的CPU进行监视。

(2) 通讯的注意事项

在同一网段中连接了多台网络机器(包括GT SoftGOT2000)时,会加大网络负荷,有可能导致GT SoftGOT2000与可编程控制器之间的通讯速度降低。 采取下列措施可能会改善通讯性能。

- 使用交换式集线器。
- 使用高速的100BASE-TX (100Mbps)。
- •减少GT SoftGOT2000的监视点数。

■2. 对应机种

对应机种	
CRnD-700	

■3. CRnD-700的参数设置

通过R32TB/R56TB或者RT ToolBox2设置CRnD-700的参数。

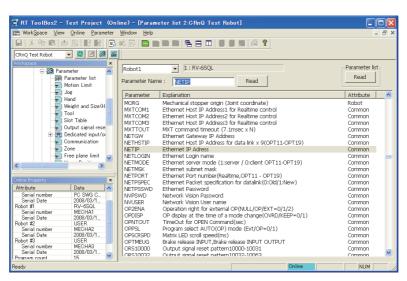
POINT

机器人控制器 (CRnD-700)

关于机器人控制器 (CRnD-700) 的详细内容,请参照以下手册。

CR1D/CR2D/CR3D Controller Controller INSTRUCTION MANUAL

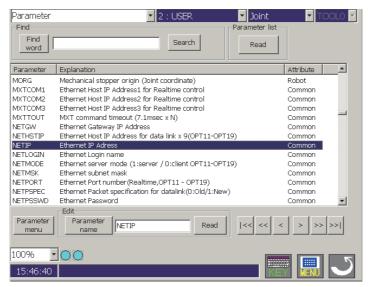
(1) RT ToolBox2时



项	目	设置值	GOT连接时是否需要设置	
NETIP		192. 168. 0. 19	0	
GOTPORT		5001	0	

○: 需要 △: 必要时进行设置 ×: 不需要

(2) R32TB/R56TB时



(R56TB时)

项	目	设置值	GOT连接时是否需要设置
NETIP		192. 168. 0. 19	0
GOTPORT		5001	0

○: 需要 △: 必要时进行设置 ×: 不需要

■4. 计算机上的设置

请设置IP地址。

■5. 通讯确认

(1) PING测试

通讯的准备完成后,请使用Windows®的命令提示符执行Ping命令。

• 通讯正常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 19

Reply from 192.168.0.19:bytes=32 time<10ms TTL=32

• 通讯异常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 19

Request timed out.

Ping不通时请确认电缆、模块的连接,以及Windows® 侧的IP地址等设置。

(2) 站点监视功能

关于站点监视功能,请参照以下手册。

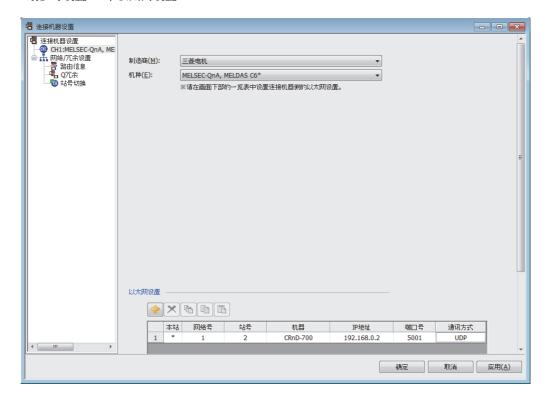
➡ GOT2000系列连接手册 (三菱电机机器连接篇) 对应GT Works3

■6. GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

(1) GT Designer3中的设置

• 以太网设置

在以下范围内进行GT Designer3的以太网设置对话框的设置。 最多可设置128个以太网设置。



项目	内容	范围
本站	显示本站。(本站标注有*号。)	-
Net No.	设置连接对象以太网模块的网络号。	1~239
站号	设置连接对象以太网模块的站号。	1~64
机器	选择连接目标以太网模块的机器。	CRnD-700
IP地址	设置连接对象以太网模块的IP地址。	0. 0. 0. 0 ~255. 255. 255. 255
端口号	设置连接对象以太网模块的端口号。	5001
通讯方式	选择通讯方式。	UDP

(2) GT SoftGOT2000中的设置

• 通讯设置

进行GT SoftGOT2000通讯设置对话框的设置。 关于通讯设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

3.11 GX Simulator连接

3.11.1 系统配置

需要GX Simulator。

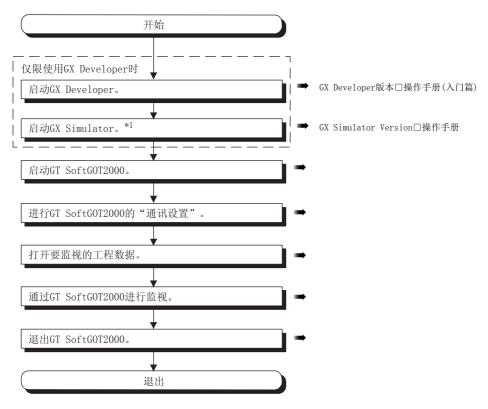
必须事先安装在计算机上。

关于详细内容,请参照以下内容。

➡ GX Simulator Version□操作手册

3.11.2 操作步骤

GT SoftGOT2000与GX Simulator连接时的步骤如下所示。



*1 未使用GX Developer时,在通过GT SoftGOT2000监视时,GX Simulator会自动启动。

3.11.3 GT SoftGOT2000的设置

GT SoftGOT2000和GX Simulator进行通讯时,需要进行通讯设置。请参照以下内容,进行GT SoftGOT2000的通讯设置。

...

3.12 GX Simulator2连接

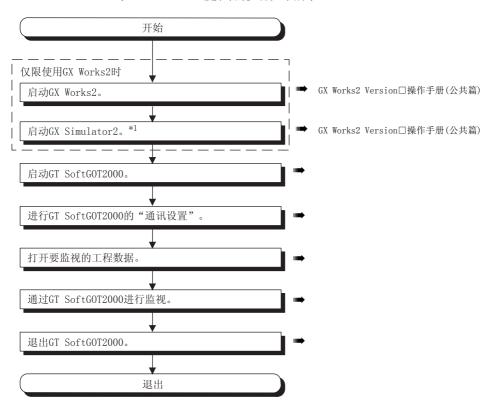
3.12.1 系统配置

需要GX Simulator2。 必须事先安装在计算机上。 关于详细内容,请参照以下内容。

➡ GX Works2 Version□操作手册

3.12.2 操作步骤

GT SoftGOT2000与GX Simulator连接时的步骤如下所示。



*1 在通过GT SoftGOT2000监视时,GX Simulator2不会自动启动。请事先从GX Works2启动。

3.12.3 GT SoftGOT2000的设置

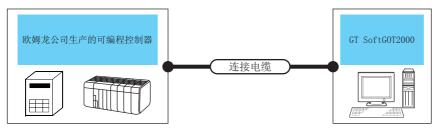
GT SoftGOT2000和GX Simulator进行通讯时,需要进行通讯设置。请参照以下内容,进行GT SoftGOT2000的通讯设置。

3.13 与其他公司的可编程控制器连接

3.13.1 欧姆龙公司生产的可编程控制器

■1. 串行连接

(1) 系统配置和连接条件



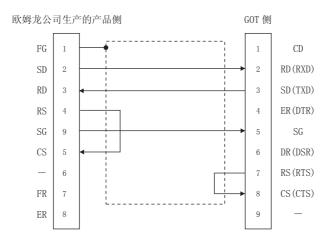
可编程控制器		*\+\-\-\-\-\-\-\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	B 1 00克	07 0 5:0070000	マンケ 4 か
型号	通讯形式	连接电缆	最大距离	GT SoftGOT2000	可连接台数
SYSMAC CQM1H					
SYSMAC CJ1					1台
SYSMAC CJ2	DO 000				
SYSMAC CP1		RS-232 1) RS-232 2)	15m	PC/AT兼容机	
SYSMAC a	RS-232				
SYSMAC CS1					
SYSMAC CVM1/CV					
CQM1					

(2) 连接电缆

(a) 使用三菱电机系统服务的产品时 RS-232 1)



- (b) 用户自行制作RS-232电缆时 各电缆的连接图、接口等如下所示。
 - 连接图 RS-232 2)



- 接口规格
 - ①计算机侧的接口

请使用与计算机侧对应的接口。

②欧姆龙公司生产的可编程控制器侧的接口 请使用与欧姆龙公司生产的可编程控制器侧对应的接口。

详细内容请参照以下手册。

- ➡ 欧姆龙公司生产的可编程控制器的手册
- 制作电缆时的注意事项 请将RS-232电缆的长度做成15m以内。

(3) GT SoftGOT2000的设置

GT SoftGOT2000和欧姆龙公司生产的可编程控制器连接时,需要进行通讯设置。

项目 ^{*2}	设置值
波特率*1	9600/19200/38400/57600/115200bps
数据长度	7位
停止位	2位
奇偶性	偶
通讯条件格式	个别设置
高位链接号机编号	00

- *1 请设置可编程控制器支持的波特率。
- *2 请确保可编程控制器的设置与GT SoftGOT2000的设置一致。

请参照以下内容,进行GT SoftGOT2000的通讯设置。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

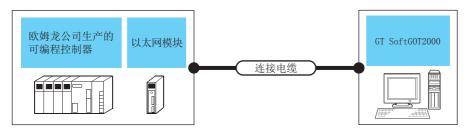
(4) 连接机器的设置

关于欧姆龙公司生产的可编程控制器的设置,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (其他公司机器连接篇1) 对应GT Works3

■1. 以太网连接

(1) 系统配置和连接条件



可编程控制器		\#_1-*\1.	日十匹女	07 0 5:0072000	一大拉八米	
型号	通讯形式	连接电缆*4	最大距离	GT SoftGOT2000	可连接台数	
SYSMAC CJ1						
SYSMAC CJ2*5	以太网	双绞线	100m (最大单段长度)	PC/AT兼容机	UDP: 无限制*1*2 TCP: 16台*1*3	
SYSMAC CS1					101: 10 <u>H</u>	

- *1 启动多台GT SoftGOT2000或与其他的应用程序同时使用时,请注意避免端口号重复。
- *2 连接台数虽然没有限制,但是连接台数的增加会加大通讯的负荷,可能会影响通讯性能。
- *3 启动多台GT SoftGOT2000时,包括多台启动的GT SoftGOT2000的台数。
- *4 双绞线的连接对象会因为所使用的以太网的网络系统的配置不同而有所不同。 请根据所使用的以太网的网络系统来连接以太网模块、集线器、收发器等构成机器。 请使用符合IEEE802. 3 10BASE-T/100BASE-TX标准的电缆、接口和集线器。
- *5 CJ2H-CPU6□-EIP、CJ2M-CPU3□可通过本体的以太网连接端口进行连接。 此外,也可以使用以太网模块进行连接。

(2) 通讯模块、以太网板/卡

记录有可以连接的通讯模块、以太网板/卡。

(a) 通讯模块

项目	型 号
使用CS1H、CS1G时	CS1W-ENT21
使用GS1D时	CS1W-ENT21、CS1D-ENT21D
使用CJ1H、CJ1M、CJ1G、CJ2H(-EIP)、CJ2M时	CJ1W-ENT21

(b) 以太网板/卡

请使用与连接三菱电机生产的可编程控制器时相同的以太网板/卡。

➡ 3.3.2 以太网模块、以太网板/卡

(3) 连接电缆

请使用与所使用的以太网模块、以太网板/卡对应的电缆。

(4) 连接机器的设置

POINT

以太网连接时的注意事项

(1) 关于欧姆龙公司生产的可编程控制器

关于欧姆龙公司生产的可编程控制器的详细内容,请参照以下手册。

➡ 欧姆龙公司生产的可编程控制器的操作手册

(2) 以太网连接时的注意事项

在欧姆龙公司生产的可编程控制器上进行以太网连接时所指定的网络号、站号是在GT Designer3中任意设置的。

关于以太网模块、GT SoftGOT2000的网络号、站号、IP地址、端口号的设置,请参考以下内容。

➡ (8) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

(a) 进行设置前

- 通讯的注意事项
 - ①在同一网段中连接了多台网络机器(包括GT SoftGOT2000)时,会加大网络负荷,有可能导致GT SoftGOT2000与可编程控制器之间的通讯速度降低。
 - ②采取下列措施可能会改善通讯性能。
 - 使用交换式集线器。
 - 使用高速的100BASE-TX (100Mbps)。
 - •减少GT SoftGOT2000的监视点数。
 - ③在以太网内连接多台GT SoftGOT2000时,请对各台GT SoftGOT2000设置不同的[站号]。
 - ④启动多台GT SoftGOT2000时请勿使用IP地址"192.168.0.18"。如果使用了上述IP地址,会导致GOT中发生通讯错误。

(5) 可编程控制器侧的设置

关于可编程控制器各个部分的设置方法,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (其他公司机器连接篇1) 对应GT Works3

(6) 计算机上的设置

请设置IP地址。

(7) 通讯确认

(a) PING测试

通讯的准备完成后,请使用Windows®的命令提示符执行Ping命令。

• 通讯正常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Reply from 192.168.0.2:bytes=32 time<10ms TTL=32

• 通讯异常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Request timed out.

Ping不通时请确认电缆、模块的连接,以及Windows® 侧的IP地址等设置。

(b) 站点监视功能

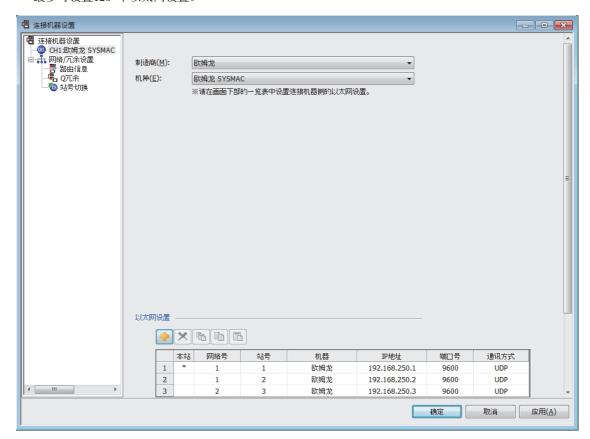
关于站点监视功能,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (其他公司机器连接篇1) 对应GT Works3

(8) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

- (a) GT Designer3中的设置
 - 以太网设置

在以下的范围内进行GT Designer3的以太网设置对话框的设置。 最多可设置128 个以太网设置。



项 目	内 容	范 围
本站	显示本站。(本站标注有*号。)	_
Net No.	设置连接对象以太网模块的网络号。	1~127
站号	设置连接对象以太网模块的站号。	1~254
机器	选择[欧姆龙]。	欧姆龙
IP地址	设置连接对象以太网模块的IP地址。	可编程控制器侧的IP地址
端口号	设置连接对象以太网模块的端口号。 256~65534	
通讯方式	选择通讯方式。	UDP, TCP

(b) GT SoftGOT2000中的设置

• 通讯设置

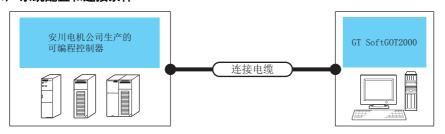
进行GT SoftGOT2000通讯设置对话框的设置。 关于通讯设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框

3.13.2 安川电机公司生产的可编程控制器

■1. 串行连接时

(1) 系统配置和连接条件



	可编程控制器							
型묵		通讯形式	MODBUS模块 通讯模块		连接电缆	最大距离	GT SoftGOT2000	可连接台数
GL60S、GL60H、GL70H			JAMSC-IF60、 JAMSC-IF61		RS-232 1) RS-232 3)			
GL120、GL130			-		RS-232 1) RS-232 3)			
CP-9300MS (CP-9300M 兼容/不兼容)			_		RS-232 2) RS-232 5)			
CP-9200 (H)			_		RS-232 1) RS-232 3)			
DD0010 0	连接 端口1时		_		RS-232 1) RS-232 3)			
PROGIC-8	连接 端口2时		_		RS-232 4)	1		
ND 000		RS-232	_		RS-232 1) RS-232 3)	15m	PC/AT兼容机	1台
MP-920			217IF		RS-232 1) RS-232 3)			
MP-930					RS-232 1) RS-232 3)			
MP-940			_		RS-232 6)			
CP-9200SH、CP-317			CP-217IF	连接CN1时	RS-232 1) RS-232 3)			
				连接CN2时	RS-232 7)			
MP2200、MP2300、MP2300S			217IF-01 218IF-01 218IF-02*1		RS-232 1) RS-232 3)			

^{*1 218}IF-02的最大传送速度为115200bps。但是,GOT可选择的最大传送速度为57600bps。

(2) MEMOBUS模块、通讯模块

记载可连接的MEMOBUS模块、通讯模块。 无法进行基于RS-422通讯的连接。

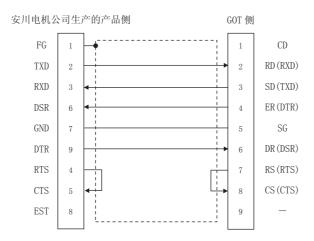
项目		型号		
使用GL-60S、GL-60H、GL-70H时		JAMSC-IF60、JAMSC-IF61		
使用MP920/NSC40时		217IF		
使用CP-9200SH、C	平-317时	CP-217IF		
	使用JEPMC-MP2300时	217IF-01、218IF-01、218-IF02		
MP2000	使用JEPMC-MP2200时	217IF-01、218IF-01、218-IF02		
	使用JEPMC-MP2300S时	217IF-01、218IF-01、218-IF02		

(3) 连接电缆

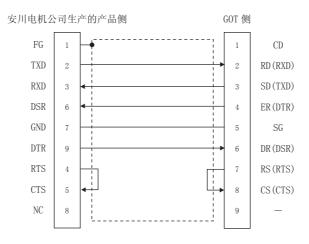
(a) 使用三菱电机系统服务的产品时 RS-232 1)

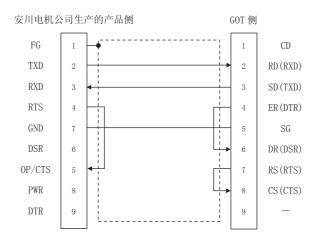
RS-232电缆 GT09-C30R20201-9P(3m) (计算机侧9针D-Sub接口用) RS-233 2) RS-232电缆 GT09-C30R20203-9P(3m) (计算机侧9针D-Sub接口用)

- (b) 用户自行制作RS-232电缆时 各电缆的连接图、接口等如下所示。
 - 连接图 RS-232 3)

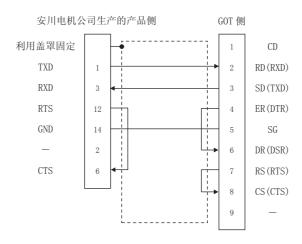


RS-232 4)

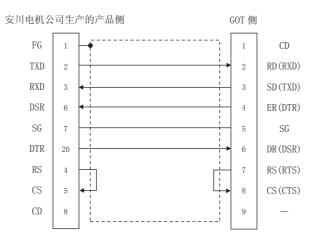




RS-232 6)



RS-232 7)



- 接口规格
 - 1) 计算机侧的接口 请使用与计算机侧对应的接口。 2) 安川电机公司生产的可编程控制器侧的接口 请使用与安川电机公司生产的可编程控制器侧对应的接口。 详细内容请参照以下手册。
 - ➡ 安川电机公司生产的可编程控制器的手册
- 制作电缆时的注意事项 请将RS-232电缆的长度做成15m以内。

(4) GT SoftGOT2000的设置

GT SoftGOT2000和安川电机公司生产的可编程控制器连接时,需要进行通讯设置。

项目*2	设置值
通讯端口	COM1~COM6
波特率*1	9600/19200/38400/57600bps
本站地址	1~31
发送等待	0~300ms

- *1 请设置可编程控制器支持的波特率。
- *2 请确保可编程控制器的设置与GT SoftGOT2000的设置一致。

请参照以下内容,进行GT SoftGOT2000的通讯设置。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框■1. 可编程控制器(1) CPU直接连接(RS-232)

(5) 连接机器的设置

可编程控制器的设置方法,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (其他公司机器连接篇2) 对应GT Works3

POINT

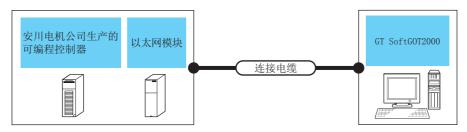
发送延迟时间

与可编程控制器CP-9200(H)、CP-9300MS连接时,请如下设置发送等待。

型	发送延迟时间	
CP-9200 (H)		30ms以上
GD, ODOOMG	连接端口0时	10ms以上
CP-9300MS	连接端口1时	30ms以上

■1. 以太网连接

(1) 系统配置和连接条件



可编程控制器		\— 1 ~ 1 ~ 1 €*3	B 1 000 交	OT 0 5:00T0000	一大拉八米
型号	通讯形式	连接电缆 ^{*3}	最大距离	GT SoftGOT2000	可连接台数
MP920					
MP2200、MP2300、MP2300S	以太网	双绞线	100m (最大单段长度)	PC/AT兼容机	10台* ^{1*2}
CP-317					

- ▶1 启动多台GT SoftGOT2000或与其他的应用程序同时使用时,请注意避免端口号重复。
- *2 启动多台GT SoftGOT2000时,包括多台启动的GT SoftGOT2000的台数。
- *3 双绞线的连接对象会因为所使用的以太网的网络系统的配置不同而有所不同。 请根据所使用的以太网的网络系统来连接以太网模块、集线器、收发器等构成机器。 请使用符合IEEE802. 3 10BASE-T/100BASE-TX标准的电缆、接口和集线器。

(2) 通讯模块、以太网板/卡

记录可以连接的通讯模块、以太网板/卡。

(a) 通讯模块

项目	型묵
使用MP920时	218IF
使用MP2200、MP2300、MP2300S时	218IF-01、218IF-02
使用CP-317时	218TXB

(b) 以太网板/卡

请使用与连接三菱电机生产的可编程控制器时相同的以太网板/卡。

➡ 3.3.2 以太网模块、以太网板/卡

(3) 连接电缆

请使用与所使用的以太网模块、以太网板/卡对应的电缆。

(4) 连接机器的设置

POINT

以太网连接时的注意事项

(1) 关于安川电机公司生产的可编程控制器

关于安川电机公司生产的可编程控制器的详细内容,请参照以下手册。

➡ 安川电机生产的可编程控制器的手册

(2) 以太网连接时的注意事项

在安川电机公司生产的可编程控制器上进行以太网连接时所指定的网络号、站号是在GT Designer3中任意设置的。

关于以太网模块、GT SoftGOT2000的网络号、站号、IP地址、端口号的设置,请参考以下内容。

➡ (9) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

(5) 进行设置前

- (a) 通讯的注意事项
 - 在同一网段中连接了多台网络机器 (包括GT SoftGOT2000) 时,会加大网络负荷,有可能导致GT SoftGOT2000与可编程控制器之间的通讯速度降低。

采取下列措施可能会改善通讯性能。

- 使用交换式集线器。
- 使用高速的100BASE-TX (100Mbps)。
- •减少GT SoftGOT2000的监视点数。
- 在以太网内连接多台GT SoftGOT2000时,请对各台GT SoftGOT2000设置不同的[站号]。
- 启动多台GT SoftGOT2000时请勿使用IP地址"192.168.0.18"。 如果使用了上述IP地址,会导致GOT中发生通讯错误。

(6) 可编程控制器侧的设置

关于可编程控制器各个部分的设置方法,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (其他公司机器连接篇2) 对应GT Works3

(7) 计算机上的设置

请设置IP地址。

(8) 通讯确认

(a) PING测试

通讯的准备完成后,请使用Windows®的命令提示符执行Ping命令。

• 通讯正常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Reply from 192.168.0.2:bytes=32 time<10ms TTL=32

• 通讯异常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Request timed out.

Ping不通时请确认电缆、模块的连接,以及Windows® 侧的IP地址等设置。

(b) 站点监视功能

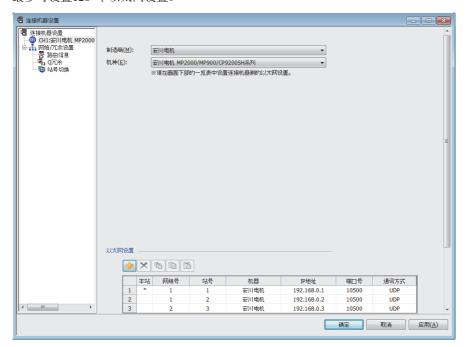
关于站点监视功能,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (其他公司机器连接篇2) 对应GT Works3

(9) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

- (a) GT Designer3中的设置
 - 以太网设置

在以下的范围内进行GT Designer3的以太网设置对话框的设置。 最多可设置128 个以太网设置。



项 目	内 容	范 围	
本站	本站 显示本站。(本站标注*号。)		
Net No.	设置连接对象以太网模块的网络号。	1~239	
站号	设置连接对象以太网模块的站号。	1~64	
机器	机器 选择[安川电机]。		
IP地址	设置连接对象以太网模块的IP地址。	可编程控制器侧的IP地址	
端口号 设置连接对象以太网模块的端口号。		256~65534	
通讯方式。选择通讯方式。		UDP, TCP	

(b) GT SoftGOT2000中的设置

• 通讯设置

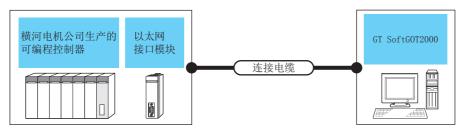
进行GT SoftGOT2000通讯设置对话框的设置。 关于通讯设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框■1. 可编程控制器(6) 以太网连接

3.13.3 横河电机公司生产的可编程控制器

■1. 以太网连接时

(1) 系统配置和连接条件



可编程控制器		> + +÷ + 4⊮*3	日上に本	OT 0 5100T2000	可连接台数
型号	通讯形式	连接电缆 ^{*3}	最大距离	GT SoftGOT2000	り迁接百数
FA-M3	以太网	双绞线	100m (最大单段长度)	PC/AT兼容机	UDP: 128台*1 TCP: 8台*1*2

- *1 启动多台GT SoftGOT2000或与其他的应用程序同时使用时,请注意避免端口号重复。
- *2 启动多台GT SoftGOT2000时,包括多台启动的GT SoftGOT2000的台数。
- *3 双绞线的连接对象会因为所使用的以太网的网络系统的配置不同而有所不同。 请根据所使用的以太网的网络系统来连接以太网模块、集线器、收发器等构成机器。 请使用符合IEEE802. 3 10BASE-T/100BASE-TX标准的电缆、接口和集线器。

(2) 以太网接口模块、以太网板/卡

记录可以连接的通讯模块、以太网板/卡。

(a) 以太网接口模块

项目	型号		
通讯模块	F3LE01-5T、F3LE11-0T、F3LE12-0T		
CPU内置以太网接口	F3SP66、F3SP67、F3SP71-4N、F3SP76-7S		

(b) 以太网板 / 卡

请使用与连接三菱电机生产的可编程控制器时相同的以太网板 / 卡。

➡ 3.3.2 以太网模块、以太网板/卡

(3) 连接电缆

请使用与所使用的以太网模块、以太网板/卡对应的电缆。

(4) 连接机器的设置

POINT

设置项目的注意事项

(1) 关于横河电机公司生产的可编程控制器

关于横河电机公司生产的可编程控制器的详细内容,请参照以下手册。

➡ 横河电机生产的可编程控制器的手册

(2) 以太网连接时的注意事项

在横河电机公司生产的可编程控制器上进行以太网连接时所指定的网络号、站号是在GT Designer3中任意设置的。

关于以太网模块、GT SoftGOT2000的网络号、站号、IP地址、端口号的设置,请参考以下内容。

➡ (9) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

(5) 进行设置前

- (a) 通讯的注意事项
 - 在同一网段中连接了多台网络机器(包括GT SoftGOT2000)时,会加大网络负荷,有可能导致GT SoftGOT2000与可编程控制器之间的通讯速度降低。

采取下列措施可能会改善通讯性能。

- 使用交换式集线器。
- 使用高速的100BASE-TX (100Mbps)。
- ·减少GT SoftGOT2000的监视点数。
- 在以太网内连接多台GT SoftGOT2000时,请对各台GT SoftGOT2000设置不同的[站号]。
- 启动多台GT SoftGOT2000时请勿使用IP地址"192.168.0.18"。 如果使用了上述IP地址,会导致GOT中发生通讯错误。

(6) 可编程控制器侧的设置

关于可编程控制器各个部分的设置方法,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (其他公司机器连接篇2) 对应GT Works3

(7) 计算机上的设置

请设置IP地址。

(8) 通讯确认

(a) PING测试

通讯的准备完成后,请使用Windows®的命令提示符执行Ping命令。

• 通讯正常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Reply from 192.168.0.2:bytes=32 time<10ms TTL=32

• 通讯异常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Request timed out.

Ping不通时请确认电缆、模块的连接,以及Windows® 侧的IP地址等设置。

(b) 站点监视功能

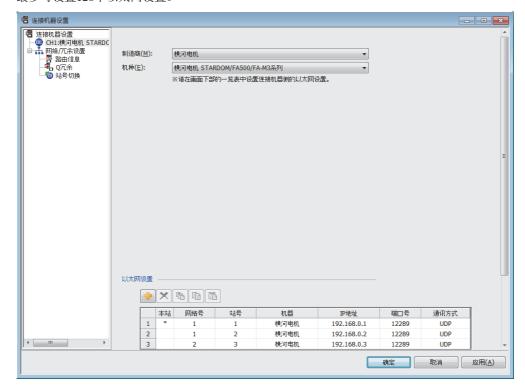
关于站点监视功能,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (其他公司机器连接篇2) 对应GT Works3

(9) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

- (a) GT Designer3中的设置
 - 以太网设置

在GT Designer3的以太网设置对话框中进行以下的设置。最多可设置128个以太网设置。



项 目	内 容	范 围
本站	显示本站。(本站标注有*号。)	-
Net No.	设置连接对象以太网模块的网络号。	1~239
站号	设置连接对象以太网模块的站号。	1~64
机器	选择[横河电机]。	横河电机
IP地址*1	设置连接对象以太网模块的IP地址。	可编程控制器侧的IP地址
端口号*2	设置连接对象以太网模块的端口号。	12289、12291
通讯方式*1	选择通讯方式。	UDP, TCP

- *1 请与可编程控制器侧设置的IP地址及通信方式相匹配进行设置。
- *2 请设置在可编程控制器侧使用的高位链接服务的端口号。
- (b) GT SoftGOT2000中的设置
 - 通讯设置

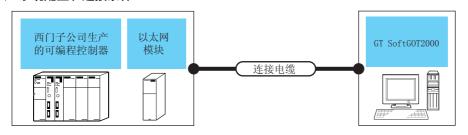
进行GT SoftGOT2000通讯设置对话框的设置。 关于通讯设置对话框的设置,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框■1. 可编程控制器(6) 以太网连接

3.13.4 西门子公司生产的可编程控制器

■1. 以太网连接

(1) 系统配置和连接条件



可编程控制器		>+-1->- <u>+</u> ≀#+*/	B 1 叮支	07 0 6:0070000	
型号	通讯形式	连接电缆*4	最大距离	GT SoftGOT2000	可连接台数
SIMATIC S7-300	미구교	44.54.00	100~ (長七萬瓜以底)	DC /AT 並 容 切	32台以下 (建议16台
SIMATIC S7-400	以太网	双绞线	100m (最大单段长度)	PC/AT兼容机	以下)*1*2*3

- *1 启动多台GT SoftGOT2000或与其他的应用程序同时使用时,请注意避免端口号重复。
- *2 连接台数的增加会加大通讯的负荷,可能会影响通讯性能。
- *3 启动多台GT SoftGOT2000时,包括多台启动的GT SoftGOT2000的台数。
- *4 双绞线的连接对象会因为所使用的以太网的网络系统的配置不同而有所不同。 请根据所使用的以太网的网络系统来连接以太网模块、集线器、收发器等构成机器。 请使用符合IEEE802.3 10BASE-T/100BASE-TX标准的电缆、接口和集线器。

(2) 通讯模块、以太网板/卡

记录有可以连接的通讯模块、以太网板/卡。

(a) 通讯模块

项目	型号	
使用SIMATIC S7-300时	CP343-1 IT、CP343-1、CP343-1 Lean、CP343-1 Advanced	
使用SIMATIC S7-400时	CP443-1 IT、CP443-1	

(b) 以太网板/卡

请使用与连接三菱电机生产的可编程控制器时相同的以太网板/卡。

➡ 3.3.2 以太网模块、以太网板/卡

POINT

使用计算机CPU模块时

使用计算机CPU模块时,无需接口板。

关于计算机CPU模块的系统配置,请参照所使用的计算机CPU模块的手册。

(3) 连接电缆

请使用与所使用的以太网模块、以太网板 / 卡对应的电缆。

(4) 连接机器的设置

POINT

以太网连接时的注意事项

(1) 关于西门子公司生产的可编程控制器

关于西门子公司生产的可编程控制器的详细内容,请参照以下手册。

➡ 西门子公司生产的可编程控制器的操作手册

(2) 以太网连接时的注意事项

在西门子公司生产的可编程控制器上进行以太网连接时所指定的网络号、站号是在GT Designer3中任意设置的。

关于以太网模块、GT SoftGOT2000的网络号、站号、IP地址、端口号的设置,请参考以下内容。

➡ (9) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

(5) 进行设置前

- (a) 通讯的注意事项
 - 在同一网段中连接了多台网络机器(包括GT SoftGOT2000)时,会加大网络负荷,有可能导致GT SoftGOT2000与可编程控制器之间的通讯速度降低。

采取下列措施可能会改善通讯性能。

- 使用交换式集线器。
- 使用高速的100BASE-TX (100Mbps)。
- •减少GT SoftGOT2000的监视点数。
- 在以太网内连接多台GT SoftGOT2000时,请对各台GT SoftGOT2000设置不同的[站号]。
- 启动多台GT SoftGOT2000时请勿使用IP地址"192.168.0.18"。 如果使用了上述IP地址,会导致GOT中发生通讯错误。

(6) 可编程控制器侧的设置

关于可编程控制器各个部分的设置方法,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (其他公司机器连接篇1) 对应GT Works3

(7) 计算机上的设置

请设置IP地址。

(8) 通讯确认

(a) PING测试

通讯的准备完成后,请使用Windows®的命令提示符执行Ping命令。

• 通讯正常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Reply from 192.168.0.2:bytes=32 time<10ms TTL=32

• 通讯异常时

C:\>Ping 192. 168. 0. 2

Request timed out.

Ping不通时请确认电缆、模块的连接,以及Windows® 侧的IP地址等设置。

(b) 站点监视功能

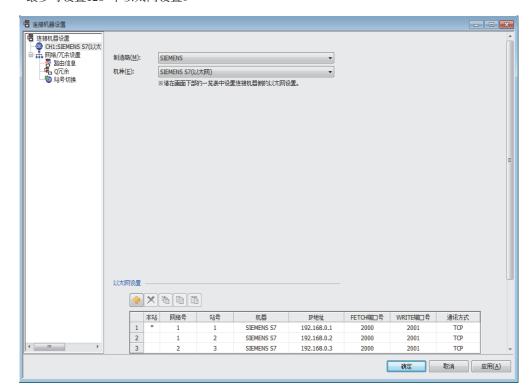
关于站点监视功能,请参照以下手册。

➡ GOT2000系列连接手册 (其他公司机器连接篇1) 对应GT Works3

(9) GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

- (a) GT Designer3中的设置
 - 以太网设置

在以下的范围内进行GT Designer3的以太网设置对话框的设置。 最多可设置128 个以太网设置。



项 目	内 容	范 围
本站	显示本站。(本站标注有*号。)	-
Net No.	设置连接对象以太网模块的网络号。	1~239
站号	设置连接对象以太网模块的站号。	1~254
机器	选择[SIEMENS S7]。	SIEMENS S7
IP地址	设置连接对象以太网模块的IP地址。	可编程控制器侧的IP地址
FETCH端口号	设置连接对象以太网模块的FETCH端口号。	1024 ~ 65534
WRITE端口号	自动设置比FETCH端口号大1的值作为连接对象以太网模块的WRITE端口号。	1025 ~ 65535
通讯方式	选择通讯方式。	TCP

(b) GT SoftGOT2000中的设置

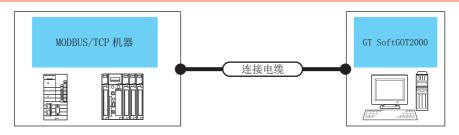
• 通讯设置

进行GT SoftGOT2000通讯设置对话框的设置。 关于通讯设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框■1. 可编程控制器(6) 以太网连接

3.14 MODBUS (R)/TCP连接

3.14.1 系统配置



型묵	通讯形式	连接电缆 ^{*2}	最大距离	GT SoftGOT2000	可连接台数
MODBUS/TCP机器*3	以太网	双绞线	100m (最大单段长度)	PC/AT兼容机	128台* ¹

- *1 通过启动多台GT SoftGOT2000,可以实现多画面监视。
- *2 双绞线的连接对象会因为所使用的以太网的网络系统的配置不同而有所不同。 请根据所使用的以太网的网络系统来连接以太网模块、集线器、收发器等构成机器。 请使用符合IEEE802. 3 10BASE-T/100BASE-TX标准的电缆、接口和集线器。
- *3 关于可连接的MODBUS/TCP机器,请参照以下的技术快讯。
 - ➡ G0T2000系列MODBUS连接动作确认机器一览表(G0T-D-0037) 关于技术快讯,请就近向各销售公司咨询。

3.14.2 以太网板/卡

可以使用计算机标配的以太网端口。 请使用所连接MODBUS/TCP机器所支持的以太网板/卡。

3.14.3 连接电缆

请使用与所使用的以太网模块、MODBUS/TCP机器对应的电缆。

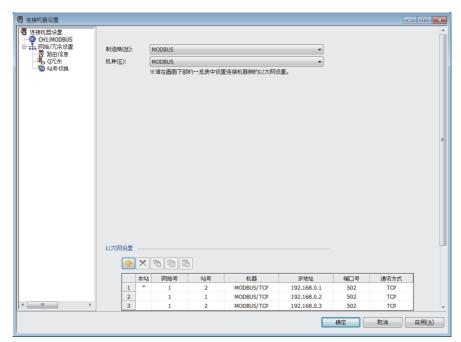
3.14.4 连接机器的设置

■1. GT Designer3、GT SoftGOT2000中的设置

(1) GT Designer3中的设置

• 以太网设置

在GT Designer3的以太网设置对话框中进行以下的设置。最多可设置128个以太网设置。



项目	内容	范围
本站	显示本站。(本站标注有*号。)	_
Net No.	设置连接对象以太网模块的网络号。	1~239
站号	设置连接对象以太网模块的站号。	1~247
机器	选择为[MODBUS/TCP]。	MODBUS/TCP
IP地址	设置连接对象MODBUS/TCP机器的IP地址。	MODBUS/TCP机器侧的IP地址
端口号	显示MODBUS/TCP机器的端口号。	502
通讯方式	显示通讯方式。	TCP

(2) GT SoftGOT2000中的设置

(a) 通讯设置

进行GT SoftGOT2000通讯设置对话框的设置。 关于通讯设置对话框的设置,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框■1. 可编程控制器(6) 以太网连接

■2. MODBUS/TCP机器的设置

关于MODBUS/TCP机器的设置,请参照所使用的MODBUS/TCP机器的手册。

■3. GOT特殊寄存器(GS)中的MODBUS通讯控制功能

该功能可避免因MODBUS网络内不同规格的机器导致的通讯响应性低的情况。 MODBUS网络中的部分机器在以下场合使用时有效。

- 仅支持部分功能代码时 (例:不支持"0F")
- 功能代码的最大传送尺寸偏小时 (例:线圈读取最大数为1000时)

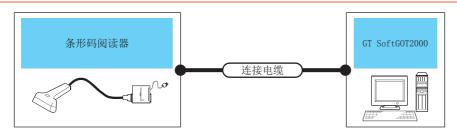
(1) 通讯设置

通过设置软元件GS579. b0,可以在两个通讯设置间进行切换。GS579. b0为0FF时,使用通讯设置1(GS570 \sim GS576)。GS579. b0为0N时,使用通讯设置2(GS590 \sim GS596)。通讯设置如下所示。

GS软元件		фÞ	л , -t-	
通讯设置1	通讯设置2	内容	设定值	
GS570	GS590	命令选择	Bit0: 0 使用功能代码0F 1不使用功能代码0F Bit1: 0 使用功能代码10 1不使用功能代码10	
GS571	GS591	功能代码01 指定线圈读取最大数	0:1000 1~2000: 指定最大数 上述以外: 2000	
GS572	GS592	功能代码02 指定输入继电器读取最大数	0:1000 1~2000: 指定最大数 上述以外: 2000	
GS573	GS593	功能代码03 指定保持寄存器读取最大数	0:125 1~125: 指定最大数 上述以外: 125	
GS574	GS594	功能代码04 指定输入寄存器读取最大数	0:125 1~125: 指定最大数 上述以外: 125	
GS575	GS595	功能代码0F 指定多个线圈写入最大数	0:800 1~800: 指定最大数 上述以外: 800 GS570的Bit0为"1"时,不使用功能代码0F,因此GS575的设置 无效。	
GS576	GS596	功能代码10 指定多个保持寄存器写入最大数	0:100 1~100: 指定最大数 上述以外: 100 GS570的Bit1为"1"时,不使用功能代码10,因此GS576的设置 无效。	

3.15 条形码阅读器连接

3.15.1 系统配置



连接机器	连接电缆	GT SoftGOT2000	可连接台数
条形码阅读器*1	因所使用的条形码阅读器的规格而异*1	PC/AT兼容机	1台GT SoftGOT2000对应 1台RFID控制器

- ·1 关于可连接的条形码阅读器、构成机器、可读取的条形码类型及连接电缆,请参照以下技术快讯。
 - GOT2000系列动作确认机器一览表(GOT-D-0001) 关于技术快讯,请就近向各销售公司咨询。

3.15.2 连接机器的设置

■1. GT Designer3中的设置

GT Designer3中需要对条形码功能及系统信息进行设置。 关于详细内容,请参照以下内容。

➡ GT Works3(GOT2000)帮助中文(简体)

■2. GT SoftGOT2000中的设置

进行GT SoftGOT2000[通讯设置]对话框的设置。 关于[通讯设置]对话框的设置,请参照以下内容。

■ 2.4.1 [通讯设置]对话框**■2**.条形码

■3. 条形码阅读器的设置

关于条形码阅读器的设置,请参照以下内容。

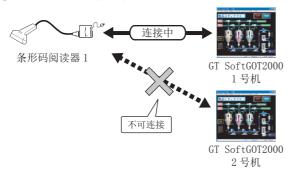
➡ 所使用的条形码阅读器的操作手册

3. 15. 3 注意事项

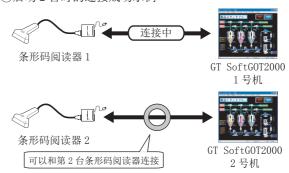
■1. 启动多个GT SoftGOT2000进行条形码阅读器连接时

1台条形码阅读器无法同时被多个启动的GT SoftGOT2000或其他应用程序所使用。 条形码阅读器仅与最先确立连接的GT SoftGOT2000通信。

①启动2台时的连接失败示例

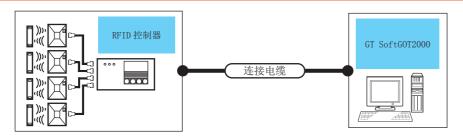


②启动2台时的连接成功示例



3.16 RFID连接

3.16.1 系统配置



连接机器	连接电缆	GT SoftGOT2000	可连接台数
RFID控制器*1	因所使用的RFID控制器的规格而异*1	PC/AT兼容机	1台GT SoftGOT2000对应 1台RFID控制器

- *1 关于可连接的RFID控制器、构成机器及连接电缆请参照以下技术快讯。
 - ➡ GOT2000系列动作确认机器一览表(GOT-D-0001) 关于技术快讯,请就近向各销售公司咨询。

3. 16. 2 连接机器的设置

■1. GT Designer3中的设置

GT Designer3中需要对RFID功能及系统信息进行设置。 关于详细内容,请参照以下内容。

➡ GT Works3(GOT2000)帮助中文(简体)

■2. GT SoftGOT2000中的设置

进行GT SoftGOT2000[通讯设置]对话框的设置。 关于[通讯设置]对话框的设置,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框 ■3. RFID

■3. RFID控制器的设置

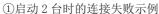
关于RFID控制器的设置,请参照以下内容。

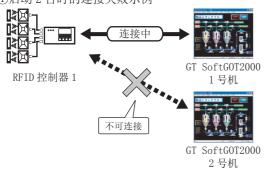
➡ 所使用的RFID控制器的手册

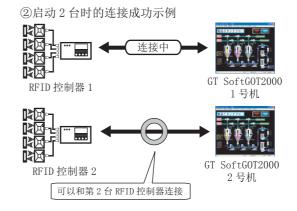
3.16.3 注意事项

■1. 启动多个GT SoftGOT2000进行RFID 连接时

1台RFID控制器无法同时被多个启动的GT SoftGOT2000或其他应用程序所使用。RFID控制器仅与最先确立连接的GT SoftGOT2000通信。







4. 功能

4. 1	快照
4. 2	打印
4. 3	属性
4. 4	资源数据
4. 5	可编程控制器内文件信息显示 4 - 9
4. 6	键盘输入
4. 7	弹出菜单
4. 8	脚本错误
4. 9	对象脚本错误信息
4. 10	应用程序启动
4. 11	邮件发送
4. 12	SoftGOT-GOT链接功能4 - 38
4. 13	PX Developer关联
4. 14	全部画面显示
4. 15	关闭菜单
4. 16	最后面显示
4. 17	结束键的无效 / 有效设置
4. 18	滚动功能
4. 19	窗口移动
4. 20	监视专用模式4 - 78

4.1 快照

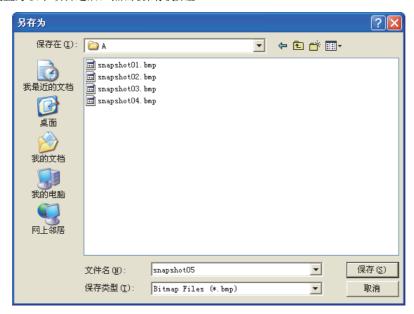
将正在监视的画面图像保存为BMP或JPEG格式的文件。

Step 1. 进行以下操作。

• 选择[工程]→[快照]菜单

Step 2. 弹出另存为对话框。

设置好以下项目之后,点击[保存]按钮。



项 目	内 容
保存在	选择文件的保存位置。
文件名	设置保存文件的名称。
保存类型	选择保存文件的类型。 • Bitmap Files (*. bmp):BMP格式 • JPEG Files (*. jpg) :JPEG格式

4.2 打印

将执行监视时的画面图像输出到打印机。

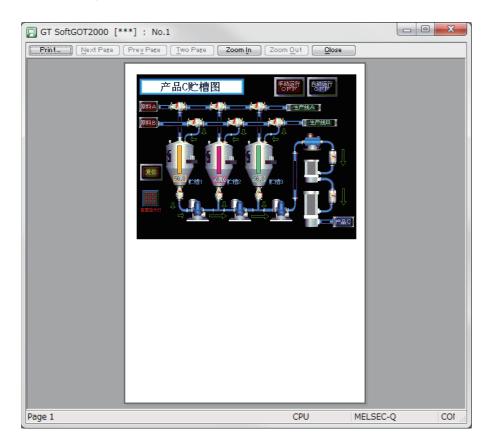
4.2.1 打印操作

- *Step 1.* 进行以下操作。
 - 选择[工程]→[打印]菜单
- Step 2. 弹出Windows®的打印对话框。 点击[确定]按钮后,即开始打印。



4.2.2 打印预览

- *Step 1.* 进行以下操作。
 - 选择[工程]→[打印预览]菜单
- Step 2. 显示打印预览画面。



4.2.3 页面设置

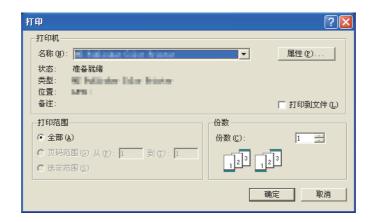
- *Step 1.* 进行以下操作。
 - 选择[工程]→[页面设置]菜单
- Step 2. 弹出页面设置对话框。 设置以下项目,点击[确定]按钮。



项	目	内 容
页边距		设置打印时页面四周的边距。
画面图像反转		需要在打印时反转画面图像的颜色时选择此项。
	反转模式	设置画面图像的反转模式。

4. 2. 4 打印机设置

- *Step 1.* 进行以下操作。
 - 选择[工程]→[打印机设置]菜单
- Step 2. 弹出Windows®的打印对话框。
- Step 3. 进行打印设置 (选择打印机、纸张大小、打印方向等)。 点击[确定]按钮后,即开始打印。



4.3 属性

显示正在监视的工程数据的工程标题、工程ID、数据量。

Step 1. 进行以下操作。

• 选择[工程]→[属性]菜单

Step 2. 弹出属性对话框。



项 目	内 容
工程数据路径	表示读取的工程数据的路径。
工程标题	表示工程的标题。
工程ID	表示工程的标题ID。
数据大小	表示工程数据的数据量。

POINT

关于执行监视前显示属性对话框时

执行监视前显示属性对话框时,显示的是上次监视时的工程数据的工程标题、工程ID、及数据大小。 (未读取工程数据时,不显示工程数据路径、工程标题、工程ID、数据大小。)

4.4 资源数据

可以浏览计算机中保存的以下对象功能的数据。

 扩展报警、
 报警记录、
 日志、
 配方、

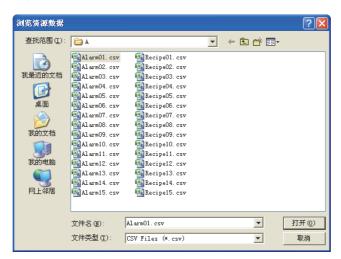
 扩展配方、
 报表(打印)、
 硬拷贝(文件保存)、
 硬拷贝(打印)、

 操作日志

Step 1. 进行以下操作。

- 选择[工具]→[资源数据]菜单
- 右击鼠标,选择[工具]→[资源数据]菜单

Step 2. 弹出属性对话框。



项目	内容
查找范围	选择资源数据的保存位置。
文件名	设置要读取的文件的名称。
文件类型	选择资源数据的文件类型。

POINT

关于资源数据

浏览数据的过程中不进行数据更新。(数据被保留)

(数据浏览结束后,在下次更新打印数据时反映保留数据)

利用报表功能制作表格时,请制作为例1所示的表格。

如果制作为例2所示的表格,转换为CSV文件后,表格格式将发生错误。

(例1) 通过GT Designer3制作的表格 CSV 文件的表格 В Α В Α 2 X 1 Х 1 2 γ 3 4 Y 3 4 (例2) 通过GT Designer3制作的表格 CSV 立供的表权

WE (2. 01	DCSIS	iter o ibi	TE HIJACATE	001 21	1 11 3-10-11	-1
	A	В		A	В	
X	1	2		X	1	2
Y	3	4		Y	3	4

浏览显示数据时,如果显示[应用程序的启动失败。]信息,请确认应用程序关联设置及硬盘/内存的容量。

4.5 可编程控制器内文件信息显示

显示所连接的可编程控制器 (QCPU、QSCPU) 内的文件信息。

POINT

(1) 显示文件信息的条件

当本站为三菱电机可编程控制器(QCPU、QSCPU)、且GT SoftGOT2000的监视开始后为在线状态时显示文件信息。

(2) 通过GOT特殊寄存器(GS)显示对话框 可以通过将可编程控制器内文件信息显示信号(GS500.b2)置为ON来显示可编程控制器内文件信息对话框。

4.5.1 设置方法

- Step 1. 进行以下任意一项操作。
 - 选择[工具]→[可编程控制器内文件信息]菜单
 - 右击鼠标,选择[工具]→[可编程控制器内文件信息]菜单
- Step 2. 弹出可编程控制器内文件信息对话框。 参考下页的表格,对连接设置的各项目进行设置后,点击[连接]按钮。
- Step 3. 如果通讯正常,将显示CPU型号、默认的对象存储器 (程序存储器 / 软元件存储器)、对象存储器的文件信息。
- Step 4. 如果要显示程序存储器/软元件存储器以外的存储器的文件信息,请更改对象存储器。



	项目	内容		
连接设置		选择连接站为本站还是其他站点。 (默认为[本站]。)		
7	本站	将连接站设置为本站时选择此项。		
-	其他站点	将连接站设置为其他站点时选择此项。		
1	NET No.	连接站设置为其他站点时,设置对象可编程控制器的网络号。 [0]~[239] (默认为[1]。)		
j	局番	连接站设置为其他站点时,设置对象可编程控制器的站号。 [1]~[255] (默认为[1]。)		
(CPU号机	选择对象CPU的号机。 [0]~[4] (默认为[0]。)		
可编程控制	制器信息	显示对象可编程控制器的文件信息。		
3	对象存储器	选择可编程控制器内的显示对象存储器。 [程序存储器 / 软元件存储器]、[存储卡(RAM)]、[存储卡(ROM)]、 [标准RAM]、[标准ROM] (默认为[程序存储器 / 软元件存储器]。)		
(CPU型号	显示对象可编程控制器的型号。		
	文件名	显示文件的名称。		
Š	类型	显示文件的类型。(以下从左到右表示显示的优先顺序) [程序]、[注释]、[参数]、[软元件初始值]、[文件寄存器]		
1	标题	显示文件的标题。		
	日期	显示文件的日期。		
I	时间	显示文件的时间。		
	大小	显示文件的大小。		

4.5.2 使用时的注意事项

■1. 显示文件信息时监视画面的通讯处理

可编程控制器内文件信息的显示处理会打断监视画面的通讯处理,因此在显示文件信息时监视画面的通讯会延迟。

■2. 与冗余系统连接时

与冗余系统连接时,即使发生系统切换,已显示的文件一览表也不会被更新。要显示切换后的文件信息,请重新进行连接设置,然后按[连接]按钮。

■3. 读取信息的更新

显示可编程控制器内文件信息对话框时,即使程序等被改写,已显示的文件一览表也不会被更新。要显示最新的文件信息,请再次点击[连接]按钮,更新显示信息。

4.6 键盘输入

使用键盘输入功能,可以进行以下操作。

- 可通过键盘进行数值输入功能、ASCII输入功能的文字及数值输入
- 可通过键盘的功能键进行报警记录功能的梯形图显示等操作

4.6.1 键盘输入的允许/禁止方法

Step 1. 要切换键盘输入的有效 / 无效,请执行以下操作。

- 点击 💳 (键盘输入)
- 选择[设置]→[键盘输入]菜单
- 右击鼠标,选择[设置]→[键盘输入]菜单

4. 6. 2 通过计算机键盘进行数值输入、ASCII输入功能的操作

使用数值输入功能、ASCII输入功能时,可以通过计算机键盘进行数值 / ASCII输入。按下各键时的操作如下所示。

按键种类	数值输入时的动作	ASCII输入时的动作		
[Back Space]	清除最低位,全体向右移1位			
[Enter]	软元件写入、光标显示、光标移动	软元件写入、光标显示、光标移动、关闭对话框		
[Esc]	取消			
[-]	符号反转			
[.]	小数点输入			
数值键	数值输入 (0~9)	ASCII代码、移位JIS代码、		
字母键	英文字母输入 (A~F)	字符的输入		
箭头键	光标移动			
[Home]	-	汉字转换		
[Page Up]	-	前候补		
[Page Down]	-	次候补		
[End]	-	选择 / 无转换		
[Delete]	清除正在输入的字符			
[Ctrl] + [←], [Ctrl] + [→]	对象内的光标移动			
[Ctrl] + [†]	增量	-		
[Ctrl] + []	减量	-		

4.6.3 功能键的使用方法

通过向以下功能键分配键代码,可以使用键盘进行报警记录功能等对象的操作。

- F1~F8
- Shift+F1 ~ Shift+F8
- Ctrl+F1 ~ Ctrl+F8
- Ctrl+Shift+F1 ~ Ctrl+Shift+F8

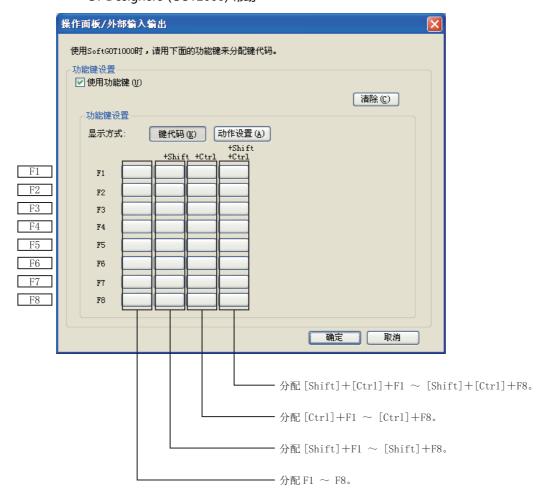
关于各对象可使用的键代码,请参照以下手册。

➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助

■1. 键代码的分配方法

键代码通过GT Designer3的操作面板设置进行分配。 关于操作面板设置对话框的具体设置方法,请参照以下手册。

➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助



4. 6. 4 注意事项

■1. 在基本画面上显示窗口画面时

在基本画面上显示窗口画面时,如果两个画面都设置了报警列表 / 报警记录显示功能,按键输入对基本画面的报警列表 / 报警记录显示功能有效。

■2. 禁止同时按下的触摸开关0N时

禁止同时按下的触摸开关为ON时,即使按下按键,也不会动作。

■3. 屏幕保护的注意事项

(1) 设置了GT SoftGOT2000的屏幕保护时,即使GT SoftGOT2000的屏幕保护程序启动,监视画面也不会像GOT那样变暗。(画面显示保持原样。)

解除GT SoftGOT2000屏幕保护时的触摸输入不会被识别为触摸开关等的输入操作,因此请注意防止误操作。

(2) GT SoftGOT2000的屏幕保护和Windows®的屏幕保护是不同的功能。 GT SoftGOT2000和Windows®的屏幕保护程序同时启动时,需要进行不同的屏幕保护解除操作。 解除屏幕保护时,请注意防止误操作。

■4. 关于键盘输入

- (1) 键盘输入功能不适用于实用菜单画面。 实用菜单画面请使用鼠标操作。
- (2) 请不要使用软键盘 (免费软件等)。

4.7 弹出菜单

可以将鼠标右击设置为无效(有效)。 如果将弹出菜单设置为无效,即使右击鼠标,也不会显示菜单。 本设置在退出并重启GT SoftGOT2000后仍有效。

4.7.1 弹出菜单的有效 / 无效设置

Step 1. 进行以下操作。

- 选择[设置]→[弹出菜单]菜单
- 右击鼠标,选择[设置]→[弹出菜单]菜单
- Step 2. 鼠标右键操作变为无效。
- Step 3. 要使鼠标右键重新生效,请再次选择[设置]→[弹出菜单]。

4.7.2 注意事项

如果设置了全部画面显示功能和弹出菜单无效,菜单栏及鼠标右键菜单将无法操作,因此在解除全部画面显示之前无法将弹出菜单设为有效。

要将弹出菜单设为有效,请先按以下方法解除全部画面显示。

■1. 在GT SoftGOT2000图标的属性中添加全部画面显示关键字时

请在退出GT SoftGOT2000 (按[F12]键/将GOT内部软元件GS500.b0置为0N)后,删除添加的关键字。

■2. 通过菜单执行全部画面显示时

按[Alt]+[F9]键解除全部画面显示,通过菜单将弹出菜单设为有效。

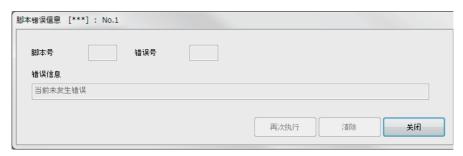
4.8 脚本错误

监视脚本的执行状态(错误信息),显示当前状态。

Step 1. 进行以下操作。

- 选择[工具]→[脚本错误信息]菜单
- 右击鼠标,选择[工具]→[脚本错误]菜单

Step 2. 显示脚本错误信息对话框。



项 目	内 容
脚本编号*1	显示发生错误的脚本的编号。
错误编号	显示所发生错误的错误编号。
错误信息	显示错误内容。
[再次执行]	再次执行脚本。
[清除]	清除显示的错误信息。但如果继续发生错误,则会再次显示错误信息。
[美闭]	关闭对话框。

^{*1} 关于脚本功能、错误信息的处理方法,请参照以下手册。

[➡] GT Designer3 (GOT2000) 帮助

4.9 对象脚本错误信息

监视对象脚本的执行状态(错误信息),显示当前状态。

- *Step 1.* 进行以下操作。
 - 选择[工具]→[对象脚本错误信息]菜单
 - 右击鼠标,选择[工具]→[对象脚本错误]菜单
- Step 2. 显示对象脚本错误信息对话框。

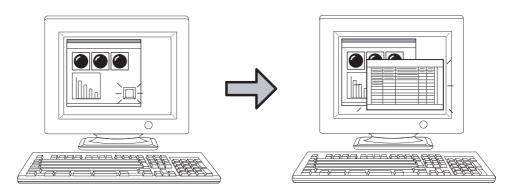


项 目	内 容
脚本用户ID*1	显示发生错误的对象脚本的用户ID。
错误编号	显示所发生错误的错误编号。
错误信息	显示错误内容。
[再次执行]	再次执行脚本。
[清除]	清除显示的错误信息。但如果继续发生错误,则会再次显示错误信息。
[关闭]	关闭对话框。

- *1 关于对象脚本功能、错误信息的处理方法,请参照以下手册。
 - ➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助

4.10 应用程序启动

在GT SoftGOT2000监视过程中,可通过GT SoftGOT2000启动其他应用程序 (Microsoft® Excel等)。 还能指定启动文件,因此可以浏览以CSV及BMP格式保存的各功能的资源数据。



可以通过点击触摸开关等来启动应用程序。

POINT

应用程序启动的触发和设置数量

使用GOT内部软元件作为启动应用程序的触发。

在[应用程序启动设置]对话框的[应用程序设置1]/[应用程序设置2]/[扩展应用程序设置]页中进行触发的设置。 各页中所使用的GOT内部软元件和可以进行启动设置的应用程序数目如下所示。

页	内容	参照章节	
应用程序设置1	最多可以向GS501分配16个应用程序。	4.10.1 ■ 1. 应用程序设置1 / 应	
		用程序设置2页	
扩展应用程序设置	最多可以向GS505~507分配8160个应用程序。	4.10.1 ■2. 扩展应用程序设置 页	

关于GOT内部软元件、软元件的设置方法,请参照以下手册。

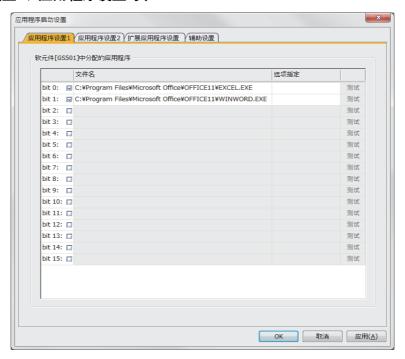
➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助

Step 1. 进行以下操作。

- 选择[设置]→[应用程序启动设置]菜单
- 右击鼠标,选择[设置]→[应用程序启动设置]菜单

Step 2. 弹出应用程序启动设置对话框,请参照以下说明进行设置。

■1. 应用程序设置1/应用程序设置2页



	项 目	内 容
软元件[GS501]中分配的应用程序 软元件[GS502]中分配的应用程序		指定向软元件GS501或GS502的各位分配的应用程序。 最多可分配32个应用程序。 此位0N时,启动该位分配的软元件。 应用程序启动后,0N的位自动变为0FF状态。
	文件名	选择是直接输入(最多可输入1023个字符)要启动的应用程序的路径,还是点击按 钮来指定。 可以指定以下扩展名的文件。 *. exe、*. com、*. bat
	对象指定	指定文件名,在启动应用程序的同时可以打开指定的文件。 此外,通过指定应用程序的对象,便可以指定应用程序的模式及处理。(可否使用对象因应用程序而异。) 各应用程序可以指定的对象请参照所使用应用程序的手册及帮助。 对象的指定最多可输入1023个字符。
	测试	点击测试按钮,可以确认设置的应用程序是否能正确运行。 请在使用GT SoftGOT2000执行监视以前,点击测试按钮,确认设置的应用程序是否能正确 运行。

POINT

关于环境变量的使用

通过设置Windows[®] 的环境变量(Path),可以省略路径的设置。 关于环境变量的详细内容,请参照Windows[®] 的操作手册或帮助。 以下是环境变量的设置示例。

- Step 1. 从[开始]→[控制面板]菜单中选择[性能和维护]→[系统]。
- Step 2. 出现高级设置页后,选择[环境变量]。
- Step 3. 在[系统环境变量]下选择[Path],并按[编辑]按钮。

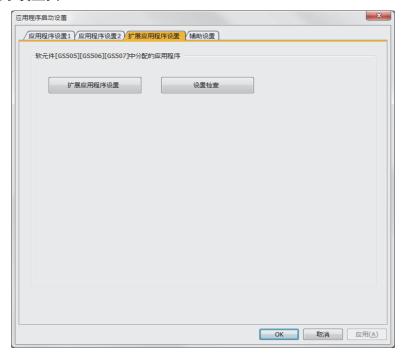


Step 4. 将存在可执行文件的路径添加到变量值中。 (指定多个路径时,以;(分号)隔开。)

例)指定C:\Program Files\MyProgram内的文件时



■2. 扩展应用程序设置页



项目	内容
扩展应用程序设置	点击即打开扩展应用程序设置文件(AppStartSet.csv)。 扩展应用程序设置文件通过计算机中设置的打开CSV文件的程序来打开。 请在扩展应用程序设置文件中分配GOT内部软元件和应用程序。 (1) 扩展应用程序设置的思路 (2) 扩展应用程序设置文件的设置方法 (3) 扩展应用程序设置时的注意事项
设置检查	点击即对扩展应用程序设置文件(AppStartSet.csv)的设置内容进行检查。

POINT

(1) 扩展应用程序设置文件的创建和保存位置

在启动GT SoftGOT2000时,按各个号机分别生成扩展应用程序设置文件(AppStartSet.csv)。例)1号机启动时的扩展应用程序设置文件的路径

C:\Program Files\MELSOFT\SGT1000\Multi\00001\AppStartSet.csv可以通过直接编辑扩展应用程序文件来设置扩展应用程序。

(2) 设置检查

根据扩展应用程序设置文件(AppStartSet.csv)的文件大小的不同,设置检查有时需耗时几分钟。如果要跳过设置检查,请在确认对话框中点击"否"。 点击后返回扩展应用程序设置页。

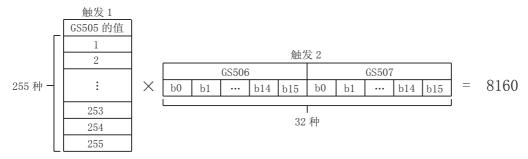


(1) 扩展应用程序设置的思路

扩展应用程序设置中,应用程序的启动使用以下2种触发的组合。

- 触发1: GS505的值(1 ~ 255)
- 触发2: GS506.b0 ~ b15、GS507.b0 ~ b15中任意1个位0N

通过触发1和触发2的不同组合,应用程序总计可以有8160种启动设置。



当所设置的触发1和触发2同时成立时,应用程序启动。

应用程序启动后,GS505中将存储0。

触发2中0N的位(GS506.b0 ~ b15, GS507.b0 ~ b15)自动变为0FF。

(2) 扩展应用程序设置文件的设置方法

扩展应用程序设置文件中,行称为"记录",列称为"字段"。 通过触发1和触发2的不同组合,最多可以设置8160条记录。 以通过 $Microsoft^{*}$ Excel打开时的情况为例,对扩展应用程序设置文件的设置方法进行说明。



项目	内容
记录	1条记录由1到5个字段组成。
字段1	设置记录设置的有效/无效。
字段2	设置用于启动应用程序的触发1。 请设置作为触发1的GS505的值(1~255)
字段3	设置用于启动应用程序的触发2。 请设置作为触发2的GS506/GS507的位位置。(0~31) • GS506. b0~b15:0~15 • GS507. b0~b15:16~31
字段4	设置要启动的应用程序的路径。 可以启动如下所示的应用程序。 *. exe、*. com、*. bat 最多可以输入1023个字符。
字段5	通过指定文件名,可以在启动应用程序的同时打开所指定的文件。 此外,通过设置应用程序的选项,还可以指定应用程序的模式及处理。 最多可以输入1023个字符。 不同的应用程序可以指定的选项也会有所不同。 各应用程序可以使用的选项请参照所用应用程序的手册及帮助。

		A	В	С	D	E
	1	;扩展应用程序设置				
	2	;				
	3		软元件[GS505]的值	软元件[GS506][GS507]的位位置	文件名	对象指定
	4	;(有效=1 / 无效=0)	([GS505]=0~255)	([GS506.b0~b15]=0~15 / [GS507.b0~b15]=16~31)		
	5	;				
	6	; (例) 1	1	0	C:\Program Files\MELSOFT\SGT1000\SGT1000.exe	-SGT1
	7	;				
2置1-	-8	1	100		C:\Program Files\Microsoft Office\Office12\EXCEL.EXE	
殳置 2 ┛	9	1	200	15	C:\Program Files\Microsoft Office\Office12\WINWORD.EXE	
	10					

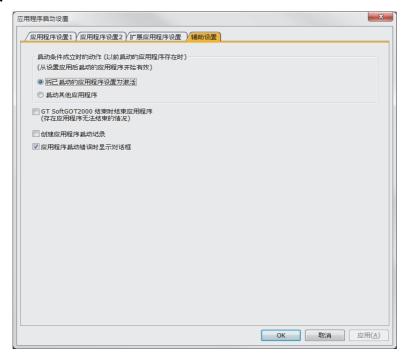
记录	设置内容
设置1	 • 触发1: 100 • 触发2: 15 (GS506. b15) • 要启动的应用程序: EXCEL. EXE
设置2	 • 触发1: 200 • 触发2: 15 (GS506. b15) • 要启动的应用程序: WINWORD. EXE

在GS505中存储100的状态下,GS506. b15置于0N时,设置1中所设置的应用程序(EXCEL. EXE)将启动。在GS505中存储200的状态下,GS506. b15置于0N时,设置2中所设置的应用程序(WINWORD. EXE)将启动。

(3) 扩展应用程序设置时的注意事项

- (a) 记录变为无效的字段1~3的设置 包含下述状态的字段1~3的记录将无效。
 - 没有设置值
 - 包含非法字符
 - 设置的值超出了范围
- (b) 将导致应用程序在启动时发生错误的字段4的设置 包含下述状态的字段4的记录将导致应用程序启动时发生错误。
 - 没有设置路径
 - 包含非法字符
 - 指定的文件不存在
 - 指定的文件无法执行
- (c) 将导致应用程序在启动时发生错误的字段5的设置 包含下述状态的字段5的记录将导致应用程序启动时发生错误。
 - 包括换行
- (d) 存在多条设置内容相同的记录 存在多条字段2、3的设置内容相同的记录时,仅最上方的记录有效。
- (e) 不存在字段5时 字段1~4的设置都正确,但不存在字段5的记录,将作为未设置处理。
- (f) 以分号开头的记录 记录将无效。

■3. 辅助设置页



项目	内 容
启动条件成立时的动作*1	针对已经从GT SoftGOT2000启动的应用程序,选择该程序启动条件再次成立时的动作。 将已启动的应用程序设置为激活: 使已启动的应用程序变为激活状态。 启动其他应用程序: 多次启动同一个应用程序时勾选此项。
GT SoftGOT2000结束时结束应用程序*1	退出GT SoftGOT2000时也同时关闭从GT SoftGOT2000启动的应用程序时勾选此项。 在[启动条件成立时的动作]选择[启动其他应用程序]后启动的应用程序不会被关闭。
创建应用程序启动记录*1	将应用程序的启动状况作为记录保存时勾选此项。 [启动条件成立时的动作]选择不同时,记录中保存的信息也不同。 关于记录中保存的信息,请参照以下内容。 ■ 4.10.2 应用程序启动记录
应用程序启动错误时显示对话框	如果要在应用程序启动发生错误时显示对话框,请选择此项。

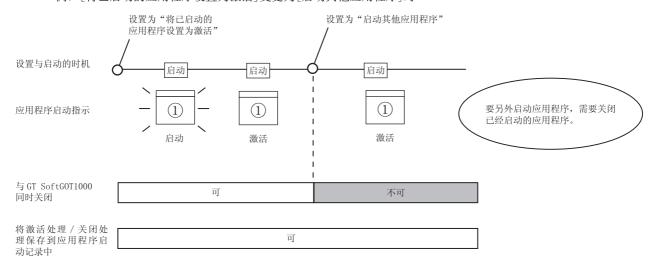
*1 *1的详细内容请参照下一页。

*1 关于启动条件成立时的动作

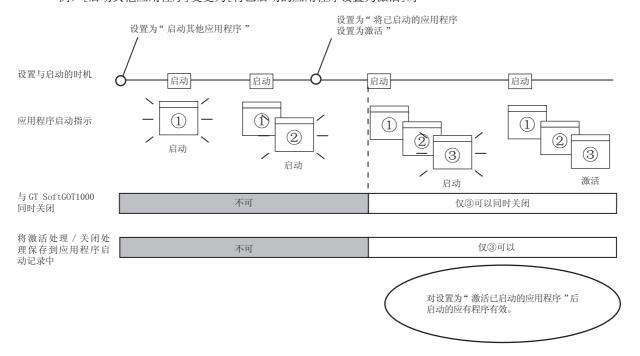
如果在GT SoftGOT2000运行中变更了设置,该设置只对设置变更后启动的应用程序有效。

因此,即便设置了[GT SoftGOT2000结束时结束应用程序],仍有可能不会在退出GT SoftGOT2000时关闭应用程序。

例)[将已启动的应用程序设置为激活]变更为[启动其他应用程序]时



例)[启动其他应用程序]变更为[将已启动的应用程序设置为激活]时



4.10.2 应用程序启动记录

可以保存应用程序启动的相关记录。

■1. 可作为记录保存的信息

可将以下信息作为记录保存。

- 应用程序启动成功 应用程序启动失败
- •应用程序的激活处理*1 •应用程序的关闭*1
 - *1 仅限[启动条件成立时的动作]选择[将已启动的应用程序设置为激活]后启动的应用程序

■2. 记录数据的浏览方法

记录数据的浏览方法如下所示。

Step 1. 执行以下操作。

- 选择[设置]→[应用程序启动记录]菜单
- 右击鼠标,选择[设置]→[应用程序启动记录]菜单

Step 2. 显示记录数据。

```
2013/08/0119:56:261号机GS501.b0 : 程序已启动。
2013/08/0120:10:301号机GS501.b0 : 应用程序已关闭。
2013/08/0113:51:2810000号机GS501.b10 : 应用程序已启动。
2013/08/0114:00:3010000号机GS501.b10 : 应用程序已关闭。
2013/08/0116:47:021号机GS501.b0 : 程序已启动。
2013/08/0116:57:071号机GS501.b0 : 应用程序已激活。
```

POINT

关于记录数据

没有记录数据时,无法浏览应用程序启动记录。 要创建记录数据,请在应用程序启动设置中勾选[创建应用程序启动记录]。 关于应用程序启动设置,请参照以下内容。

➡ 4.10.1 设置方法

记录数据以号机为单位保存(如下所示),即使退出GT SoftGOT2000也不会被删除。用户可以删除不需要的记录。



4.10.3 注意事项

■1. 设置时的注意事项

计算机显示器的分辨率为VGA(640×480)时,应用程序启动设置对话框将从画面中溢出。请用鼠标移动对话框进行设置,或者将显示器的分辨率设置为SVGA(800×600)以上。

■2. 创建应用程序启动记录数据时的注意事项

在应用程序启动失败、显示错误对话框的状态下,即使再次执行应用程序的启动,应用程序也将无法启动。 要启动应用程序,必须先关闭错误对话框。 也可以通过应用程序启动设置将错误对话框设置为不显示。

■3. GT SoftGOT2000结束时结束应用程序时

从GT SoftGOT2000以外的软件下启动的应用程序不会被关闭。 有些应用程序也可能无法关闭。

■4. 使用时的注意事项

软元件0N的时间较短时,可能无法启动应用程序。 请在应用程序启动前将软元件置为0N。

POINT

使用邮件发送功能前

使用邮件发送功能时,将从GT SoftGOT2000发送邮件,因此发送端必须安装邮件软件。要使用邮件发送功能,必须与供应商签订合约,构建可发送邮件的环境。

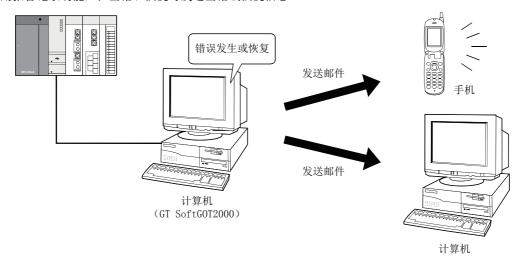
4.11.1 邮件发送功能概要

可从GT SoftGOT2000向计算机及手机发送信息。邮件发送功能仅可用于下述对象功能。

- 报警记录功能
- 系统报警

■1. 使用报警记录功能时

使用报警记录功能,在出错/恢复时发送出错或恢复信息。

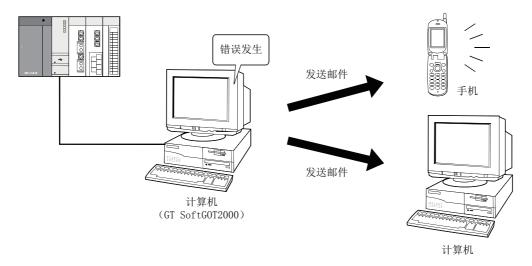


■2. 使用系统报警时

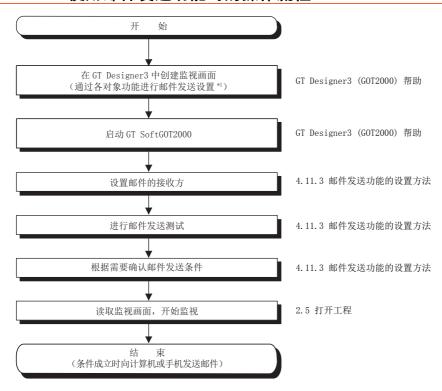
发生系统报警时发送错误内容。

GT SoftGOT2000的系统报警发送不同于GOT的报警列表显示功能(系统报警)。 不需要在监视画面数据中设置报警列表显示功能(系统报警)。

而是在邮件发送功能条件设置对话框的勾选来选择使用或不使用该功能。



4.11.2 使用邮件发送功能时的操作流程



*1 发送系统报警信息时不需要设置。

4.11.3 邮件发送功能的设置方法

以下将对通过GT SoftGOT2000进行邮件发送的设置方法进行说明。

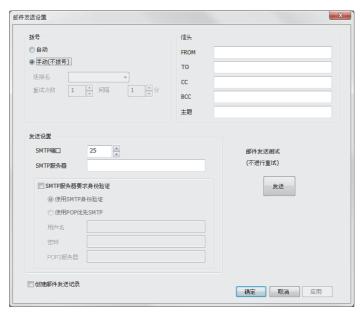
■1. 邮件发送设置

进行邮件发送目标的设置以及邮件发送测试。

Step 1. 进行以下操作。

- 点击 (邮件设置)
- 选择[设置]→[邮件设置]→[邮件设置]菜单
- 右击鼠标,选择[设置]→[邮件设置]菜单

Step 2. 弹出邮件发送设置对话框。



项目 内容		内容
拨号		设置是否使用拨号来发送邮件。 (默认为[手动]。)
	自动	使用拨号发送邮件时勾选此项。 如果选择[自动],在邮件发送条件成立时将自动与服务器连接,发送邮件。 邮件发送后断开与服务器的连接。 使用此功能需要设置[连接名]、[重试次数]、[间隔]。
	手动 (不拨号)	不使用拨号发送邮件时勾选此项。 如果选择[手动],则始终在与服务器连接的状态下发送邮件。 邮件发送后也不会断开与服务器的连接。
	连接名	选择Windows [®] 的拨号连接入口名。 关于拨号的入口方法,请参照所使用Windows [®] 中的帮助。
	重试次数	设置拨号失败时的重试次数。 [0]~[10] (默认为[1]。)
	间隔	设置执行重试的间隔。 [1]~[10](分) (默认为[1]。)
信头		输入邮件的发送方、接收方、服务器名、标题。
	FROM	输入邮件发送方的地址。
	T0* 1	输入邮件接收方的地址。
	CC* 1	输入邮件接收方 (抄送)的地址。(不输入也可发送)
	BCC* 1	输入邮件接收方 (密件抄送)的地址。(不输入也可发送)
	主题	输入邮件的标题。

发送设计	置.	邮件发送时需要POP3服务器验证的情况下勾选,并输入必要的信息。	(默认为不勾选。)
	SMTP端口	输入SMTP端口号。	
	SMTP服务器	输入SMTP服务器名称。	
SMTP服务	. 务器要求身份验证	邮件发送时需要SMTP服务器验证的情况下勾选,并输入必要的信息。	(默认状态为[使用SMTP身份验证]。)
	使用SMTP验证	自动确认SMTP的对应状况,并按以下优先顺序发送。 [SMTP-AUTH CRAM-MD5]→[SMTP-AUTH LOGIN]→[SMTP-AUTH PLAIN]	
	使用POP优先SMTP	以POP优先SMTP的方式向所设置的POP3服务器发送信息。	
	用户名	输入用户名。	
	密码	输入用户名对应的密码。	
	POP3服务器	输入[POP优先SMTP]所使用的POP3的服务器名称。	
创建邮件	牛发送记录	要创建邮件发送记录时勾选此项。	
邮件发达	送测试	点击发送按钮,向接收方发送测试邮件。	
确定		更新设置内容并关闭对话框。	
取消		取消设置内容并关闭对话框。	
应用		更新设置内容。	

*1 输入多个地址时,地址间请以空格或逗号隔井。 每项设置最多可输入32个地址。 1个地址最多可输入64个字符。

POINT

关于邮件设置

(1) 邮件设置的注意事项

通过GT Designer3的[公共设置]→[网关]→[邮件]设置的内容不会反映到GT SoftGOT2000中。

(2) 拨号的设置方法

关于拨号设置方法的详细内容,请参照签约供应商提供的手册以及Windows® 的帮助。

(3) 关于通讯设置

GT SoftGOT2000不支持发送邮件时的SSL加密通讯(SMTP over SSL)。 设置内容请确认服务器的规格。

(1) 关于邮件发送测试

可以在使用GT SoftGOT2000开始监视之前,确认邮件是否能正确发送。 邮件发送测试会根据邮件设置对话框中设置的内容,向接收方发送以下GT SoftGOT2000的样本邮件。

• 发送给接收方的GT SoftGOT2000的样本邮件

GT SoftGOT2000 TEST MAIL
This is a test message.

POINT

关于邮件发送记录

邮件设置对话框中的[创建邮件发送记录]选项被选中时,发送测试的状况将被保存为记录数据。关于邮件发送记录,请参照以下内容。

➡ 4.11.3 邮件发送功能的设置方法

■2. 邮件发送条件

设置邮件发送的条件。

在GT SoftGOT2000中设置了邮件发送功能时,可以设置为不修正监视画面数据就不发送邮件。取消不发送邮件功能的勾选即可。(默认为不勾选)

Step 1. 进行以下操作。

- 点击 (邮件发送条件)
- 选择[设置]→[邮件设置]→[邮件发送条件]菜单
- 右击鼠标,选择[设置]→[邮件发送条件]菜单

Step 2. 弹出邮件发送条件设置对话框。



	项目	内容
邮イ	‡发送设置	设置各功能是否使用邮件发送功能。
	报警记录	邮件发送功能使用报警记录显示功能时勾选此项

POINT

设置邮件发送条件时的注意事项

如果报警记录显示功能未设置邮件发送功能,则本设置无效。(即使勾选也不发送邮件。) 关于对象的设置,请参照GT Designer3 (GOT2000) 帮助。

4.11.4 关于邮件发送

GT SoftGOT2000向对象机器发送邮件后,在接收方的邮件开头会显示GT SoftGOT2000发送邮件的相关信息。

例)接收方邮件开头的显示示例

From: ***********
To: ************
Cc: *************
Subject: GT Soft GOT 2000 Mail.
:
X-Mailer: GT Soft GOT 2000 (Version 3)

POINT

邮件发送的注意事项

发送的邮件的显示方式及显示内容因接收方邮件程序的规格而异。向手机发送邮件时,显示内容会因手机的规格(画面尺寸)而异。GT SoftGOT2000可同时发送的邮件最多为64封。

■1. 使用报警记录显示功能发送邮件时

GT SoftGOT2000发生报警时,将报警发生时刻、发生信息以邮件发送给接收方。报警复位后,将报警复位时刻、复位信息通过邮件发送给接收方。 关于报警记录显示功能的设置方法,请参照GT Designer3 (GOT2000) 帮助。

(1) 报警发生时接收方邮件开头显示示例



- ①显示报警记录显示功能中设置的注释。
- ②显示报警记录显示功能中设置的详细显示内容。

在未进行报警记录显示功能的详细显示设置时或者设置为基本画面、窗口画面时,不显示[详细]内容。

([详细]项目下显示[detail comment nothig]。)

要显示[详细]内容,请在注释窗口中进行详细显示设置。

(2) 接收方的显示示例 (报警复位时)

【报警记录 恢复通知】

【恢复时间】

2013/08/01 15:05:47

【恢复信息】

"油箱异常"警报已恢复。

【详细】

油箱液压阀压力降低

发送

■2. 使用系统报警发送邮件时

发生错误时,通过邮件向接收方发送错误发生的时刻及错误信息。

(1) 接收方的显示 (发生错误时)

【系统报警】

402 通讯超时 请确认通讯线路或模块。

2013/08/01 15:05:47

4.11.5 关于邮件发送记录

可以浏览GT SoftGOT2000发送的邮件的动作记录数据。 还可以浏览发送邮件时发生的错误。 邮件发送记录的数据通过Windows[®] 记事本等程序显示。

■1. 邮件发送时记录的浏览方法

邮件发送记录的数据浏览方法如下所示。

Step 1. 进行以下操作。

- 点击
 (邮件发送记录)
- 选择[设置]→[邮件设置]→[邮件发送记录]菜单
- 右击鼠标,选择[设置]→[邮件发送记录]菜单

Step 2. 显示邮件发送记录。

(1) 邮件发送记录的显示示例

POINT

关于邮件发送记录

如果没有邮件发送记录数据,就无法浏览邮件发送记录。 要创建邮件发送记录数据,请勾选邮件发送设置对话框中的[创建邮件发送记录]。 关于邮件发送设置对话框,请参照以下内容。

➡ 4.11.3 邮件发送功能的设置方法

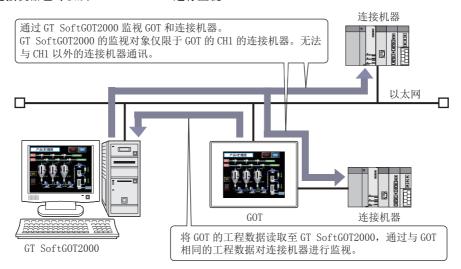
即使退出GT SoftGOT2000,也不会删除邮件发送记录数据。用户可以删除不需要的记录。

4.12 SoftGOT-GOT链接功能

SoftGOT-GOT链接功能是指,将GT SoftGOT2000与GOT用以太网连接,并且使GOT的工程数据、资源数据与GT SoftGOT2000的数据进行同步的一种功能。

对输入对象(触摸开关、数值输入、ASCII输入)等进行操作时,为防止GT SoftGOT2000和GOT上的同时操作,只允许其中一方的操作。

与GOT连接的连接机器也可以从GT SoftGOT2000进行监视。



POINT

(1) GT SoftGOT2000的工程数据

GT SoftGOT2000读取GOT的工程数据使用。 不需要创建GT SoftGOT2000的工程数据。

(2) 可与GT SoftGOT2000通讯的GOT台数

1台GT SoftGOT2000只能与1台GOT通讯。 正在与GT SoftGOT2000通讯的GOT无法同时与其他GT SoftGOT2000通讯。

(3) GOT使用1对多连接功能时GT SoftGOT2000监视的连接机器

GT SoftGOT2000对GOT上连接的CH1的连接机器进行监视。

由于无法监视CH1以外的连接机器,因此分配了CH1以外的连接机器的软元件的工程数据不会显示在画面上。使用触摸开关等对CH1以外的连接机器进行软元件写入时,会发生系统报警。

(4) GOT和连接机器的通讯状态

要用GT SoftGOT2000监视GOT的连接机器,必须使GOT和连接机器间处于可以通讯的状态。如果GOT和连接机器无法通讯,将无法使用SoftGOT-GOT链接功能。 GOT和连接机器的连接方法请参照以下内容。

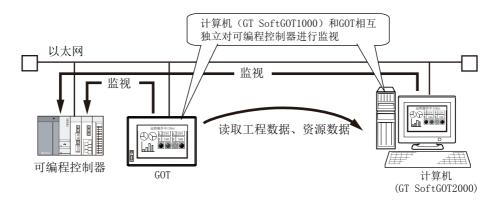
➡ GOT2000系列连接手册 (三菱电机机器连接篇) 对应GT Works3

■1. SoftGOT-GOT链接功能和VNC?服务器功能的差异点

在通过以太网连接的计算机上对GOT的画面进行操作的功能方面,有SoftGOT-GOT链接功能和VNC®服务器功能两种。

(1) SoftGOT-GOT链接功能

在SoftGOT-GOT链接功能中,GT SoftGOT2000和GOT分别使用工程数据对连接机器进行监视。 计算机侧的画面显示由GT SoftGOT2000进行,从而减轻了GOT的处理负荷。 通过在画面切换软元件中使用内部软元件,还可以在GT SoftGOT2000和GOT中分别显示不同的画面。

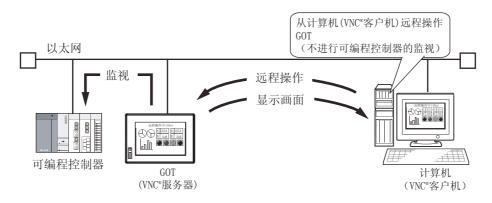


但是,由于GOT和GT SoftGOT2000是相互独立动作的,进行报警数据、日志数据等的收集时,GOT和计算机间的收集结果可能会出现差异。

此外,无法使用扩展功能、选项功能等GT SoftGOT2000所不能使用的功能。

(2) VNC?服务器功能

使用VNC®服务器功能时,将在计算机的远程画面中显示与GOT完全相同的画面。可通过计算机实时浏览由GOT收集的报警数据、日志数据等数据。此外,即使使用了扩展功能、选项功能,也还可以从计算机进行远程操作。



但是,使用该功能后,由于GOT的内部处理负载会升高,因此可能会出现GOT的画面显示延迟或报警数据、日志数据等数据收集延迟的问题。

此外,对VNC®客户机(计算机)的操作的反应也可能会出现延迟。

4.12.1 工程数据的同步

使用SoftGOT-GOT链接功能时,GT SoftGOT2000会读取GOT中写入的工程数据、资源数据,与GOT的工程数据及资源数据同步。

通过工程数据的同步,GT SoftGOT2000和GOT上可显示相同的画面。

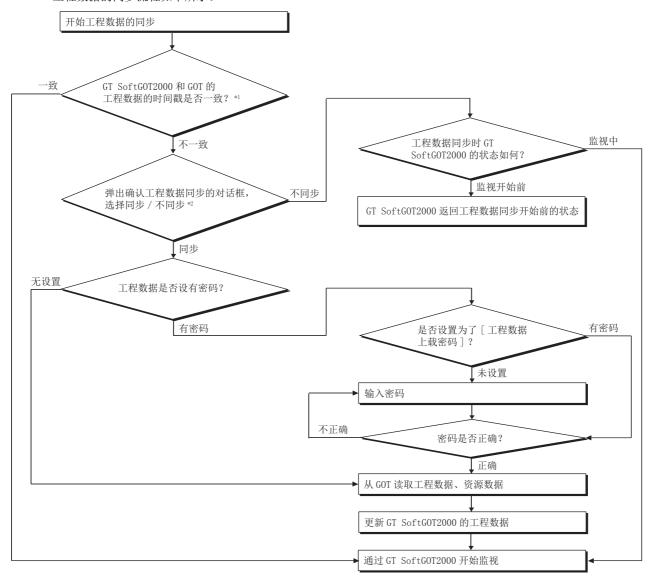
GT SoftGOT2000中使用的工程数据会从GOT中读取,因此无需创建GT SoftGOT2000用的工程数据。

■1. 工程数据的同步

工程数据在以下时机同步。

同步时机	参照章节
GT SoftGOT2000开始监视时	2. 6
选择[工具]→[取得GOT的工程数据]菜单时	2. 2. 1
与GT SoftGOT2000通讯中的GOT的工程数据被更改时	GT Designer3 (GOT2000) 帮助

工程数据的同步流程如下所示。



- *1 选择 $[工具] \rightarrow [$ 取得GOT的工程数据]菜单时,不进行工程数据的时间戳是否一致的判断。
- *2 与GT SoftGOT2000通讯中的GOT的工程数据被更改时,将不显示确认工程数据同步的对话框。

POINT

工程数据同步中的注意事项

在工程数据同步过程中,请勿进行如下操作。

- 切断GOT/连接机器的电源
- 按下GOT的复位按钮
- 拔出通讯电缆
- 切断计算机的电源

如果在工程数据同步过程中进行了上述操作,GT SoftGOT2000和GOT的工程数据中可能会出现差异。请选择 $[工具] \rightarrow [取得GOT工程数据]以再次同步工程数据。$

POINT

工程数据同步时的密码自动输入

预先将密码输入到[GOT链接功能设置]对话框中,在工程数据同步时便可以自动输入密码。

➡ 1.2.3 GT SoftGOT2000的注意事项

■2. 资源数据的同步

GOT中保存有资源数据时,在工程数据同步时也会同步资源数据。

资源数据将会从GOT的A驱动器 / B驱动器中被复制到GT SoftGOT2000的虚拟A驱动器 / B驱动器中。

➡ 1.2.3 GT SoftGOT2000的注意事项

以下功能的资源数据可以被同步。

功能

扩展用户报警、报警记录

关于各功能收集资源数据的方法,请参照以下内容。

➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助

资源数据同步后,GT SoftGOT2000和GOT将各自独立收集资源数据。

因此,同步后的GT SoftGOT2000和GOT所拥有的资源数据可能会有差异。

POINT

GOT使用一对多功能时的资源数据

无论GOT连接多少通道,GT SoftGOT2000均在同步时与GOT中的资源数据同步。

资源数据同步后,GT SoftGOT2000监视CH1的连接机器,因此同样也以CH1的连接机器为对象收集资源数据。(无法对CH1以外的连接机器收集资源数据。)

4. 12. 2 操作权的控制

使用SoftGOT-GOT链接功能时,输入对象(触摸开关、数值输入、ASCII输入)等的操作需要操作权限(操作权)。 只有取得了操作权才允许操作,从而防止了GT SoftGOT2000和GOT上的同时操作。 但是,以下操作或功能不需要操作权。

操作 / 功能	内容
画面操作	• 窗口移动 • 窗口重叠顺序的调换
功能	• 通过触发控制的功能 (系统信息、画面切换软元件、状态监视功能等) • GOT內部软元件 (GS654、655、656)

POINT

GT SoftGOT2000/GOT无法识别的操作

以下操作所发生的触摸不会识别为输入操作。

- 屏幕保护状态
- 键盘输入禁止信号 (系统信号1-1.b9) 0N时

POINT

确认操作权取得状态的方法

(1) GT SoftGOT2000中的确认方法

使用SoftGOT-GOT链接功能时,GT SoftGOT2000的状态栏中会显示操作权、操作优先权的取得状态。



项目	内容
OPE	显示GT SoftGOT2000的操作权取得状态。 GT SoftGOT2000取得操作权后,显示为绿色。
PRI	显示GOT的操作优先权取得状态。 GOT取得操作优先权后,显示为蓝色。

此外,还可以确认GOT内部软元件。

➡ 4.12.3 通过GOT内部软元件进行控制/通知

(2) GOT中的确认方法

可以通过GOT内部软元件来确认GOT的操作权及操作优先权的取得状态。

➡ 4.12.3 通过GOT内部软元件进行控制/通知

(3) 动作状态弹出通知功能

操作权的取得状态和对方的动作状态通过弹出显示来通知。

动作状态弹出显示的显示位置与在扩展报警弹出显示中所设置的显示位置相同,它将以条状方式在所设置的位置(画面的上方、中间、下方中的任一位置)显示。

在动作状态弹出显示中切换了基本画面时,将在切换后的基本画面中设置的扩展报警弹出显示的显示位置显示。

取得操作权后,动作状态弹出显示将消失。

通过GOT的实用菜单或GT Designer3的GOT设置来设置显示。

关于实用菜单中的设置方法,请参照以下内容。

➡ 所使用GOT的本体使用说明书

关于GT Designer3中的设置方法,请参照以下内容。

➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助

■1. 操作权的取得

(1) GOT的操作权取得

GT SoftGOT2000开始监视后,GOT将自动取得操作权。

如果在GOT未取得操作权的状态下进行输入对象的操作,会弹出选择操作权取得的对话框。 在以下状况下,GOT可自动取得操作权。

- GOT重启时
- GOT取得了操作优先权时
- 在GT SoftGOT2000取得了操作权的情况下,在GOT的实用菜单或GT Designer3的GOT设置中所设置的操作权取得时间内未进行操作时
 - **■** 所使用GOT的本体使用说明书
- GT SoftGOT2000停止监视时
- 退出GT SoftGOT2000后
- 由于通讯电缆断开等原因,导致GT SoftGOT2000和GOT的通讯断开时

(2) GT SoftGOT2000的操作权取得

如果在GT SoftGOT2000未取得操作权的状态下进行输入对象的操作,会弹出选择操作权取得的对话框。但是,如果GOT取得了操作优先权,GT SoftGOT2000将无法取得操作权。

■1. GOT的操作优先权

(1) 什么是操作优先权

GOT拥有禁止GT SoftGOT2000取得操作权的权限(操作优先权)。 GOT取得操作优先权时,同时也就获得了操作权。

(2) 操作优先权的取得方法

操作优先权可通过GOT内部软元件(GS447)或GOT的实用菜单取得。 关于GOT内部软元件的设置方法,请参照以下内容。

➡ 4.12.3 通过GOT内部软元件进行控制 / 通知

关于实用菜单的设置方法,请参照以下内容。

➡ 所使用GOT的本体使用说明书

POINT

(1) 自动取得操作优先权的操作

GOT上显示实用菜单、扩展功能 / 选项功能的专用画面时,则不受操作优先权控制信号 (GS447. b0)的控制,自动取得GOT的操作优先权。

如果将实用菜单、扩展功能 / 选项功能的专用画面切换为用户创建画面,操作优先权将受到操作优先权控制信号(GS447.b0)的值的控制。

➡ 4.12.3 通过GOT内部软元件进行控制/通知

(2) Soft GOT-GOT链接功能设置

通过GOT的实用菜单或GT Designer3的GOT设置来进行以下设置。

- 操作权取得时间
- 操作权确保时间
- 动作状态弹出通知

关于实用菜单中的设置方法,请参照以下内容。

➡ GOT2000系列主机使用说明书(实用软件篇)

关于GT Designer3中的设置方法,请参照以下内容。

➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助

4. 12. 3 通过GOT内部软元件进行控制 / 通知

使用GOT内部软元件,可以进行操作优先权的控制及GT SoftGOT2000和GOT的通讯状态的确认。GOT内部软元件的详细内容,请参照以下手册。

➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助

■1. 读取软元件

(1) 操作优先权控制 (GS447)

位编号	信号名称	内容
b0	操作优先权控制信号	该信号ON时,GOT即取得操作优先权。 GT SoftGOT2000中无法使用该信号。
b1	操作权确保时间解除信号	0N以后,操作权确保时间的设置解除。
b2~b15	禁止使用	=

■2. 写入软元件

(1) SoftGOT-GOT链接状态控制 / 通知 (GS244)

位编号	信号名称	内容		
b0	通讯状态通知信号	GT SoftGOT2000和GOT处于通讯状态时,该信号ON。		
b1	操作权取得通知信号	取得操作权时,该信号ON。		
b2	GT SoftGOT2000/GOT识别信号	通知正在使用的是GT SoftGOT2000还是GOT。 • 0: GOT • 1: GT SoftGOT2000 (与GOT未通讯时为0。)		
b3	操作优先权取得通知信号	GOT取得操作优先权时,该信号ON。 GT SoftGOT2000中该信号为常时OFF。		
b4	系统画面显示中通知信号	GOT上显示实用菜单、扩展功能 / 选项功能的专用画面时,该信号0N。 GT SoftGOT2000中该信号为常时0FF。		
b5∼b15	禁止使用	-		

■3. 操作权确保状态通知信号 (GS984)

信号名称	内容		
操作权确保状态通知信号	在GT SoftGOT2000或GOT中设置了操作权确保时间后,将保存操作权确保时间的剩余时间(秒)。		

POINT

GOT内部软元件的应用方法

使用GT SoftGOT2000/GOT识别信号(GS244.b2),可以设置在GT SoftGOT2000与GOT通讯期间只在GOT上显示、不在GT SoftGOT2000上显示的对象等。

例)只在GOT上显示的位开关

- Step 1. 请将位开关ON/OFF时显示的各图形登录到部件中。 关于部件的登录方法,请参照以下手册。
 - ➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助

Step 2. 请创建以下对象。

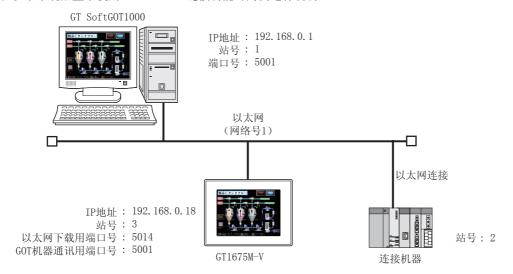
对象	设置内容	
位开关	 在[软元件]页中设置[软元件] 将[样式]页中的[图形]选择为[无] 在[动作条件]页中,将[触发类型]设置为[0FF中],将[触发软元件]设置为GT SoftGOT2000/GOT识别信号(GS244.b2) 	
部件显示 (位部件)	 在[软元件/样式]页中,将[部件切换软元件]设置为与位开关相同的软元件 在[软元件/样式]页中,将[0N]/[0FF]部件设置为1.中登录的部件 在[动作条件]页中,将[触发类型]设置为[0FF中],将[触发软元件]设置为GT SoftGOT2000/GOT识别信号(GS244.b2) 	

关于各个对象的设置方法,请参照以下内容。

- ➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助
- Step 3. 请将位开关重叠在创建的部件显示中。

4.12.4 设置方法

下面对使用SoftGOT-GOT链接功能所需的系统构成及设置方法进行说明。 本节将以在以下系统配置中使用SoftGOT-GOT链接功能时为例进行说明。



■1. 使用SoftGOT-GOT链接功能前的流程



■2. 可使用SoftGOT-GOT链接功能的机器

(1) 支持SoftGOT-GOT链接功能的GOT

种类	型 号
	GT27

(2) 使用SoftGOT-GOT链接功能时可通过GT SoftGOT2000监视的连接机器和连接形式

监视的连接机器		总线连接	CPU直接连接	计算机链接连接	以太网连接
	非冗余系统	0	0	0	0
QCPU (Q模式)	冗余系统 (主基板)	×	×	×	×
	冗余系统 (扩展基板)	×	×	×	×
QCPU (A模式)		×	×	×	×
QSCPU		×	×	×	×
LCPU		×	0	0	0
QnACPU		×	×	×	×
ACPU	A1FXCPU以外	×	×	×	×
A1FXCPU		×	×	×	×
FXCPU		×	×	×	×
运动控制器CPU (Q系列)		×	×	×	×

运动控制器CPU(A系列)		×	×	×	×
MELSECNET/H远程I/O站		×	×	×	×
CC-Link IE现场网络起始模块		×	×	×	×
欧姆龙公司生产的可编程控制器		×	×	×	×
东芝公司生产的可编程控制器		×	×	×	×
安川电机公司生产的可编程控制器		×	×	×	×
横河电机公司生产的可编程控制器		×	×	×	×
西门子公司生产的可编程控制器		×	×	×	×
CNC	CNC C70	0	0	0	0
MELDAS C6/C64		×	×	×	×
机器人控制器	CRnQ-700	0	0	0	0
	CRnD-700	×	×	×	0

(3) 连接计算机 (GT SoftGOT2000) 和GOT的模块

项目	型묵
使用GT27时	- (内置接口)
使用GT23时	- (内置接口)

(4) 连接计算机 (GT SoftGOT2000) 和GOT的电缆

请使用适合GOT接口的电缆。

(5) GT SoftGOT2000和GOT的连接条件

连接形式		连接条件		
		与计算机的连接距离	可连接计算机的台数	
GOT	以太网连接	100m (最大段长)	1台	

■1. GT Designer3中的操作及设置

(1) GOT和连接机器间的通讯设置

请进行GOT与连接机器间的通讯设置。

项目	内容
GOT网络号	1
GOT站号	3
GOT IP地址	192. 168. 0. 18
GOT机器通讯用端口	5001

关于连接机器设置的详细内容,请参照以下内容。

➡ GOT2000系列连接手册 (三菱电机机器连接篇) 对应GT Works3

(2) 以太网下载的设置

进行GOT与GT SoftGOT2000间的以太网下载的设置。 请设置以太网下载用端口。

项目	内容
以太网下载用端口	通过GT Designer3进行设置 (默认为5014)

在[计算机 (数据传送)]对话框中进行设置时的示例如下所示。

- Step 1. 选择[公共设置]→[周边机器设置]→[计算机 (数据传送)]菜单,显示[计算机 (数据传送)]对话框。
- Step 2. 在[以太网下载]的[连接目标I/F]中设置接口。



- Step 3. 点击[详细设置]按钮,显示[详细设置]对话框。
- Step 4. 进行以下设置,然后点击[确定]按钮。 关于[详细设置]对话框中的设置项目,请参照以下手册。
 - ➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助



项目	内容
GOT IP地址	192. 168. 0. 18
以太网下载用端口号	5014

Step 5.

在[计算机 (数据传送)]对话框中点击[确定]按钮。

POINT

(1) 防火墙的设置

以太网通讯端口因防火墙而被屏蔽时,将出现通讯错误。 请关闭防火墙,或设置端口为开启。

(2) GOT与连接机器通过以太网连接以外的方式连接时的设置

要使用SoftGOT-GOT链接功能,需要按以下任意方法设置[GOT IP地址]及[以太网下载用端口号]。

- 在[计算机 (数据传送)]对话框中,设置[以太网下载]的[连接目标I/F]
- 在[连接机器的设置]对话框中,将[驱动程序]设置为以太网使用的驱动程序
- 在[连接机器的设置]对话框中选择[网关]的[通讯设置], 勾选[使用网关功能]选择框

(3) 无法使用的端口号 (端口号49158)

GOT侧的端口号49158作为命令通讯用端口使用。 请勿用作与连接机器的通讯等。

(3) 将工程数据、扩展功能OS写入GOT

请将创建的工程数据和扩展功能OS (SoftGOT-GOT链接功能)写入GOT。 关于向GOT中写入工程数据及OS的方法,请参照以下内容。

➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助 8.与GOT的通讯

■1. GT SoftGOT2000中的操作与设置

(1) 环境设置

关于[环境设置]对话框中的设置项目,请参照以下内容。。

- ➡ 2.3.1 [环境设置]对话框
- Step 1. 只要进行以下任意一种操作,将弹出[环境设置]对话框。
 - 点击 👺 (环境设置)
 - 选择[设置]→[环境设置]菜单
 - 右击鼠标,选择[环境设置]菜单
- Step 2. [动作设置]页中的[分辨率]请选择[640×480]。 ([分辨率]请根据所使用GOT的分辨率进行选择。)



POINT

GT SoftGOT2000和GOT的分辨率不一致时

GT SoftGOT2000开始监视时,会根据GOT的分辨率自动更改GT SoftGOT2000的分辨率。

(2) 通讯设置

关于[环境设置]对话框中的设置项目,请参照以下内容。

➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框■1. 可编程控制器(6) 以太网连接

(3) 监视开始

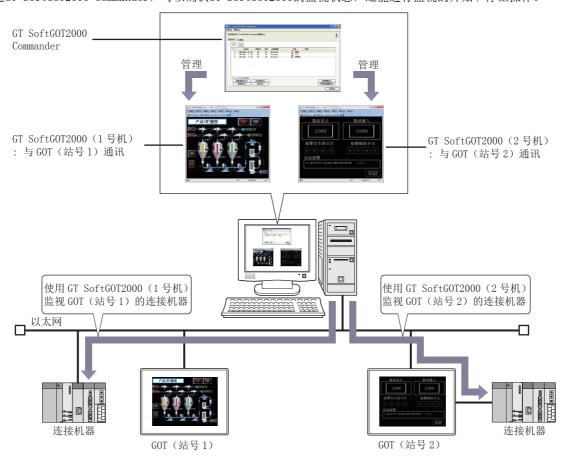
- Step 1. 进行以下任意一种操作, GT SoftGOT2000即开始监视。
 - 点击 🔲 (监视开始)
 - 选择[在线]→[监视开始]菜单
 - 右击鼠标,选择[监视开始]菜单
- Step 2. 监视开始的同时进行GT SoftGOT2000和GOT工程数据的同步。 如果GOT的工程数据设置有密码,请输入密码。

POINT

- (1) 使用SoftGOT-GOT链接功能时,无法使用GT SoftGOT2000打开计算机上的工程数据。 要用GT SoftGOT2000打开工程数据,请在[GOT链接功能设置]对话框中,将[使用GOT链接功能]复选框中的 勾选去除。
- (2) 预先将密码输入到[GOT链接功能设置]对话框中,在工程数据同步时便可以自动输入密码。
 - ➡ 2.4.1 [通讯设置]对话框■1. 可编程控制器(6) 以太网连接

4. 12. 5 管理使用SoftGOT-GOT链接功能的GT SoftGOT2000 (GT SoftGOT2000 Commander)

GT SoftGOT2000 Commander是对使用SoftGOT-GOT链接功能的多台GT SoftGOT2000进行管理的工具。 通过GT SoftGOT2000 Commander,可以确认GT SoftGOT2000的监视状态,还能进行监视的开始/停止操作。



■1. 动作环境

与GT SoftGOT2000的动作环境相同。 关于GT SoftGOT2000的动作环境,请参照以下内容。

➡ 1.2.1 动作环境

■2. 安装/卸载方法

GT SoftGOT2000 Commander的安装/卸载和GT SoftGOT2000的安装/卸载同时进行。 但是,如果在GT SoftGOT2000 Commander中设置了注释,即使卸载GT SoftGOT2000 Commander,注释也不会被删除。

■3. 启动方法

例)操作系统为Windows[®] XP时 依次点击[开始]→[所有程序]→[MELSOFT应用程序]→[GT Works3]→[GT SoftGOT2000 Commander]菜单,则GT SoftGOT2000 Commander启动。

■4. 操作步骤

GT SoftGOT2000 Commander 的管理对象是正在使用SoftGOT-GOT 链接功能执行监视的GT SoftGOT2000。作为管理对象的GT SoftGOT2000可以从GT SoftGOT2000 Commander启动或开始/停止监视。GT SoftGOT2000的状态会显示在[监视状态]页的监视状态一览表中。

■ 1. 设置项目(1)监视状态

■5. 菜单项目

(1) 菜单



项目	内容
GT SoftGOT2000的启动既定值的设置	「环境设置」 可以将GT SoftGOT2000的[环境设置]作为既定值保存。 所保存的既定值可以作为从GT SoftGOT2000 Commander启动GT SoftGOT2000时的设置值进行反映。 「通讯设置」 可以将GT SoftGOT2000的[通讯设置]作为既定值保存。 所保存的既定值可以作为从GT SoftGOT2000 Commander启动GT SoftGOT2000时的设置值进行反映。 「返回初始值] [环境设置]、[通讯设置]的设置从既定值返回到初始值。
结束	・退出GT SoftGOT2000 Commander。

(2) 帮助



项目	内容
版本信息	可以确认GT SoftGOT2000 Commander的版本。

■1. 设置项目



项目	内容
经常显示GT SoftGOT2000 Commander在跟前	勾选后GT SoftGOT2000 Commander总是显示在最前面。
i	可以确认GT SoftGOT2000 Commander的版本信息。
监视状态	可以确认使用SoftGOT-GOT链接功能的GT SoftGOT2000的监视状态。 ■ (1) 监视状态页
GOT搜索	搜索网络上连接的GOT。 ■ (2) GOT搜索页
[关闭]	退出GT SoftGOT2000 Commander。

(1) 监视状态



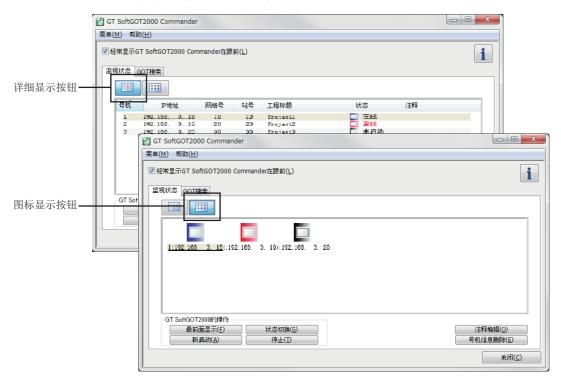
项目		内容	
	点击行后, 行会反转显	到图标显示时,监视状态一览表的显示内容与详细显示时不同。	
	号机	显示GT SoftGOT2000的号机号。	
	IP地址	显示正在与GT SoftGOT2000通讯的GOT的IP地址。	
	N/W No.	显示正在与GT SoftGOT2000通讯的GOT的网络号。 GOT与连接机器的连接形式为总线连接/CPU直接连接时,显示[-]。	
监视状态一览表	PLC No.	显示正在与GT SoftGOT2000通讯的GOT的站号。 GOT与连接机器的连接形式为总线连接/CPU直接连接时,显示[-]。	
	工程标题	显示从GOT读取的工程数据的工程标题。	
	状态	显示GT SoftGOT2000的状态。 • 在线 : 监视中 • 离线 : 监视停止 • 上载中: 从GOT读取工程数据中 • 未启动: 管理对象GT SoftGOT2000未启动的状态	
	注释	显示在[n号机的属性]对话框中输入的注释。	
	点击按钮,即以记	羊细显示方式显示监视状态一览表。	
显示切换按钮	点击 按钮,即以图	点击 按钮,即以图标显示方式显示监视状态一览表。	
	■ Point (1) 显示切	— Point (1) 显示切换按钮	
[最前面显示]	在监视状态一览表中双前方显示。 但是,如果是后方显示	但是,如果是后方显示有效的GT SoftGOT2000,即使点击了[最前面显示]按钮也会保持原来的后方显示状态。 选择了前方显示的GT SoftGOT2000和GT SoftGOT2000 Commander重叠时,GTSoftGOT2000 Commander会显示在	
[状态切换]	(在线⇔离线,未启动 在监视状态一览表中双	从监视状态一览表中选择GT SoftGOT2000并点击[状态切换]按钮,可以切换所选择的GT SoftGOT2000的状态 (在线⇔离线,未启动⇒在线 (离线))。 在监视状态一览表中双击各行的[状态]列,也可以切换监视状态。 但是,[状态]显示为[上载中]时,无法切换。	
[新启动]	重新启动GT SoftGOT2C ■ (a) 新启动	重新启动GT SoftGOT2000时,点击[新启动]按钮即弹出[新启动]对话框。 ➡ (a) 新启动	
[停止]	在监视状态一览表中选	在监视状态一览表中选择GT SoftGOT2000并点击[停止]按钮,可以退出所选择的GT SoftGOT2000。	

[注释编辑]	在监视状态一览表中选择GT SoftGOT2000并点击[注释编辑]按钮即弹出[n号机的属性]对话框。在监视状态一览表中双击各行的注释列,也会弹出[n号机的属性]对话框。 ➡ (b) n号机的属性
[号机信息删除]	在监视状态一览表中选择状态为未启动的GT SoftGOT2000并点击[号机信息删除]按钮后,可以删除选择的GT SoftGOT2000的号机信息。 启动中的GT SoftGOT2000的号机信息无法删除。

POINT

(1) 显示切换按钮

通过显示切换按钮可以在详细显示和图标显示之间切换监视状态一览表。 图标显示时,监视状态一览表中显示[号机]和[IP地址]。



(2) 右键菜单

在监视状态一览表中选择详细显示的行或图标显示的图标并点击鼠标右键即弹出右键菜单。右键菜单中可以选择[最前面显示]、[状态切换]、[结束]、[注释编辑]。



(a) 新启动



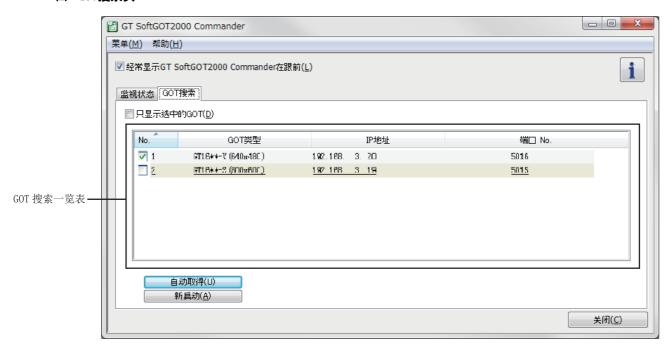
项目	内容	
No.	指定要启动的GT SoftGOT2000的号机。	
环境设置	対要启动的GT SoftGOT2000进行环境设置。 设置内容与GT SoftGOT2000的[环境设置]相同。 ■ 2.3.1 [环境设置]对话框	
通讯设置	对要启动的GT SoftGOT2000进行通讯设置。 设置内容与GT SoftGOT2000的[通讯设置]相同。 ■ 2.4.1 [通讯设置]对话框	
既定值设置的反映	既定值的设置将一并反映到要启动的GT SoftGOT2000的环境设置/通讯设置中。 如果指定的号机中已经存在环境设置/通讯设置,则将会覆盖既定值的设置。	
GT SoftGOT2000启动后,开始 监视	勾选此项,在GT SoftGOT2000启动后将自动开始监视。	
使用监视专用模式启动	勾选此项,GT SoftGOT2000将以监视专用模式启动。	

(b) n号机的属性



项目名	内容
注释	最多可输入全角/半角255个字符。 换行时,换行部分占2个字符。 保存注释时会与GOT的IP地址建立关联。 因此,即使变更了与GOT通讯的GT SoftGOT2000的号机,由于注释与GOT的IP地址有关联, 仍会显示与变更前的号机相同的注释。

(2) GOT搜索页



项目		内容
只显示选中的GOT	GOT搜索一览表中,仅显示[No.]的选择框中勾选的GOT。*1 GT SoftGOT2000 Commander结束后,按下自动取得按钮时,设置仍将被保持。	
	显示搜索到的GOT。 点击行后,行会反转显示,变为选中状态。	
	No.	显示搜索到的GOT。
GOT搜索一览表	GOT类型	显示搜索到的GOT的GOT类型。
	IP地址	显示搜索到的GOT的IP地址。
	端口No.	显示上载搜索到的GOT工程数据时所使用的端口号。
[自动取得]	点击[自动取得]按钮后即显示搜索到的GOT的[GOT类型]、[IP地址]、[端口No.]。	
[新启动]	重新启动GT SoftGOT2000并使之与搜索到的GOT链接时,从GOT搜索一览表中选择搜索到的GOT的行,点击 [新启动] 按钮即弹出[新启动] 对话框。 双击GOT搜索一览表中选择的GOT的行也会弹出[新启动] 对话框。 设置内容与监视状态一览表页中的[新启动] 对话框相同。	

POINT

(1) 搜索对象GOT

通过自动取得搜索的对象GOT仅限于GT2000。

(2) IP地址的重复

搜索结果中[IP地址]重复时,无法从GOT搜索一览表中启动GT SoftGOT2000。此外,有时即使[IP地址]重复了也不会被搜索到,因此请务必在确认系统整体之后再次执行搜索。

(3) 分辨率、连接对象GOT IP地址、连接对象GOT端口号的设置

在[新启动]对话框中点击[通讯设置]、[环境设置]、[确定],即弹出以下对话框。



(a) 选择[是]

- 环境设置的[分辨率]更改为GOT搜索一览表中所选择行的[GOT类型]。
- GOT链接功能设置对话框中的[连接对象GOT IP 地址]、[连接对象GOT端口号]更改为GOT搜索一览表中所选择行的[IP地址]、[端口No.]。

(b) 选择[否]

以[通讯设置]对话框和[环境设置]对话框中所设置的值启动GT SoftGOT2000。

4.12.6 注意事项

■1. GOT的必要设置及OS

(1) 以太网设置

请在工程数据设置中[GOT IP地址]和[以太网下载用端口号]。

■ 1. GT Designer3中的操作及设置(2) 以太网下载的设置

(2) 扩展功能OS

GOT中应写入扩展功能OS (SoftGOT-GOT链接功能)。

➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助 8.与GOT的通讯

■2. 影响GT SoftGOT2000/GOT控制的软元件的设置

建议向影响GT SoftGOT2000/GOT控制的功能的控制软元件 (如系统信号及画面切换软元件、安全等级软元件等)设置GOT内部软元件。

向影响GT SoftGOT2000/GOT控制的软元件设置连接机器的软元件时,GT SoftGOT2000/GOT中任意一方的操作可能会引发另一方无法预料的动作。

以下举例说明使用GOT内部软元件和脚本功能,使影响GT SoftGOT2000/GOT控制的功能只在取得操作权时才能动作的设置。

例)取得操作权时,根据连接机器的软元件(D1000)值(画面编号)切换GT SoftGOT2000、GOT的画面

功能	设置
画面切换软元件 设置GOT内部软元件 (GD1000)	
	设置触发类型设定为[通常]的以下工程脚本
脚本功能	<pre>if([b:GS244.b1] == 0N) { [w:GD1000] = [w:D1000]; }</pre>

关于画面切换软元件的使用方法,请参照以下手册。

➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助

关于脚本功能的使用方法,请参照以下手册。

➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助

■3. 无法与SoftGOT-GOT链接功能同时使用的功能

使用SoftGOT-GOT链接功能时,无法使用PX Developer功能调用。

■4. 未取得操作权的状态下的操作

在未取得操作权的状态下点击或者触摸输入对象,将不会被识别为输入操作。

此时将会显示选择取得操作权的对话框。(如果GOT取得了操作优先权,GT SoftGOT2000将无法取得操作权。)

■5. 不执行工程数据同步的时机

在以下动作过程中不执行工程数据的同步,该动作结束后才会执行同步。

- 显示打印预览时
- •显示某些在其显示期间无法进行其他画面操作的窗口时

■6. 在对通讯的响应性能有要求的系统中的使用

在对通讯的响应性能有要求的系统中使用SoftGOT-GOT链接功能时,GOT与监视对象的可编程控制器建议采用以太网连接。

如果通过SoftGOT-GOT链接功能,在GOT中监视直接连接CPU的可编程控制器的话,GT SoftGOT2000的响应就会变慢。

4.13 PX Developer关联

在GT SoftGOT2000下可以调用PX Developer监视工具的功能。

在PX Developer中,可以将GT SoftGOT2000登录为用户图形画面并启动。

使GT SoftGOT2000与PX Developer关联,可以实现软件间的功能互补。

由于两个软件可以相互操作,因此组合起来使用的操作性将会更强。

〈GT Designer3中的设置〉



在GT Designer3中,对扩展功能开关设置PX Developer功能调用。

<GT Designer3中的设置>



触摸扩展功能开关,调用 GT Designer3 中设置的 PX Developer 的监视工具功能。

关于PX Developer与GT SoftGOT2000的关联方法,请参照以下内容。

➡ PX Developer Verison□ 操作手册 (监视工具篇)

要在GT SoftGOT2000中调用PX Developer的监视工具功能,必须设置扩展功能开关。 关于扩展功能开关的设置,请参照以下手册。

➡ GT Designer3 Version1 画面设计手册 (绘图篇)

4.13.1 设置方法

■1. PX Developer关联之前

要进行PX Developer关联,需要在GT SoftGOT2000与PX Developer中分别进行相应的设置。 以下所示为PX Developer关联所需的设置。

(1) GT SoftGOT2000中的设置

- 设置为启动时在线模式
 - ➡ 2.1.2 自动启动GT SoftGOT2000
- 在环境设置对话框中, 勾选辅助设置页中的[已启动的GT SoftGOT2000号机编号指定启动时显示对话框]
 - ➡ 2.3 环境设置
- 不勾选[GT SoftGOT2000结束时显示对话框]
 - ➡ 2.3 环境设置
- 通过GT SoftGOT2000读取工程数据
 - ➡ 2.5 打开工程

POINT

关于工程数据的读取

PX Developer功能调用设置以GT SoftGOT2000已读取的工程数据为对象。

在以下场合,请通过GT SoftGOT2000读取工程数据。

- GT SoftGOT2000尚未读取过一次工程数据
- 想要使用的工程数据与上次监视的工程数据不同

与PX Developer关联时,在全部画面显示GT SoftGOT2000的情况下,如果设置为最后面显示,可以使监视工具窗口不会被隐藏在GT SoftGOT2000画面中,非常方便。

➡ 4.16 最后面显示

(2) PX Developer中的设置

关于PX Developer中的设置,请参照以下手册。

➡ PX Developer Version□ 操作手册 (监视工具篇)

■2. PX Developer功能调用设置

在GT SoftGOT2000中调用监视工具的功能时需要进行相关设置。

要在GT SoftGOT2000中调用PX Developer的监视工具功能,必须要有设置了[PX Developer功能调用]的扩展功能开关。

扩展功能开关的设置在GT Designer3中进行。

关于扩展功能开关的设置,请参照以下手册。

➡ GT Designer3 Version1 画面设计手册 (绘图篇)

在GT SoftGOT2000中,可以更改GT Designer3设置的扩展功能开关的PX Developer功能调用设置。(不需要启动GT Designer3即可更改PX Developer功能调用设置。)

在GT SoftGOT2000中更改PX Developer功能调用设置的方法如下所示。

Step 1. 进行以下操作。

- 点击 (PX Developer功能调用设置)
- 选择[设置]→[PX Developer功能设置]→[PX Developer功能调用设置]菜单
- 右击鼠标,选择[设置]→[PX Developer功能调用设置]菜单

Step 2. 弹出PX Developer功能调用设置对话框,请参照以下说明进行设置。



项目	目	内容
工具栏		显示工具栏的功能。
确定	Ĕ	更新设置内容并关闭对话框。
取消	当	取消设置内容并关闭对话框。
测试	đ.	调用[调用]栏中勾选的监视工具功能,该功能的名称显示在同一行的[功能]栏中。 在GT Designer3中进行设置时,此功能可用来确认调用的监视工具、显示位置等。 监视工具的显示位置始终以显示屏左上角为原点。([显示位置设置]-[GT SoftGOT2000相对坐标]的勾选无效。) 关于监视工具调用时的限制事项,请参照以下手册。 ■ PX Developer Version□ 操作手册 (监视工具篇)
调用		选中的行的设置将被分配给扩展功能开关。 只能在GT Designer3中设置。
功能		选择触摸扩展功能开关时调用的监视工具的动作。 可选的功能如下所示。 ・面板 ・控制面板 ・趋势图表 ・警报一览表画面 ・事件一览表画面 ・横式更改画面 ・通讯状态画面 ・蜂鸣器停止 ・无显示监视工具栏 ・结束监视工具 各功能的详细内容请参照以下手册。 ■ PX Developer Version□ 操作手册(监视工具篇)
参数		输入监视工具调用时的参数。 可进行参数设置的功能及其设置内容如下所示。 面板 : 标签名 控制面板: 组名 趋势图标: 组名
显示位置*1		设置调用的监视工具的显示位置。 点击 按钮,即弹出显示位置设置对话框。
注释		可任意输入注释。(无论全角还是半角,最多可输入512个字符)
状态栏		显示[调用]栏中勾选的功能调用No.。 双击显示的功能调用No.,则显示[调用]栏中勾选的行。 只能在GT Designer3中显示。 1 关于*1的详细内容,请参照下页。

POINT

变更PX Developer功能调用设置时的注意事项

在GT SoftGOT2000中变更PX Developer功能调用设置时,请不要同时在其他号机的GT SoftGOT2000或GT Designer3中变更同一工程数据的PX Developer功能调用设置。

同一工程数据的PX Developer功能调用设置在多处被变更时,只适用最后保存的设置,之前保存的设置都会被废弃。

*1 显示位置的设置

在显示位置设置对话框中,可以设置要调用的监视工具的显示位置。



项目	内容
GT SoftGOT2000相对坐标	如果希望在显示屏上的固定位置显示监视工具,而不管显示画面是否为GT SoftGOT2000,请不要勾选此项。 不勾选此项时,可以以计算机显示屏的左上角为原点设置显示位置的坐标。 如果希望始终在GT SoftGOT2000上的固定位置显示监视工具,请勾选此项。 勾选此项时,可以以GT SoftGOT2000窗口的左上角为原点设置显示位置的坐标。

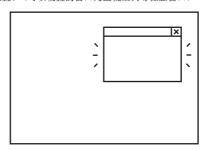
设置调用监视工具时的显示位置。

设置在[上]、[左]、[右]、[下]显示监视工具的坐标。

使用 (目标标志)可以自动设置坐标。

目标标志的使用方法如下所示。

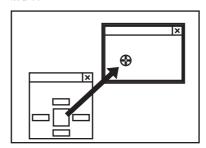
①将窗口设置在想要显示监视工具的位置。(可以设置的窗口为监视工具等任意窗口)



②将目标标志拖到设置的窗口中。

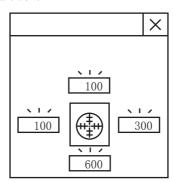
将目标标志拖到窗口上时,窗口会显示黑色边框。

在窗口显示黑色边框的状态下, 松开鼠标按键。



选择窗口

③设置的窗口的坐标被输入到显示位置设置对话框中。



选中[GT SoftGOT2000相对坐标]时,

这种情况下请直接输入坐标。(输入范围: -32768~32767)

上	设置窗口左上角的X坐标。
左	设置窗口左上角的Y坐标。
右	设置窗口右下角的X坐标。
下	设置窗口右下角的Y坐标。

■3. PX Developer功能调用辅助设置

Step 1. 进行以下操作。

- 点击 (PX Developer功能调用辅助设置)
- 选择[设置]→[PX Developer功能设置]→[PX Developer功能调用辅助设置]菜单
- 右击鼠标,选择[设置]→[PX Developer功能调用辅助设置]菜单

Step 2. 弹出PX Developer功能调用辅助设置对话框,请参照以下说明进行设置。



项目	内容
创建PX Developer功能调用记录	将监视工具的调用状况作为记录保存时,请选择此项。 关于记录中保存的信息,请参照以下内容。 ➡ 4.13.2 PX Developer功能调用记录

4.13.2 PX Developer功能调用记录

可以保存监视工具的调用记录。

■1. 可作为记录保存的信息

可将以下信息作为记录保存。 • 监视工具功能调用成功

• 监视工具功能调用失败

■2. 记录数据的浏览方法

记录数据的浏览方法如下所示。

Step 1. 进行以下操作。

- ・ 点击 PX Developer功能调用记录)
- 选择[设置]→[PX Developer功能设置]→[PX Developer功能调用记录]菜单
- 右击鼠标,选择[设置]→[PX Developer功能调用记录]菜单

Step 2. 显示记录数据。

```
2011/05/1813:05:431号机功能调用No.1: PX Developer功能调用失败。
2011/05/1819:56:261号机功能调用No.1: PX Developer功能调用成功。
2011/05/1920:10:301号机功能调用No.2: PX Developer功能调用失败。
2011/05/1910:32:151号机功能调用No.2: PX Developer功能调用成功。
2011/05/2018:25:551号机功能调用No.3: PX Developer功能调用成功。
2011/05/2019:07:251号机功能调用No.4: PX Developer功能调用成功。
```

POINT

关于记录数据

没有记录数据时,无法浏览PX Developer功能调用记录。

要浏览记录数据,请在PX Developer功能调用辅助设置中勾选[创建PX Developer功能调用记录]。 关于PX Developer功能调用辅助设置,请参照以下内容。

➡ 4.13.1 设置方法

记录数据以号机为单位管理(如下所示),即使退出GT SoftGOT2000也不会被删除。用户可以删除不需要的记录。

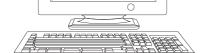


4 - 67

4.14 全部画面显示

可将GT SoftGOT2000的监视画面在计算机上全屏显示。

未使用全部画面显示功能时



未使用全部画面显示功能时,显示边框部分。

使用全部画面显示功能时



使用全部画面显示功能时, 隐藏边框部分, 可在 计算机整个屏幕上显示。

POINT

全部画面显示功能的注意事项

使用全部画面显示功能时,GT SoftGOT2000的菜单栏、工具栏、状态栏将会隐藏,无法进行退出GT SoftGOT2000等操作。

菜单栏、工具栏的各项操作请通过鼠标的右键菜单进行。

4.14.1 全部画面显示的类型

全部画面显示有以下几种类型。

■1. 全屏1

画面上只全屏显示监视画面。 适用于安装有鼠标及键盘的计算机或平板电脑。



操作方法 菜单栏、工具栏的操作可通过右击鼠标进行。 按住[Shift]键双击监视画面,可将画面最小化。 按[Shift]则退出GT SoftGOT2000。

■2. 全屏2

画面上全屏显示监视画面的同时,还显示小对话框。

通过小对话框,可以进行GT SoftGOT2000的最小化及退出操作。

由于可以在监视画面上进行GT SoftGOT2000的退出等操作,因此这种显示方式也适用于未安装鼠标及键盘的平板电脑。



操作方法

通过小对话框可进行以下操作。

- 最小: 使GT SoftGOT2000最小化。
- 结束: 退出GT SoftGOT2000。

菜单栏、工具栏的操作可通过右击鼠标进行。 按着[Shift]键双击监视画面,可将画面最小化。 按[F12]则退出GT SoftG0T2000。

■3. 全屏3

画面上全屏显示监视画面的同时,还显示小对话框。

通过小对话框,可以进行启动/监视/最小化/退出等操作。

由于可以在监视画面上进行GT SoftGOT2000的退出等操作,因此这种显示方式也适用于未安装鼠标及键盘的平板电脑。



操作方法

通过小对话框可进行以下操作。

- 打开: 打开工程
- 监视: 开始监视。(监视过程中无法选择)
- 最小: 使GT SoftGOT2000最小化。
- 结束: 退出GT SoftGOT2000。

菜单栏、工具栏的操作可通过右击鼠标进行。 按着[Shift]键双击监视画面,可将画面最小化。 按[F12]则退出GT SoftGOT2000。

POINT

退出全部画面显示

将GOT内部软元件(GT SoftGOT2000的系统信息区: GS500.b0)置为ON即可退出GT SoftGOT2000的操作。只要事先通过触摸开关设置好上述软元件,即使不使用鼠标或键盘也可以退出GT SoftGOT2000。 关于GOT内部软元件的详细内容,请参照以下手册。

➡ GT Designer3 Version1 画面设计手册 (公共篇)

4.14.2 设置方法

全部画面显示时,有启动GT SoftGOT2000前的设置方法和启动GT SoftGOT2000后的设置方法。

■1. 启动GT SoftGOT2000前设置时

- Step 1. 请根据使用的OS,从以下操作中选择。
 - Windows[®] 2000 依次选择[开始]→[程序]→[MELSOFT应用程序]→[GT Works3]→鼠标右击[GT SoftGOT2000],选择[属性]。
 - Windows® XP、Windows Vista®、Windows® 7 依次选择[开始]→[所有程序]→[MELSOFT应用程序]→[GT Works3]→鼠标右击[GT SoftGOT2000],选 择[属性]。
- Step 2. 显示GT SoftGOT2000的属性画面,选择快捷方式页,在[目标]的末尾添加使用模式的关键字。

关键字	内容
-NOFRAME*1	以全屏1方式进行全部画面显示。
-NOFRAMEDLG*1	以全屏2方式进行全部画面显示。
-NOFRAMEDLGMENU*1	以全屏3方式进行全部画面显示。

*1 "-"之前要加半角空格。



以全屏1方式显示画面时

- Step 3. 添加关键字后,按[确定]按钮。
- Step 4. 下次启动GT SoftGOT2000时,将以全部画面显示启动。
- Step 5. 要解除全部画面显示模式,请删除[目标]中添加的关键字。

POINT

以全部画面显示启动指定号机编号的GT SoftGOT2000时

在GT SoftGOT2000的属性的[目标]栏中同时添加全部画面显示和号机的关键字,则会以全部画面显示启动指定号机编号的GT SoftGOT2000。(添加关键字的先后顺序没有规定)

例)) 以全屏1方式启动3号机时

C:\Program Files\MELSOFT\SGT2000\SGT2000.exe -SGT3 -NOFRAME

关于号机的关键字,请参照以下内容。

➡ 2.1.3 多重启动GT SoftGOT2000

■2. 启动GT SoftGOT2000后设置时

- Step 1. 按以下任意一种方式进行操作。
 - 选择[显示]→[全部画面显示]菜单
 - 右击鼠标,选择[显示]→[全部画面显示]菜单
- Step 2. GT SoftGOT2000以全屏1方式显示。
- Step 3. 要解除全部画面显示,请右击鼠标,选择[显示]→[全部画面显示]菜单。

POINT

通过GOT内部软元件切换全部画面显示

可以通过GOT内部软元件 (GS500.b1) 的ON、OFF来进行GT SoftGOT2000的全部画面显示切换操作。

- ON: 全部画面显示GT SoftGOT2000画面。
- OFF: 退出GT SoftGOT2000画面的全部画面显示。

关于GOT内部软元件,请参照以下手册。

➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助

4.14.3 注意事项

■1. 关于小对话框

小对话框可以移动,但无法关闭。 并且始终显示在最前面。

■2. 切换至标准画面显示

以添加关键字的方式启动时,无法切换为标准画面显示。 (菜单中的[全部画面显示]为灰色)

■3. 关于全部画面显示的设置

全部画面显示的设置在退出并重启GT SoftGOT2000后生效。

■4. 关于全部画面显示的位置

如果在计算机显示器的分辨率和GT SoftGOT2000的分辨率不一致的环境下切换为全部画面显示, GT SoftGOT2000的窗口的左上角将显示在计算机显示屏的左上角。

■5. GT SoftGOT2000启动后全部画面显示时

启动GT SoftGOT2000后显示全部画面时,则以全屏1方式显示。要以全屏2、3方式显示时,请按照4.14 全部画面显示中的说明进行设置。

4.15 关闭菜单

可以将标题栏右上角的关闭菜单设为无效 (或有效)。

将关闭菜单设为无效后,标题栏右上角的关闭菜单会显示为灰色,即使点击该菜单,也无法退出GT SoftGOT2000。本设置在退出并重启GT SoftGOT2000后仍有效。

进行本设置后,鼠标右键菜单及工程菜单中的[退出]仍有效。





标题栏中的关闭菜单

- Step 1. 进行以下操作。选择[设置]→[关闭菜单]菜单右击鼠标,选择[设置]→[关闭菜单]菜单
- Step 2. 标题栏右上角的关闭菜单变为无效状态。
- Step 3. 要将标题栏右上角的关闭菜单设为有效,请选择[设置]→[关闭菜单]。

4.16 最后面显示

可以将GT SoftGOT2000的监视画面始终显示在最后面。 使用最后面显示,可以在GT SoftGOT2000全部画面显示时使用其他应用程序。

- *Step 1.* 进行以下操作。
 - 选择[显示]→[最后面显示]菜单
 - 右击鼠标,选择[显示]→[最后面显示]菜单
- Step 2. GT SoftGOT2000显示在最后面。
- Step 3. 要解除最后面显示模式,请执行以下操作。
 - 选择[显示]→[最后面显示]菜单
 (全部画面显示时无法从菜单栏解除)
 - 右击鼠标,选择[显示]→[最后面显示]菜单

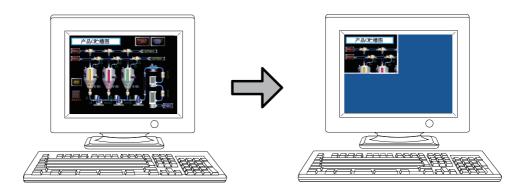
4.17 结束键的无效 / 有效设置

可以将用键盘的[F12]键退出GT SoftGOT2000设置为无效 (或有效)。

- *Step 1.* 进行以下操作。
 - 选择[设置]→[结束键[F12]]菜单
- Step 2.用键盘的[F12]键退出GT SoftGOT2000的操作变为无效。要退出GT SoftGOT2000,请通过设置菜单进行操作。
- Step 3. 要重新将用键盘的[F12]退出GT SoftGOT2000的操作设为有效,请选择[设置]→[结束键[F12]]。

4.18 滚动功能

可以在GT SoftGOT2000窗口缩小时显示滚动栏。



- *Step 1.* 进行以下操作。
 - 选择[显示]→[滚动栏]菜单
- Step 2. GT SoftGOT2000窗口缩小时显示滚动栏。 拖动滚动栏,可以显示监视画面的隐藏部分。 此功能无法用键盘操作。
- Step 3. 如果要设置为不显示滚动栏,请选择[显示] \rightarrow [滚动栏]菜单。

4.19 窗口移动

GT SoftGOT2000可以用鼠标进行操作。

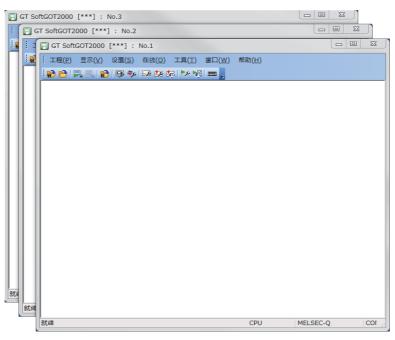
即使在使用隐藏标题栏的全部画面显示功能时,也能移动GT SoftGOT2000的窗口。

4. 19. 1 窗口移动的类型

窗口移动有以下几种类型。

■1. 层叠显示

重叠显示已启动的GT SoftGOT2000。(根据Windows®的规格,有可能无法按号机顺序排列窗口。)



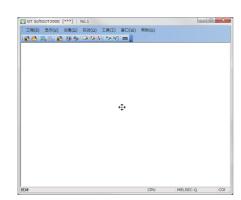
■2. 全部最小化

将已启动的GT SoftGOT2000全部最小化。

■3. 窗口移动

可按以下任意一种方法移动窗口。 移动方法通过环境设置进行设定。 环境设置的详细内容,请参照以下内容。

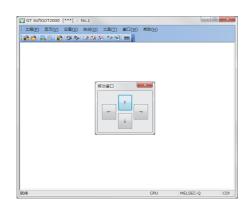
➡ 2.3 环境设置



用鼠标移动

将鼠标光标设为移动模式,只要移动鼠标,GT SoftGOT2000也会跟着鼠标一起移动。

点击鼠标,即可解除移动模式。



用移动键移动

点击窗口移动对话框中的上下左右按钮,GT SoftGOT2000即可以5点为单位 移动

采用这种方式,在无法使用鼠标的平板电脑上也能进行窗口移动。

4. 19. 2 设置方法

Step 1. 进行以下操作。

- 选择[窗口]→[层叠]/[全部最小化]/[移动窗口]菜单
- 右击鼠标,选择[窗口]→[层叠]/[全部最小化]/[移动窗口]菜单

Step 2. 以所选方式移动GT SoftGOT2000的窗口。

4. 20 监视专用模式

采用监视专用模式,可以将鼠标、键盘操作设置为对GT SoftGOT2000的监视画面无效。该设置对于将GT SoftGOT2000用于监视专用的目的非常有效。

■1. 启动GT SoftGOT2000后设置时

- Step 1. 进行以下操作,将监视专用模式设为有效。
 - 选择[设置]→[监视专用模式]菜单
 - 右击鼠标,选择[设置]→[监视专用模式]菜单
- Step 2. 开始监视。
 - ➡ 2.6 监视的

■2. 启动GT SoftGOT2000前设置时

- Step 1. 请根据使用的OS,从以下操作中选择。
 - Windows[®] 2000 依次选择[开始]→[程序]→[MELSOFT应用程序]→[GT Works3]→鼠标右击[GT SoftGOT2000] ,选择[属性]
 - Windows® XP、Windows Vista®、Windows® 7 依次选择[开始]→[所有程序]→[MELSOFT应用程序]→[GT Works3]→ 鼠标右击[GT SoftGOT2000],选择[属性]
- Step 2.
 显示GT SoftGOT2000的属性画面,选择[快捷方式]页,在[目标]的末尾添加[/MNTONLY]。("/"之前要加半角空格。)



- Step 3. 添加[/MNTONLY]后,请点击[OK]按钮。
- Step 4. 下次启动GT SoftGOT2000时,将以监视专用模式启动GT SoftGOT2000。

POINT

监视专用模式的注意事项

- (1) 监视开始后,无法进行监视专用模式的有效/无效切换。
- (2) 监视专用模式有效时,无法设置键盘输入功能。
- (3) 监视专用模式有效时,如果将鼠标光标重叠于监视画面上,则鼠标光标将变为不可用状态。(鼠标光标不可用时,将显示计算机中设置的图标)即使鼠标光标不可用,也能显示鼠标的右键菜单。

POINT

以监视专用模式开始监视时显示的确认对话框

在监视专用模式有效的状态下进行监视开始操作,将显示确认对话框。 确认对话框的显示 / 不显示可通过[环境设置]对话框的以下设置进行切换。

- [辅助设置]页中的[通过监视专用模式监视开始时显示对话框]
 - **■** 2.3.1 [环境设置]对话框**■2**. 辅助设置页



5. 附录

5. 1	内部软元件接口函数 .									. 5 - 2
5. 2	故障排除						•			5 - 13
5. 3	关于所使用的丁程数据				_					5 - 19

5.1 内部软元件接口函数

内部软元件接口函数是可以在Microsoft® Visual C++®、Microsoft® Visual C#®、Microsoft® Visual Basic®、Embarcadero® C++ Builder®中使用的函数。 使用内部软元件接口函数可以实现从用户自制应用程序对GOT的内部软元件进行读取/写入。

5.1.1 开发环境

使用了内部软元件接口函数的应用程序的开发环境如下所示。

开发环境					
语言		软件			
C++	Microsoft [®] Visual C++ [®] 6.0、 Microsoft [®] Visual C++ [®] .NET 2003、 Microsoft [®] Visual C++ [®] 2008、	Microsoft [®] Visual C++ [®] .NET(2002), Microsoft [®] Visual C++ [®] 2005, Embarcadero [®] C++ Builder [®] XE			
C#	Microsoft [®] Visual C# [®] .NET(2002), Microsoft [®] Visual C# [®] .NET 2005,	Microsoft [®] Visual C# [®] .NET 2003, Microsoft [®] Visual C# [®] .NET 2008			
BASIC	Microsoft [®] Visual Basic [®] 6.0, Microsoft [®] Visual Basic [®] .NET 2003, Microsoft [®] Visual Basic [®] .NET 2008	Microsoft® Visual Basic® .NET(2002), Microsoft® Visual Basic® .NET 2005,			

5.1.2 可以访问的软元件

关于可以从用户自制应用程序进行读取/写入的GOT内部软元件,请参照以下内容。

➡ GT Designer3 (GOT2000) 帮助

POINT

关于内部软元件的访问

- 只有在GT SoftGOT2000启动中时,方可访问内部软元件。 GT SoftGOT2000启动中时,内部软元件的值可以保持。
- 无论GT SoftGOT2000是什么连接形态,都可以访问内部软元件。

5.1.3 内部软元件接口函数

要从编写的程序对内部软元件进行操作,需要使用内部软元件接口函数。内部软元件接口函数的相关内容如下所示。

内部软元件接口函数	内容	参照章节
unsigned long GDev_OpenMapping()	打开GOT内部软元件的公共存储器并建立映射。	5. 1. 4
long GDev_Read()	读取GOT内部软元件。	■ 5. 1. 5
long GDev_Write()	写入GOT内部软元件。	5. 1. 6
void GDev_CloseUnMapping()	中断并关闭GOT内部软元件的公共存储器。	■ 5. 1. 7

使用内部软元件接口函数时需要以下文件。

文件名	内容
GDevlib_GT16.dl1	内部软元件接口用DLL
GDevlib_GT16.lib	内部软元件接口用LIB
GDevlib_GT16.h	内部软元件接口用头文件

上述文件存储在GT Works3的CD-ROM (DISC2) 中。

在使用使用了内部软元件接口函数的应用程序时,请将GDevlib_GT16. dll存储在应用程序的同一个文件夹或者指定路径的文件夹中。

存储上述文件的文件夹如下所示。



POINT

使用内部软元件接口函数前

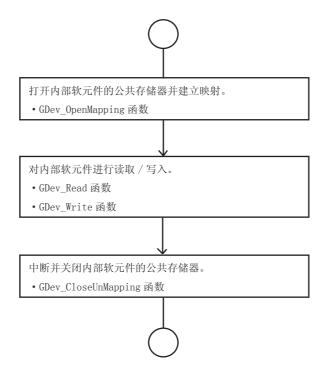
请使用与所使用的GT SoftGOT2000在同一CD-ROM中的GDevlib_GT16.dll、GDevlib_GT16.lib和GDevlib_GT16.h文件。

如果从其他CD-ROM中复制并使用,应用程序可能会发生错误。

POINT

使用内部软元件接口函数时的处理流程

程序中使用了内部软元件接口函数时的处理流程如下所示。



5.1.4 GDev_OpenMapping (打开内部软元件的公共存储器并建立映射)

GDev_OpenMapping函数的详细内容如下所示。

■1. 功能

打开GOT内部软元件的公共存储器并建立映射。

■2. 格式

(1) 使用Visual C++®、C++ Builder®时

ulMapPointer = GDev_OpenMapping (*lphMapFile, sGotNo)

变量名	变量类型	内容	1/0
ulMapPointer	unsigned long	返回值 (公共存储器地址)	Output
*lphMapFile	HANDLE	公共存储器句柄	Output
sGotNo	short	GT SoftGOT2000的号机编号 (1~32767)	Input

(2) 使用Visual C#® 时

ulMapPointer = GDev_OpenMapping (*lphMapFile, sGotNo)

变量名	变量类型	内容	1/0
ulMapPointer	uint32	返回值 (公共存储器地址)	Output
*lphMapFile	intPtr	公共存储器句柄	Output
sGotNo	int16	GT SoftGOT2000的号机编号 (1~32767)	Input

(3) 使用Visual Basic®时

ulMapPointer = GDev_OpenMapping (hMapFile, sGotNo)

变量名	变量类型	内容	1/0
ulMapPointer	unsigned long	返回值 (公共存储器地址)	Output
hMapFile	HANDLE	公共存储器句柄	Output
sGotNo	short	GT SoftGOT2000的号机编号 (1~32767)	Input

■3. 说明

取得sGotNo中指定的GT SoftGOT2000的号机所拥有内部软元件的公共存储器句柄,通过该句柄进行映射处理。取得的公共存储器句柄存储在1phMapFile/hMapFile中,取得的公共存储器地址存储在ulMapPointer中。

■4. 返回值

正常结束:返回非0(公共存储器地址)。

异常结束:返回0。

■5. 使用GDev_OpenMapping函数时的注意事项

请务必在调用GDev_OpenMapping函数并进行必要的处理后调用GDev_CloseUnMapping函数。否则有可能导致内存泄漏而发生应用程序错误。

5.1.5 GDev Read (读取内部软元件)

GDev_Read函数的详细内容如下所示。

■1. 功能

读取GOT内部软元件。

■2. 格式

(1) 使用Visual C++®、C++ Builder®时

1Return = GDev_Read (ulMapPointer, sDevNameID, 1DevNum, *lpsDataTable, 1DataSize)

变量名	变量类型	内容	1/0
1Return	long	返回值	Output
ulMapPointer	unsigned long	公共存储器地址	Input
sDevNameID	short	软元件名ID (GB:0/GD:1/GS:2)	Input
1DevNum	long	软元件号	Input
*lpsDataTable	short	读取的软元件值	Output
1DataSize	long	读取点数	Input

(2) 使用Visual C#® 时

1Return = GDev_Read (ulMapPointer, sDevNameID, lDevNum, *lpsDataTable, lDataSize)

变量名	变量类型	内容	1/0
1Return	int32	返回值	Output
ulMapPointer	uint32	公共存储器地址	Input
sDevNameID	int16	软元件名ID (GB:0/GD:1/GS:2)	Input
1DevNum	int32	软元件号	Input
*lpsDataTable	int16	读取的软元件值	Output
lDataSize	int32	读取点数	Input

(3) 使用Visual Basic®时

1Return = GDev_Read (ulMapPointer, sDevNameID, lDevNum, sDataTable(0), lDataSize)

变量名	变量类型	内容	1/0
1Return	long	返回值	Output
ulMapPointer	unsigned long	公共存储器地址	Input
sDevNameID	short	软元件名ID (GB:0/GD:1/GS:2)	Input
1DevNum	long	软元件号	Input
sDataTable(n)	short	读出的软元件值	Output
1DataSize	long	读取点数	Input

■3. 说明

对ulMapPointer中所指定的公共存储器地址从sDevNameID、1DevNum中所指定的软元件批量读取1DataSize长度的软元件值。

读取的软元件值存储在lpsDataTable/sDataTable中。

公共存储器地址指定为通过GDev_OpenMapping函数取得的公共存储器地址。

■4. 返回值

正常结束:返回0。 异常结束:返回非0。

■5. 使用GDev_Read函数时的注意事项

请在以下范围内指定lDataSize可指定的最大读取点数。

· 位软元件 (GB) 指定时

软元件号+ (读取点数×16) -1≤结束软元件号

• 字软元件 (GD/GS) 指定时

软元件号+读取点数-1≤结束软元件号

位软元件(GB)指定时,软元件编号请指定为16的倍数。请为lpsDataTable分配大于lDataSize的空间。 空间不足时有可能发生应用程序错误。

■6. 软元件指定方法

• 位软元件 (GB) 指定时

例)从GB64读取1点(sDevNameID=0, 1DevNum=64, 1DataSize=1)

变量名	存储软元件值
lpsDataTable[0]	GB64∼GB79

例)从GB80读取3点(sDevNameID=0、1DevNum=80、1DataSize=3)

变量名	存储软元件值
lpsDataTable[0]	GB80∼GB95
lpsDataTable[1]	GB96∼GB111
lpsDataTable[2]	GB112~GB127

• 字软元件 (GD/GS) 指定时

例)从GD5读取3点(sDevNameID=1、1DevNum=5、1DataSize=3)

变量名	存储软元件值
lpsDataTable[0]	GD5
lpsDataTable[1]	GD6
lpsDataTable[2]	GD7

例)从GS500读取1点(sDevNameID=2、1DevNum=500、1DataSize=1)

变量名	存储软元件值
lpsDataTable[0]	GS500

5.1.6 GDev Write (写入内部软元件)

GDev_Write函数的详细内容如下所示。

■1. 功能

向GOT内部软元件进行写入。

■2. 格式

(1) 使用Visual C++®、C++ Builder®时

1Return = GDev_Write (ulMapPointer, sDevNameID, lDevNum, *lpsDataTable, lDataSize)

变量名	变量类型	内容	1/0
1Return	long	返回值	Output
ulMapPointer	unsigned long	公共存储器地址	Input
sDevNameID	short	软元件名ID (GB:0/GD:1/GS:2)	Input
1DevNum	long	软元件号	Input
*lpsDataTable	short	写入软元件值	Input
1DataSize	long	写入点数	Input

(2) 使用Visual C#®时

1Return = GDev_Write (ulMapPointer, sDevNameID, 1DevNum, *lpsDataTable, 1DataSize)

变量名	变量类型	内容	1/0
1Return	int32	返回值	Output
ulMapPointer	uint32	公共存储器地址	Input
sDevNameID	int16	软元件名ID (GB:0/GD:1/GS:2)	Input
1DevNum	int32	软元件号	Input
*lpsDataTable	int16	写入软元件值	Input
1DataSize	int32	写入点数	Input

(3) 使用Visual Basic® 时

1Return = GDev_Read (ulMapPointer, sDevNameID, lDevNum, sDataTable(0), lDataSize)

变量名	变量类型	内容	1/0
1Return	long	返回值	Output
ulMapPointer	unsigned long	公共存储器地址	Input
sDevNameID	short	软元件名ID (GB:0/GD:1/GS:2)	Input
1DevNum	long	软元件号	Input
sDataTable(n)	short	写入软元件值	Input
1DataSize	long	写入点数	Input

■3. 说明

对ulMapPointer中所指定的公共存储器地址向sDevNameID、1DevNum中所指定的软元件批量写入1DataSize长度的软元件值。

写入的软元件值存储在lpsDataTable/sDataTable中。

请将公共存储器地址指定为通过GDev_OpenMapping函数取得的公共存储器地址。

■4. 返回值

正常结束:返回0。 异常结束:返回非0。

■5. 使用GDev_Write函数时的注意事项

请在以下范围内指定lDataSize可指定的最大写入点数。

• 位软元件 (GB) 指定时

软元件号+ (写入点数×16) -1≤结束软元件号

• 字软元件 (GD/GS) 指定时

软元件号+写入点数-1≤结束软元件号

位软元件 (GB) 指定时, 软元件编号请指定为16的倍数。

请为1psDataTable分配大于1DataSize的空间。

空间不足时有可能发生应用程序错误。

■6. 软元件指定方法

• 位软元件 (GB) 指定时

例)从GB64写入1点(sDevNameID=0、1DevNum=64、1DataSize=1)

变量名	存储软元件值	
lpsDataTable[0]	GB64~GB79	

例)从GB80写入3点(sDevNameID=0、1DevNum=80、1DataSize=3)

变量名	存储软元件值
lpsDataTable[0]	GB80∼GB95
lpsDataTable[1]	GB96∼GB111
lpsDataTable[2]	GB112~GB127

• 字软元件 (GD/GS) 指定时

例)从GD5写入3点(sDevNameID=1、1DevNum=5、1DataSize=3)

变量名	存储软元件值
lpsDataTable[0]	GD5
lpsDataTable[1]	GD6
lpsDataTable[2]	GD7

例)从GS500写入1点(sDevNameID=2、1DevNum=500、1DataSize=1)

变量名	存储软元件值
lpsDataTable[0]	GS500

5.1.7 GDev CloseUnMapping (中断并关闭GOT内部软元件的公共存储器)

GDev CloseUnMapping函数的详细内容如下所示。

■1. 功能

中断并关闭GOT内部软元件的公共存储器。

■2. 格式

(1) 使用Visual C++®、C++ Builder®时

GDev CloseUnMapping (hMapFile, ulMapPointer)

变量名	变量类型	内容	1/0
hMapFile	HANDLE	公共存储器句柄	Input
ulMapPointer	unsigned long	公共存储器地址	Input

(2) 使用Visual C#®时

GDev_CloseUnMapping (hMapFile, ulMapPointer)

变量名	变量类型	内容	1/0
hMapFile	intPtr	公共存储器句柄	Input
ulMapPointer	uint32	公共存储器地址	Input

(3) 使用Visual Basic® 时

GDev CloseUnMapping (hMapFile, ulMapPointer)

变量名	变量类型	内容	1/0
hMapFile	HANDLE	公共存储器句柄	Input
ulMapPointer	unsigned long	公共存储器地址	Input

■3. 说明

对ulMapPointer中所指定的公共存储器进行断开处理并释放hMapFile中所指的的公共存储器句柄。 请将公共存储器地址和公共存储器句柄指定为通过GDev_OpenMapping函数取得的公共存储器地址和公共存储器句 柄。

■4. 返回值

无。

■5. 使用GDev_CloseUnMapping函数时的注意事项

请务必在调用GDev_OpenMapping函数并进行必要的处理后调用GDev_CloseUnMapping函数。否则有可能导致内存泄漏而发生应用程序错误。

5.1.8 内部软元件接口函数的注意事项

使用使用了内部软元件接口函数的应用程序时的注意事项如下所示。

■1. 调用GDev_OpenMapping函数时

请在GT SoftGOT2000启动后再调用GDev_OpenMapping函数。

■2. 调用GDev_Read函数、GDev_Write函数时

请在GT SoftGOT2000启动中调用GDev_Read函数和GDev_Write函数。

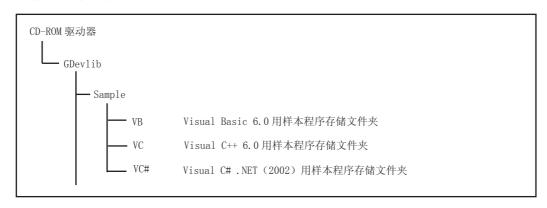
■3. 退出GT SoftGOT2000时

在调用了GDev_OpenMapping函数的状态下退出GT SoftGOT2000时,请立即调用GDev_CloseUnMapping函数。如果退出GT SoftGOT2000之后不调用GDev_CloseUnMapping函数而直接再次启动GT SoftGOT2000,则GT SoftGOT2000有可能无法正常动作。

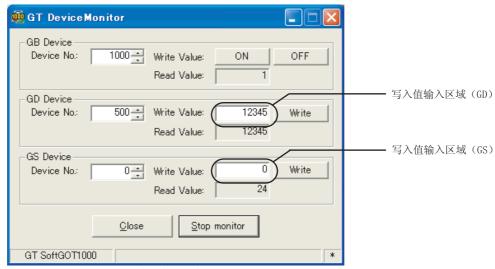
GT SoftGOT2000无法正常动作时,请调用GDev_CloseUnMapping函数后退出GT SoftGOT2000。

5.1.9 样板程序

GT Works3的CD-ROM (DISC2) 中存储有使用了内部软元件接口函数的样板程序。请在编写使用内部软元件接口函数的应用程序时参考此样板程序。 样板程序的存储位置如下所示。



此样板程序是在GT SoftGOT2000启动中时对内部软元件进行读取 / 写入的程序。例) $Visual\ C++$ 用样板程序



监视执行状态

项目			内容	
GB Device			GB软元件监视区域	
	Device No.		输入软元件范围 (GB0~GB65535)。	
	W	ON	将Device No. 中所指定的软元件设置为0N。	
	Write Value	OFF	将Device No. 中所指定的软元件设置为OFF。	
	Read Value		显示从指定软元件读取的结果。 仅在监视中更新值。 位软元件的状态 "1": ON "0": OFF	
GD Device			GD软元件监视区域	
	Device No.		输入软元件范围 (GD0~GD65535)。	
Write Value	写入值输入区域 (GD)	设置要写入Device No. 中所指定的软元件的值。 输入类型: 有符号10进制数 (-32768~32767)		
	Write	将在写入值输入区域中输入的值写入指定的软元件。		
Read Value			显示从指定软元件读取的结果。(仅在监视中更新) 显示类型: 有符号10进制数 (-32768~32767) 与Device No. 联动地读取软元件的值。	
GS Device			GS软元件监视区域	
	Device No.		可以进行软元件范围 (GS0~GS2047) 的输入。	
	Write Value	写入值输入区域 (GS)	设置要写入Device No. 中所指定的软元件的值。 输入类型: 有符号10进制数 (-32768~32767)	
write value	Write	将在写入值输入区域中输入的值写入指定的软元件。		
Read Value			显示从指定软元件读取的结果。(仅在监视中更新) 显示类型: 有符号10进制数 (-32768~32767) 与Device No. 联动地读取软元件的值。	
Start monitor			开始监视。(仅在监视停止中显示)	
Stop monitor			停止监视。(仅在监视中显示)	

5.2 故障排除

5. 2. 1 错误消息

使用[GT SoftGOT2000]时显示的错误消息、异常内容和原因、以及处理方法如下所示。

■1. 使用GT SoftGOT2000时显示的错误消息

错误消息	异常内容和原因	处理方法
Adobe Reader未正确安装。 请安装Adobe Reader。	• Adobe [®] Reader [®] 未安装。 • Adobe [®] Reader [®] 未正确安装。	卸载Adobe [®] Reader [®] 后重新安装。
Easysocket未安装。	GT SoftGOT2000可能未正确安装。	卸载GT SoftGOT2000后重新安装。
GS###. b##: exe. 文件无效。不是. exe 、或. exe 图像内有错误。	指定的文件(应用程序)无法访问。指定的文件(应用程序)已被破坏。指定的文件(应用程序)不是可执行文件。	确认应用程序启动设置的设置内容。确认指定的文件 (应用程序)的访问权限。指定要执行的文件 (应用程序)。指定可以执行的文件 (应用程序)。
GS###. b##: 应用程序的启动失败。〈ErrCode: ##〉	指定的文件 (应用程序)已被破坏。相关应用程序未正确安装。存储器 / 硬盘剩余容量不足。GT SoftGOT2000上次退出为异常退出。	 确认应用程序启动设置的设置内容。 指定要执行的文件(应用程序)。 重新安装相关应用程序。 关闭不必要的应用程序。 扩大硬盘剩余容量。 重新启动GT SoftGOT2000。 重新启动计算机。
GS###.b##:操作系统拒绝对所指定文件的访问。	指定的文件 (应用程序)无法访问。指定的文件 (应用程序)已被破坏。相关应用程序未正确安装。	确认应用程序启动设置的设置内容。确认指定的文件 (应用程序)的访问权限。指定要执行的文件 (应用程序)。重新安装相关应用程序。
GS###. b##: 没有找到指定的文件。		• 确认应用程序启动设置的设置内容。
GS###. b##: 没有找到指定的路径。	指定的文件(应用程序)已被破坏。	指定存在的文件 (应用程序)。重新安装相关应用程序。
GS###. b##: 虽已完成操作但没有足够的存储器容量。	• 存储器 / 硬剩余容量不足。 • GT SoftGOT2000上次退出为异常退出。	• 关闭不必要的应用程序。 • 扩大硬盘剩余容量。 • 重新启动GT SoftGOT2000。 • 重新启动计算机。
GT SoftGOT2000未正确安装。	GT SoftGOT2000的产品注册表不存在。	卸载GT SoftGOT2000后重新安装。
请在退出GT SoftGOT2000后,再注销或退出 Windows。	在退出GT SoftGOT2000之前注销或退出了 Windows®。	先退出GT SoftGOT2000,然后再注销或退出 Windows [®] 操作系统。
没有找到扩展应用程序设置文件。	扩展应用程序设置文件不存在。	创建扩展应用程序设置文件 [<installpath>\SGT1000\Multi*****\AppStart Set.csv]。</installpath>
不存在与扩展应用程序设置文件的扩展名(. csv)相关的应用程序。	• 没有与扩展应用程序设置文件的扩展名 (.csv) 相关联的应用程序。 • 相关应用程序未正确安装。	设置与扩展应用程序设置文件的扩展名(.csv) 相关联的应用程序。 重新安装相关应用程序
应用程序的启动失败。	• 无法访问扩展应用程序设置文件。 • 扩展应用程序设置文件已损坏。 • 相关应用程序未正确安装。 • 存储器 / 硬盘剩余容量不足。 • GT SoftGOT2000上次退出为异常退出。 • 有不正确的进程在运行。	 确认对扩展应用程序设置文件的访问权。 重新创建扩展应用程序设置文件。 重新安装相关应用程序。 关闭不必要的应用程序。 扩大硬盘剩余容量。 重新启动GT SoftGOT2000。 重新启动计算机后,再重新启动GT SoftGOT。
无法显示检查结果。	无法访问扩展应用程序设置检查文件。 扩展应用程序设置检查文件已损坏。 相关应用程序未正确安装。	确认对扩展应用程序设置检查文件的访问权。 重新安装相关应用程序。
无法访问扩展应用程序设置文件。	无法访问扩展应用程序设置文件。	确认对扩展应用程序设置文件的访问权。
无法打开扩展应用程序设置检查文件。	无法访问扩展应用程序设置检查文件。 扩展应用程序设置检查文件已损坏。	确认对扩展应用程序设置检查文件的访问权。
扩展应用程序设置检查失败。	动作环境不正确。	重新安装GT SoftGOT2000
没有找到记录文件。	应用程序启动记录文件无法启动。	启动应用程序,创建应用程序启动历史文件。
本版本的Easysocket不运行。	GT SoftGOT2000可能未正确安装。	卸载GT SoftGOT2000后重新安装。

错误消息	异常内容和原因	处理方法
指定的画面数据由比本产品版本更新版本的画面设计软件所创建, 可能包含不动作的功能,执行吗?	创建工程数据的GT Designer3版本比GT SoftGOT2000的版本更新。	•选择显示的对话框上的按钮。 [是]:执行读取,只监视动作的功能。 [否]:安装与GT Designer3相同版本的GT SoftGOT2000后重新执行读取。
指定的工程数据与 GT SoftGOT2000的基本OS的主要版本不一致。 工程数据 : Ver. ##. ## GT SoftGOT2000的基本OS: Ver. ##. ## 请指定与基本OS相同版本的工程数据。	下列OS的消息版本不相同。 • 创建所读取的工程数据的GT Designer3的OS。 • GT SoftGOT2000的基本OS	 安装与创建工程数据的GT Designer3相同版本的GT SoftGOT2000后重新执行读取。 使用与GT SoftGOT2000相同版本的GT Designer3创建工程数据,然后再执行读取。
快照失败。	• GT SoftGOT2000上次退出为异常退出。 • 有不正确的进程在运行。	重新启动GT SoftGOT2000。重新启动计算机后重新启动GT SoftGOT2000。
不支持纵向显示的工程数据。	读取了显示方式是纵向的工程数据。	读取显示方式是横向的工程数据。
发生了通讯错误。	・电缆脱落。 ・电缆断线。 传送速率 (波特率)不正确。 连接对象的可编程控制器CPU与工程的PLC类型不 一致。	检查左面列出的原因,选择弹出的对话框上的按钮。 [再试] 重新执行通讯。 [取消] 如果选择了取消,以后所有的通讯将不再执行。
无法构建动作环境。 磁盘容量或存储器等资源可能不足。	• 硬盘剩余容量不足。 • GT SoftGOT2000上次退出为异常退出。 • 有不正确的进程在运行。	进行监视时,请重新启动GT SoftGOT2000。 • 关闭不必要的应用程序。 • 保证硬盘剩余容量在250MB以上。 • 重新启动GT SoftGOT2000。 • 重新启动计算机后,再重新启动GT SoftGOT2000。
操作环境建立失败。	硬盘剩余容量不足。	保证硬盘剩余容量在250MB以上。
请进行以下检查后重新执行。 •磁盘剩余容量	无法访问GT SoftGOT2000运行所必需的文件。	确认GT SoftGOT2000是否已运行。
环境文件的访问权限环境文件不正确或不存在	GT SoftGOT2000可能未正确安装。	卸载GT SoftGOT2000后重新安装。
路径名过长。	设置的GT Designer3工程保存在较深的文件夹阶层中。	请通过选项重新设置GT Designer3的工程。
工程数据的GOT类型与GT SoftGOT2000的设置不同。 [工程数据的设置] GOT类型: ######(###x###) PLC类型: ##### [GT SoftGOT2000的设置] 分辨率: ###### 连接方法: ####################################	读取的工程数据的GOT类型设置为了GT SoftGOT2000以外GOT类型。	使GT Designer3创建的工程数据的GOT类型与GT SoftGOT2000的GOT类型一致。
工程数据的GOT类型 (分辨率) 与GT SoftGOT2000 的设置不同。 [工程数据的设置] GOT类型: #####(###x###) PLC类型: ##### [GT SoftGOT2000的设置] 分辨率 : ###x### 连接方法: ####################################	读取的工程数据的GOT类型 (分辨率)与GT SoftGOT2000的设置不一致。	使GT Designer3创建的工程数据的GOT类型 (分辨率)与GT SoftGOT2000的分辨率一致。
工程数据的PLC类型与GT SoftGOT2000的设置不同。 [工程数据的设置] GOT类型: ##### (###x###) PLC类型: ##### [GT SoftGOT2000的设置] 分辨率: ####### 连接方法: ######)	读取的工程数据的PLC类型与GT SoftGOT2000的设置不一致。	使GT Designer3创建的工程数据的CPU类型与GT SoftGOT2000的CPU类型一致。
没有找到手册文件。 请安装手册。	• GT Manual1000未安装。 • GT Manual1000未正确安装。	卸载GT Manual1000后重新安装。

错误消息	异常内容和原因	处理方法
监视为无法停止状态。	画面上显示有[不能使用当前的功能]等信息,因 此无法正常关闭GT SoftGOT2000。	选择对话框上的[确定]按钮,画面上的消息显示 关闭后再重新关闭GT SoftGOT2000。
请关闭监视画面的对话框后重新执行。	处于除上述以外的内部不可结束的状态。	选择对话框上的[确定]按钮,等待一段时间后再次关闭GT SoftGOT2000。
资源数据的删除失败。 • 打开资源数据时请关闭。 • 请检查文件的访问权限。	读取画面数据后删除资源文件失败。	如果用其他软件打开了资源数据,请将其关闭。检查文件的访问权限。
读取准备失败。 请进行以下检查后重新执行。	画面上显示有[不能使用当前的功能]等信息,因 此无法读取。	在对话框中选择[OK], 使画面上的信息消失后, 重新进行读取。
• 对话框显示 • 离线模式等待	处于上述以外的内部处理等待状态。	等待一段时间后重新进行读取。
读取失败。	工程数据过大。	保证工程数据在57MB以下。
请进行以下检查后重新执行。	硬盘剩余容量不足。	保证硬盘剩余容量在250MB以上。
• 工程数据大小和数据量	无法访问工程数据。	检查工程数据的访问权。
• 磁盘剩余容量	工程设置有矛盾。	在GT Designer3中确定设置是否有问题。
工程数据的访问权限工程数据不正确或不存在	• 非GT Soft GOT2000用的工程数据。 • 工程数据不存在。	• 使用正确的、正常的工程数据。 • 确认工程数据是否存在。

5.2.2 与许可证密钥相关的故障排除

与许可证密钥相关的故障排除、错误消息、异常内容和原因,以及处理方法如下所示。

■1. 与许可证密钥相关的故障排除

(1) 与USB许可证密钥相关的故障排除

已经在计算机上安装了USB许可证密钥却无法识别时,请确认以下内容。

现象	异常内容和原因	处理方法
弹出新硬件的搜索向导对话框。	在安装系统驱动程序前先在计算机上安装了许可证密钥。	不作任何安装,退出GT SoftGOT2000,取下许可证密钥。 安装系统驱动程序后安装GT15-SGTKEY-U就会被系统识别为许可证密钥。
己经在计算机上安装了GT15-SGTKEY-U却没有被识别为许可证密钥。	在安装系统驱动程序之前在计算机上安装了GT15-SGTKEY-U,而且安装了不正确的驱动程序。	取下GT15-SGTKEY-U后再安装系统驱动程序。 安装驱动程序后再安装GT15-SGTKEY-U就会被识别 为许可证密钥。
系统驱动程序已经安装完成、许可证密钥已安装、端口可以使用,但还是在GT SoftGOT2000中显示许可证密钥相关的错误信息。	系统驱动程序存在异常。	取下GT15-SGTKEY-U,暂时卸载系统驱动程序。 (在Windows的[添加删除程序]中删除[Sentinel Protection Installer #. #. #]) 重新安装系统驱动程序。 安装驱动程序后再安装GT15-SGTKEY-U就会被识别 为许可证密钥。
安装许可证密钥时,弹出系统文件的存储位置指定对话框。	系统文件的自动检测失败。	指定系统文件。关于系统文件的存储位置,请参照以下内容。 C:\Program Files\Common Files\SafeNet Sentinel\Sentinel SystemDriver\sntnlusb.sys

POINT

如果进行了上述处理但还是无法正确执行系统驱动程序的安装和卸载,请使用以下系统驱动程序的安装程序。 (GT SoftGOT2000安装目录)\SGT1000\SystemDriver\SPI_761.exe

5.2.3 与邮件发送相关的故障排除

■1. 故障排除

现象	异常内容和原因	处理方法	
	未进行GT SoftGOT2000的邮件发送设置。	进行GT SoftGOT2000的邮件发送设置。	
无法发送邮件	在GT Designer3中进行了邮件发送设置。		
	邮件发送的设置方法不正确。	修改GT SoftGOT2000的邮件发送设置。	

■2. 错误代码

发生邮件发送、拨号相关的错误时不在GT SoftGOT2000中弹出对话框。

关于错误代码和错误消息等内容,请浏览记录数据。

关于邮件发送记录文件的浏览方法,请参照6.5.5节。

与邮件发送、拨号相关的错误代码、异常内容和原因以及处理方法如下所示。

错误代码	异常内容和原因	处理方法
600~750	计算机和周边机器 (调制解调器等)侧的 设置导致的错误。	利用Windows [®] 的帮助文档。

POINT

关于来自邮件服务器的错误通知

收到来自邮件服务器的错误通知时,会在邮件发送记录数据中显示错误消息。 示例如下所示。

(例) 收到来自SMTP服务器的错误通知时的错误消息

	错误消息
	坩 庆
来自SMTP服务器的错误通知:	******

发生了类似上述错误时,请向服务器的管理员进行确认。

5.2.4 与打印相关的故障排除

现象	异常内容和原因	处理方法
已经将GT SoftGOT2000的 [硬拷贝功能的打印机输出] 设置为有效,但是从监视画 面执行硬拷贝时却没有输出	打印机的状态有问题,所以无法打印。	 在GT SoftGOT2000的[工程]→[打印机的设置]中确认打印机的设置。 从Windows打印测试页面确认打印机的设置。 确认打印机的电源已经打开并且处于在线状态。 重新安装打印机驱动程序。
到打印机。	工程数据的硬拷贝输出目标设置为了[文件]。	用GT Designer3打开工程数据,将硬拷贝设置的[输出目标]设置为[打印机]。

5.2.5 与文件保存相关的故障排除

现象	异常内容和原因	处理方法
从GT SoftGOT2000的监视画 面执行硬拷贝时却没有输出	输出目标的磁盘状态有问题,所以无法保存文件。	请确认指定为虚拟驱动器的文件夹是否存在。请确认是否有指定为虚拟磁盘的文件夹的访问权。请确认指定为虚拟磁盘的文件夹的剩余容量。
到文件。	文件编号外部控制软元件值没有在1~9999 的范围内指定,因此无法保存文件。	• 请确认文件编号外部控制软元件值是否在1~9999的范围内 指定。

5.2.6 GOT的错误代码一览表

关于GOT中检测到的系统报警,请参照以下手册。

➡ GT16本体使用说明书 (硬件详细篇)

5.2.7 使用内部软元件接口函数时的错误代码一览表

使用内部软元件接口函数时的错误代码一览表如下所示。

■1. GDev_OpenMapping函数

错误代码	异常内容和原因	处理方法
0	公共存储器打开或映射失败 (无法访问内部软元件)	• 启动GT SoftGOT2000 • 指定存在的GT SoftGOT2000号机编号 (1~32767) • 结束不需要的应用程序以保证存储器的可用空间。 • 重新启动计算机。

■2. GDev_Read函数GDev_Write函数

错误代码	异常内容和原因	处理方法	
-1	指定的软元件不正确	• 指定存在的软元件名的ID	
-2	指定的首软元件超出范围	• 指定存在的软元件号	
-3	指定的终端软元件超出范围 • 指定存在的软元件范围内的点数		
-9	指定的公共存储器地址不正确	• 指定通过GDev_OpenMapping函数取得的公共存储器地址	

5.3 关于所使用的工程数据

请使用与GT Designer3相同版本的GT SoftGOT2000。 GT SoftGOT2000与GT Designer3的版本不同时请安装相同版本的产品。

POINT

使用通过版本早于GT SoftGOT2000的GT Designer3创建的工程数据时

使用通过版本早于GT SoftGOT2000的GT Designer3创建的工程数据时,请使用与GT SoftGOT2000相同版本的GT Designer3重新打开工程数据并保存。



-	
-	

印刷日期	※ 使用说明书编号	改定内容
2013年9月	SH(NA)-081209CHN-A	对应 GT SoftGOT2000 Version1.100E
2013年11月	SH(NA)-081209CHN-B	对应 GT SoftGOT2000 Version1.104J 对应 PX Developer 关联
2014年1月	SH(NA)-081209CHN-C	对应 GT SoftGOT2000 Version1.108N 对应 功能键 对应 MT Simulator2

本书并不对工业知识产权或其它任何种类权利的实施予以保证,也不承诺实施权。此外,对于因使用本书中记载的内容而造成的工业知识产权方面的各种问题,本公司恕不承担任何责任。

GOT 是三菱电机株式会社的注册商标。

Microsoft、Windows、Windows NT、Windows Server、Windows Vista、Windows 7 是美国 Microsoft Corporation 在美国以及其他国家的注册商标或商标。

Adobe、Adobe Reader 是 Adobe Systems Incorporated 的注册商标。

Pentium、Celeron 是 Intel Corporation 在美国以及其他国家的商标及注册商标。

Ethernet 是美国 Xerox Corporation 的注册商标。

MODBUS 是 Schneider Electric SA 的注册商标。

VNC 是 RealVNC Ltd. 在美国以及其他国家的注册商标。

本手册中出现的其他公司名、产品名均为各公司的商标或注册商标。

GT SoftGOT2000 Version1 操作手册

三菱电机自动化(中国)有限公司 网址: http://www.meach.cn/

上海:上海市虹桥路1386号三菱电机自动化中心

邮编: 200336 电话: (021) 2322 3030 传真: (021) 2322 3000

北京:北京市建国门内大街18号恒基中心办公楼第一座908室

邮编: 100005 电话: (010) 6518 8830 传真: (010) 6518 8030

成都:成都市滨江东路9号B座成都香格里拉中心办公楼4层401A,

407B&408単元

邮编: 610021 电话: (028) 8446 8030 传真: (028) 8446 8630

深圳:深圳市福田区金田南路大中华国际交易广场25层2512-2516室

邮编: 518034 电话: (0755) 2399 8272 传真: (0755) 8218 4776

大连: 大连市经济技术开发区东北三街5号

邮编: 116600 电话: (0411) 8765 5951 传真: (0411) 8765 5952

天津: 天津市河西区友谊路50号友谊大厦B区2门801-802室

邮编: 300061 电话: (022) 2813 1015 传真: (022) 2813 1017

南京:南京市中山东路90号华泰大厦18楼S1座

邮编: 210002 电话: (025) 8445 3228 传真: (025) 8445 3808

西安: 西安市南二环西段21号华融国际商务大厦A座16-F

邮编: 710061 电话: (029) 8230 9930 传真: (029) 8230 9630

广州:广州市海珠区新港东路1068号中洲中心北塔1609室

邮编: 510335 电话: (020) 8923 6730 传真: (020) 8923 6715

东莞:东莞市长安镇锦厦路段镇安大道聚和国际机械五金城C308室

邮编: 523852 电话: (0769) 8547 9675 传真: (0769) 8535 9682

沈阳: 沈阳市沈河区团结路9号华府天地第5幢1单元14层6室

邮编: 110013 电话: (024) 2259 8830 传真: (024) 2259 8030

武汉: 武汉市汉口建设大道568号新世界国贸大厦1座46层18号

邮编: 430022 电话: (027) 8555 8043 传真: (027) 8555 7883

型号	SW1-SOFTGOT2000-0-C
型号 代码	
SH (NA) -081209CHN-C (1401) MEE	

MITSUBISHI ELECTRIC CORPORATION

网址: http://www.MitsubishiElectric.com.cn/